

# ゲームの遊び方:

- ベットレベルを選びます。
- リールをスピンします:
  - スピンボタンをクリック／タップします。
  - スペースキーをクリック／タップします (デスクトップモードのみ)。
  - オートプレイメニューを使って設定された回数のスピンを開始します。

ファーストプレイはリールのスピン速度を加速し、内容に関係なくスピンの結果を早く表示できます。設定を開いてファーストプレイを有効 / 無効にできます。ゲームプレイ中に利用できない設定も中にはあります。すべてのベットと支払いはユーザーの通貨で行われます。

## オートプレイ設定

好みに応じてオートプレイ設定を選択できます。

- オートプレイ設定の詳細:
  - オートプレイ設定はゲームによって異なりますご利用のゲームにこれら全ての機能があるとは限りません。オートプレイは、一部の市場で利用できない場合もあります。
  - オートプレイでは、ゲームを操作することなく、設定したラウンド数を連続で自動的にプレイできます。
  - オートプレイは、最後に設定したベット値、もしくはカジノの既定ベット値でプレイされます。
  - 各ゲームには、それぞれ異なるオートプレイ設定があります。その一部はプレイ中のゲームで利用できないかもしれません。
  - オートプレイのセッションに残っているスピン回数はゲームに表示されます。
  - Free Spinsが発動するとオートプレイは停止します。

### オートプレイ設定

#### スピン回数

プレイしたいスピン回数を設定します。

#### 当たったら停止

当たった時にセッションを停止します。

#### 1回の当選限度額

賞金が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

#### 当選限度

残高が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

#### 損失限度

残高が限度額と同額か、限度額を下回ったらセッションを停止します。

- オートプレイ開始:
  - オートプレイボタンをクリック／タップします。これにより設定ウィンドウが開き、希望するスピン回数と停止方法を設定することができます。
  - オートプレイ設定をクリック／タップします。
  - 設定ボタンをクリック／タップしてオートプレイを開始します。これによりセッションがスタートし、設定したスピン回数が終了するか、ストップボタンを押すまで続きます。
  - オートプレイを停止するにはストップボタンをクリック／タップします。このボタンをクリック／タップしてもスピンの結果に影響はありません。

## ゲームについて

Hades: River of Soulsは、Skull of Charon機能、Wild Souls Multiplier、およびHades Free Spinsを特徴とする3行5リールのAvalancheゲームです。 リールの上にある追加の3行には、Avalanche中に落ちてくるシンボルが表示されます。

このゲームの理論的なRTP（プレイヤーへのリターン）は96.56%です。

ベットラインの勝利は、左端から右端、右端から左端の両方の連続で支払われます。

各方向からのベットラインごとの最高勝利のみが支払われます。

異なるベットラインと方向の勝利は追加されます。

勝利の組み合わせと支払いはペイテーブルに従って行われます。ゲーム内のすべてのベットラインと勝利の組み合わせはペイテーブルに表示されます。

ペイテーブルは現在のベット構成を反映し、総ベットに応じて変更されます。

支払いは総ベットに基づいています。

## AVALANCHE

いずれかの勝利が、ベースゲームとHades Free Spinsの両方でAvalancheを発動します。

勝利の組み合わせにあるすべてのシンボルは支払われて消え、新しいシンボルが落ちてきて追加の勝利の機会を作り出します。

Wildシンボル、Bonus Scatterシンボル、およびSkull of Charonシンボルは、リールの上の行から落ちてくる可能性があります。

すべての勝利はAvalancheが終了した後に収集されて支払われます。

Bonus ScatterシンボルはAvalancheを発動しません。

## WILD シンボル

Wildシンボルは、Avalancheのリールの上の行から落ちてきて、Skull of CharonシンボルとBonus Scatterシンボルを除くすべてのシンボルの代わりになります。

Wildシンボルの代用は、ペイテーブルに従って、一方向からのライン上で可能な最高の勝利の組み合わせを支払います。

## WILD SOULS MULTIPLIER

ベースゲームとHades Free Spinsでは、増加するMultiplier - Wild Souls Multiplierがあります。

Wild Souls Multiplierはx1から始まります。ベースゲームでは、Avalancheで3つのWildシンボルが消えるごとにWild Souls Multiplierが1増加します。Hades Free Spinsでは、Avalancheで3つのWildシンボルが消えるごとにWild Souls Multiplierが2増加します。

Avalancheが終了すると、現在のWild Souls Multiplierで総勝利が掛けられます。

ベースゲームでは、Avalancheが終了するとWild Souls Multiplierがリセットされます。

Hades Free Spinsでは、Hades Free Spinsが終了するとWild Souls Multiplierがリセットされます。

## SKULL OF CHARON 機能

リール上に1つ以上のSkull of Charonシンボルが出現すると、Skull of Charon機能が発動します。

Skull of Charonシンボルは、ベースゲームおよびHades Free Spinsの両方で、リールのどこにでも出現するか、リールの上の行から落ちてくることがあります。

もう勝利の組み合わせがない場合、各Skull of Charonシンボルは自分自身とリールからランダムな通常シンボル2～10個を取り除き、その後Avalancheが発動します。

取り除くのに十分なシンボルがない場合、Skull of Charon機能はすべての対象シンボルを取り除きます。

## HADES FREE SPINS

3つのBonus Scatterシンボルがベースゲームの1ラウンドでリールに現れると、ベースゲームの勝利が支払われた後に10回のHades Free Spinsが有効になります。追加のBonus Scatterシンボルごとに5回の追加Hades Free Spinsが追加されます。ベースゲームで最大20回のHades Free Spinsが授与されます。

Bonus Scatterシンボルは、ベースゲームとHades Free Spinsの両方で、リールのどこにでも現れるか、リールの上の行から落ちてくることがあります。

WildソウルMultiplierはHades Free Spinsでx1から始まります。Avalancheで3つのWildシンボルが消えるたびに、Hades Free SpinsでWild Souls Multiplierが2増加します。Wild Souls MultiplierはHades Free Spinsが終了するまでリセットされません。

1回のハデスフリースピン中にリールに3つのBonus Scatterシンボルが現れると、10回の追加Hades Free Spinsが有効になります。追加のBonus Scatterシンボルごとに5回の追加Hades Free Spinsが追加されます。

Hades Free Spinsは、Hades Free Spinsを有効にしたラウンドと同じ数のベットラインと同じベット構成でプレイされます。

## 両方向での勝利

ベットラインの勝利は、左端から右端、右端から左端の両方に連続して支払われます。

5種類の勝利は、左端から右端、右端から左端の両方で支払われます。

## "FREE SPINS"の購入

"Free Spins"の購入は、基準ベットサイズ70x分のコストが掛かり、Free Spinsの発動が保証された状態でラウンドが開始します。

"Free Spins"の購入は、基本ゲーム中のみ行えます。

購入フィーチャーの理論上のRTP（プレイヤー還元率）は97.21%

です。配当はスピンごとのベット額に基づきます。

## 追加情報

不具合発生の際は全払出およびプレイが無効になります。

フェアなゲームの原則に基づき、各ゲームの結果は完全に独立しています。

特定の結果が得られる可能性は、各ゲームの開始時、常に同じです。

英語版のゲームルールが優先します。

不完全なゲームは24時間後に自動的に解決されます。自動解決による勝利金はプレイヤーのアカウントに支払われます。