

ゲームの遊び方:

- ベットレベルを選びます。
- リールをスピンします:
 - スピンボタンをクリック／タップします。
 - スペースキーをクリック／タップします (デスクトップモードのみ)。
 - オートプレイメニューを使って設定された回数のスピンを開始します。

ファーストプレイはリールのスピン速度を加速し、内容に関係なくスピンの結果を早く表示できます。設定を開いてファーストプレイを有効 / 無効にできます。ゲームプレイ中に利用できない設定も中にはあります。すべてのベットと支払いはユーザーの通貨で行われます。

オートプレイ設定

好みに応じてオートプレイ設定を選択できます。

- オートプレイ設定の詳細:
 - オートプレイ設定はゲームによって異なりますご利用のゲームにこれら全ての機能があるとは限りません。オートプレイは、一部の市場で利用できない場合もあります。
 - オートプレイでは、ゲームを操作することなく、設定したラウンド数を連続で自動的にプレイできます。
 - オートプレイは、最後に設定したベット値、もしくはカジノの既定ベット値でプレイされます。
 - 各ゲームには、それぞれ異なるオートプレイ設定があります。その一部はプレイ中のゲームで利用できないかもしれません。
 - オートプレイのセッションに残っているスピン回数はゲームに表示されます。
 - Free Spinsが発動するとオートプレイは停止します。

オートプレイ設定

スピン回数

プレイしたいスピン回数を設定します。

当たったら停止

当たった時にセッションを停止します。

1回の当選限度額

賞金が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

当選限度

残高が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

損失限度

残高が限度額と同額か、限度額を下回ったらセッションを停止します。

- オートプレイ開始:
 - オートプレイボタンをクリック／タップします。これにより設定ウィンドウが開き、希望するスピン回数と停止方法を設定することができます。
 - オートプレイ設定をクリック／タップします。
 - 設定ボタンをクリック／タップしてオートプレイを開始します。これによりセッションがスタートし、設定したスピン回数が終了するか、ストップボタンを押すまで続きます。
 - オートプレイを停止するにはストップボタンをクリック／タップします。このボタンをクリック／タップしてもスピンの結果に影響はありません。

ゲームについて

Lucky Otterは3列、5リールのゲームです。Win Both Ways、Avalanche、上昇Multiplier、Crab Respin、Free Spinsのフィーチャーが存在します。

リールの上にある、追加の3列には、Avalanche中に落ちてくるスペシャルシンボルが表示されます。

このゲームの理論上の平均還元率 (RTP) は94.65%です。

WIN BOTH WAYS

当選役は、左端から右の順、または右端から左の順の連続したリールに3つ以上シンボルがそろうことで発生します。

レギュラーシンボルの当選役には、少なくとも1つのレギュラーシンボルが含まれる必要があります。

Wildシンボルの当選役には、Wildシンボルのみが含まれます。

1種類のシンボルに対して、最も長い当選役のみが払い出し対象となります。

同一シンボル5つの当選役は、両方から2回計算されません。

複数の当選役は加算されます。

当選役と配当は、配当表に従って決まります。

配当表は、現在のベットの設定を反映し、合計ベットに応じて変化します。

すべてのベットと配当は通貨で表示されます。

スペシャルシンボル

基本ゲームとFree Spins中、Bonusシンボルはすべてのリールに出現します。

Bonusシンボルはスキッターシンボルです。

WildシンボルはAvalanche中にリールの上の列から落ちて来て、当選判定の際にすべてのレギュラーシンボルの代わりになります。

基本ゲームとFree Spins中、Crabシンボルはすべてのリールに出現します。

Crabシンボルはスキッターシンボルです。

AVALANCHE

当たりが出ると、Avalancheが発動します。

当選役に含まれるすべてのシンボルは払い出し後に消滅し、新しいシンボルが落ちて来て追加当選のチャンスが生まれます。

Bonusシンボルは、Avalancheを発動させません。

上昇Multiplier

基本ゲーム中、Multiplierはx1からスタートします。

すべての当選は現在のMultiplierで掛け合わされます。

MultiplierはAvalanche発生ごとに1上昇します。

MultiplierはFree Spinsに持ち越されません。

Multiplierは基本ゲームのスピンの間でリセットされます。

基本ゲームおよびFree Spins中のMultiplierの上限はx50です。

CRAB RESPIN

Crabシンボルがリールに出現し、当選役がなくなった場合、Crab Respin Featureが発動します。

Crabシンボルと、ランダムに選ばれたレギュラーシンボルがリールから消滅し、Avalancheが発動します。

このAvalancheは、Multiplierを上昇させます。

FREE SPINS

基本ゲーム中、リール上にBonusシンボルが3つ以上出現すると、基本ゲームの払い出し後にFree Spinsが発動します。

Bonusシンボル3つで、Free Spinsが10回与えられます。追加のBonusシンボルごとに、Free Spinが5回追加されます。

Free Spins中、Multiplierはx2からスタートします。

MultiplierはAvalanche発生ごとに2上昇します。

MultiplierはFree Spins中のスピンの間でリセットされません。

Free Spins中、リール上にBonusシンボルが3つ以上出現すると、Free Spinsが再発動します。

Bonusシンボル3つで、Free Spinsが追加で10回与えられます。追加のBonusシンボルごとに、Free Spinが5回追加されます。

Free Spinsは、Free Spinsが発動したラウンドと同じベットライン数とベット設定でプレイされます。

"FREE SPINS"の購入

"Free Spins"の購入は、基準ベットサイズ70x分のコストが掛かり、Free Spinsの発動が保証された状態でラウンドが開始します。

"Free Spins"の購入は、基本ゲーム中のみ行えます。

購入フィーチャーの理論上のRTP（プレイヤー還元率）は94.84%
です。配当はスピンごとのベット額に基づきます。

追加情報

不具合発生の際は全払出およびプレイが無効になります。

フェアなゲームの原則に基づき、各ゲームの結果は完全に独立しています。

特定の結果が得られる可能性は、各ゲームの開始時、常に同じです。

英語版のゲームルールが優先します。

不完全なゲームは24時間後に自動的に解決されます。自動解決による勝利金はプレイヤーのアカウントに支払われます。