

UITLEG VAN HET SPEL:

- Kies een inlegniveau.
- De rollen draaien:
 - Klik op de Spin-knop.
 - Klik op de spatiebalk (alleen Desktop-modus).
 - Start een ingesteld aantal spins met het Automatisch spelen-menu

Snel Spelen verhoogt de rotatiesnelheid van de rollen om de spinresultaten sneller weer te geven zonder ze te beïnvloeden. Open de instellingen om Snel Spelen te activeren/deactiveren. Sommige van deze instellingen zijn mogelijk niet beschikbaar in de game die je speelt. Alle weddenschappen en uitbetalingen zijn in de valuta van de gebruiker.

AUTOMATISCH SPELEN INSTELLINGEN

Hier kun je de gewenste Automatisch spelen instellingen kiezen.

- Meer informatie over Automatisch spelen instellingen:
 - Automatisch spelen instellingen verschillen van game tot game. Je spel heeft misschien niet al deze instellingen. Automatisch spelen is mogelijk in bepaalde markten niet beschikbaar.
 - Met Automatisch spelen speel je automatisch een vastgesteld aantal achtereenvolgende spelrondes, zonder het spel actief te spelen.
 - Automatisch spelen speelt met de inzetwaarde die je hebt geselecteerd of met de standaard inzetwaarde van het casino.
 - Elke game heeft andere Automatisch spelen instellingen. Sommige zijn mogelijk niet beschikbaar in de game die je speelt.
 - Het aantal spins van je Automatisch spelen sessie wordt weergegeven in de game.
 - Automatisch spelen stopt als de Free Spins worden geactiveerd.

Instellingen voor automatisch afspelen

Aantal spins

Stel het aantal spins in dat je wilt spelen.

Stop bij elke willekeurige winst

Stop de sessie als je wint bij een spin.

Enkele winstlimiet

Stop de sessie als de winst groter is dan of gelijk aan de ingestelde winst.

Winstlimiet

Stop de sessie als je saldo stijgt en groter wordt dan of gelijk is aan het ingestelde aantal.

Verlieslimiet

Stop de sessie als je saldo daalt en lager is dan of gelijk aan het geselecteerde aantal.

- Start Automatisch spelen:
 - Klik/tik op de Automatisch spelen knop. Dit opent het instellingendialoogvenster waarin je het aantal spins kunt selecteren dat je wilt spelen en de stopinstellingen kunt aanpassen.
 - Klik/tik op je Automatisch spelen instellingen.
 - Klik/tik op Bevestigen om Automatisch spelen te starten. Hiermee wordt de Automatisch spelen sessie gestart en deze gaat door totdat de ingestelde spins op zijn of je op de Stop-knop klikt/tikt.
 - Klik/tik op de Stop-knop om Automatisch spelen te stoppen. Klikken/tikken op deze knop heeft geen invloed op het resultaat van de spin.

OVER HET SPEL

Fortune Llama is een spel met 4 rijen, 6 rollen, de Fortune Meter, Wild Wild Feature, Big Spin en Free Spins.

Het theoretische uitkeringspercentage (RTP) van dit spel is 96.00%.

Gelijke symbolen in een willekeurige positie op drie of meer aangrenzende rollen, beginnend vanaf de rol uiterst links, vormen een pay way-winst.

Meerdere gelijke symbolen op een rol zorgen ervoor dat de winst vermenigvuldigd wordt.

Alleen de langste combinatie van gelijke symbolen wordt uitbetaald. Gelijktijdige winsten worden opgeteld.

Winnende combinaties en uitbetalingen vinden plaats volgens de uitbetalingstabel.

In de uitbetalingstabel staan de huidige inzetconfiguratie en veranderingen in overeenstemming met de totale inzet.

Alle inzetten en uitbetalingen zijn in valuta. Uitbetalingen worden gebaseerd op de totale inzet.

SPECIALE SYMBOLEN

Het Bonus-symbool kan op de rollen 1, 2 en 3 terechtkomen tijdens de basisgame.

Het Bonus-symbool is een scatter-symbool.

Het Wild-symbool kan op de rollen 1 en 2 terechtkomen tijdens de basisgame en Big Spin.

Het Wild-symbool vervangt alle normale symbolen tijdens de winstevaluatie.

Het Llama-symbool kan op de rollen 3, 4, 5 en 6 terechtkomen tijdens de basisgame en op alle rollen tijdens de Free Spins.

Het Llama-symbool is een scatter-symbool.

Het Big Llama-symbool kan op rol 3 terechtkomen tijdens de Big Spin.

Het Big Llama-symbool werkt als 16 individuele Llama-symbolen.

Het Blank-symbool is een blokkeringssymbool. Het wordt niet meegenomen tijdens de winstevaluatie.

FORTUNE METER

Elke keer wanneer het Llama-symbool op de rollen terechtkomt, wordt 1 punt toegevoegd aan de meter.

Bij 100 punten is de meter vol. De Free Spins Multiplier wordt progressief geüpgraded in de volgende volgorde:

x1, x2, x3, x5, x7, x10, x12, x15, x20, x25, x30, x40, x50, x60, x80, x100

Na elke upgrade van de Free Spins Multiplier wordt de meter teruggezet op 0.

Als het aantal punten hoger is dan 100, wordt de Free Spins Multiplier geüpgraded en het verschil wordt aan de meter toegevoegd nadat deze is teruggezet op 0.

Als de Free Spins Multiplier het maximum van x100 heeft bereikt, worden er geen punten aan de meter toegevoegd totdat de Free Spins geactiveerd worden.

Aan het einde van de Free Spins wordt de Free Spins Multiplier teruggezet op x1.

WILD WILD FEATURE

Wild-symbolen die op de rollen 1 en 2 terechtkomen tijdens de basisgame, activeren de Wild Wild Feature.

Pay way-winsten worden eerst geëvalueerd.

Elk Llama-symbool dat terechtkomt onthult een geldprijs van tussen 0,25x en 20x de inzet.

Alle geldprijzen worden opgeteld en samen uitbetaald met de pay way-winsten aan het einde van de functie.

BIG SPIN

Elke keer wanneer het Llama-symbool terechtkomt wordt de positie op de rollen gemarkeerd, als deze nog niet gemarkeerd is.

Wanneer het Llama-symbool op de rollen terechtkomt, dan wordt de positie gemarkeerd.

Gemarkeerde posities zijn aanhoudend en verdwijnen pas nadat een Big Spin geactiveerd wordt.

Als alle 16 posities op de rollen 3, 4, 5 en 6 gemarkeerd zijn, wordt een Big Spin toegekend.

De Big Spin is een extra spin die gespeeld wordt na de spin van de basisgame.

Wild-symbolen komen gegarandeerd op de rollen 1 en 2 terecht.

De kolommen 3, 4, 5 en 6 worden gecombineerd en draaien samen als rol 3. Alleen het Big Llama- en Blank-symbool kunnen op deze rol terechtkomen.

Het Big Llama-symbool verandert in individuele Llama-symbolen na de spin.

Elk individuele Llama-symbool op de rollen onthult een geldprijs van tussen 0,25x en 20x de inzet.

Alle geldprijzen worden opgeteld en uitbetaald aan het einde van de functie.

FREE SPINS

Als 3 Bonus-symbolen op de rollen 1, 2 en 3 terechtkomen tijdens de basisgame, dan worden de Free Spins geactiveerd. Er worden 3 Free Spins toegekend.

Bij aanvang van de Free Spins worden drie Llama-symbolen op de rollen geplaatst en vergrendeld op posities op de middelste 4 rollen.

Ontgrendelde posities veranderen in individuele draaiende rollen. Er kunnen Blank- en Llama-symbolen op de individuele draaiende rollen verschijnen.

Als er nieuwe Llama-symbolen op de rollen terechtkomen, worden ze ook vergrendeld en het aantal Free Spins wordt teruggezet op 3.

Llama-symbolen die op hun posities zijn vergrendeld onthullen elk prijzen tussen 0,25 en 20 keer de inzet.

Wanneer alle posities op één kolom Llama-symbolen zijn, wordt de kolom leeggemaakt. Alle prijzen op de kolom worden verzameld en alle posities op de kolom worden ontgrendeld.

Wanneer de Free Spins voorbij zijn, worden alle prijzen tijdens de Free Spins opgeteld en vermenigvuldigd met de Free Spins Multiplier die verzameld is tijdens de basisgame.

Wanneer de Free Spins voorbij zijn, zal het spel teruggaan naar de ronde die de Free Spins activeerde.

AANHOUDENDE STAAT

De Free Spins Multiplier, de Fortune Meter en de gemarkeerde posities zijn gekoppeld aan de inzet en worden daarmee opgeslagen. Elke inzet wordt apart opgeslagen.

Wanneer je je inzet verandert naar een inzet waarmee je al gespeeld hebt, dan worden de Free Spins Multiplier, de Fortune Meter en de gemarkeerde posities samen met de inzet hersteld.

BIJKOMENDE INFORMATIE

Storing maakt alle betalingen en spellen ongeldig.

In overeenstemming met de werkwijzen voor eerlijk spelen, is de uitkomst van elk spel volledig onafhankelijk.

De kansen voor het behalen van een specifieke uitkomst zijn altijd hetzelfde aan het begin van elk spel.

De Engelstalige versie van de spelregels heeft altijd voorrang.

Onvolledige spellen worden automatisch opgelost na 24 uur. Eventuele winsten die voortvloeien uit automatische oplossing worden bijgeschreven op de rekening van de speler.