

OYUNU OYNAMAK İÇİN

- Bir Bahis Seviyesi Seçin.
- Çarkları çevirin:
 - Çevir düğmesine tıklayın/dokunun.
 - Boşluk tuşuna tıklayın/dokunun (sadece Masaüstü için geçerli).
 - Otomatik Oyun menüsünü kullanarak belirli bir çevirme sayısı ile başlayın.

Çarklar dönerken Çevir butonuna tıklayarak oyunu hızlıca durdurabilirsiniz. Hızlı Oyun çevrimleri etkilemeden, çevrimlerin sonuçlarını daha hızlı göstermek için çarkların dönme hızını artırır. Hızlı Oyun özelliğini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ayarları açın. Bu ayarlardan bazıları oynadığınız oyunda mevcut olmayabilir. Tüm Bahisler ve ödemeler kullanıcının para birimindedir.

OTOMATİK OYUN AYARLARI

Tercih ettiğiniz Otomatik Oyun ayarlarını buradan belirleyebilirsiniz.

- Otomatik Oyun ayarları hakkında daha fazla bilgi edinin:
 - Otomatik Oyun ayarları oyundan oyuna farklılık göstermektedir. Oynadığınız oyunda bu ayarların hepsi bulunmuyor olabilir. Otomatik Oyun çeşitli pazarlarda bulunmuyor olabilir.
 - Otomatik Oyun özelliği sayesinde oyunla doğrudan etkileşime girmeden, önceden belirlenmiş bir sayıdaki oyun turunu arka arkaya otomatik olarak oynayabilirsiniz.
 - Otomatik Oyun, seçmiş olduğunuz son Bahis tutarını veya casino'nun varsayılan Bahis tutarını kullanarak oynar.
 - Her oyunun farklı Otomatik Oyun ayarları vardır. Bunlardan bazıları oynadığınız oyunda mevcut olmayabilir.
 - Otomatik Oyun oturumunuzda kalan çevirme sayısı oyunun içinde gösterilir.
 - Free Spins başladığında Otomatik Oyun durur.

Otomatik Oyun Ayarları

Çevrim sayısı
Oynamak istediğiniz çevrim sayısını belirleyin.

Herhangi Bir Kazançta Dur
Eğer çevrimlerin birinde kazanç sağlanırsa oyunu durdurur.

Tek Kazanç Limiti
Eğer kazanç tutarı belirlenen tutara denk gelir veya bu tutarı aşarsa oturumu durdurur.

Kazanç Limiti
Eğer bakiye artar ve belirlenen tutara denk gelir veya bu tutarı aşarsa oturumu durdurur.

Zarar Limiti
Eğer bakiyeniz düşer ve belirlenen tutara denk gelir veya bu tutarın altına inerse oturumu durdurur.

- Otomatik Oyunu Başlat:
 - Otomatik Oyun butonuna tıklayın/dokunun. Butona tıkladığınızda ayarlar penceresi açılır. Bu pencereden oynamak istediğiniz çevirme sayısını seçebilir ve durdurma ayarlarını belirleyebilirsiniz.
 - Otomatik Oyun ayarlarınıza tıklayın/dokunun.
 - Otomatik Oyuna başlamak için Onayla butonuna tıklayın/dokunun. Bu butona tıkladığınızda Otomatik Oyun oturumu başlamış olur ve önceden belirlenmiş olan çevirme sayısına ulaşılan veya siz Durdur butonuna tıklayana/dokunana kadar devam eder.
 - Otomatik Oyunu sonlandırmak için Durdur butonuna tıklayın/dokunun. Bu butona tıkladığında/dokunulduğunda çevirme sonuçları herhangi bir şekilde etkilenmez.

OYUN HAKKINDA

Fortune Llama Hyper Heist, Coin Collect özelliđi, Heist Mode, Free Spins Metre ve Free Spins ieren 6 makaralı, 4 yüksekliđinde bir oyun.

Bu oyun iin teorik ortalama oyuncuya geri dnüş (RTP) 96.22%'dir.

Ü veya daha fazla bitişik makarada, en soldaki makaradan başlayarak herhangi bir pozisyonda eşleşen semboller bir ödeme yolunu oluşturur.

Bir makaradaki birden fazla eşleşen sembol, kazançları çarpan olarak katkıda bulunur.

Her sembol iin yalnızca en uzun eşleşen kombinasyon ödenir. Eşzamanlı kazançlar eklenir.

Kazanan kombinasyonlar ve ödemeler, Ödeme Tablosuna göre yapılır.

Ödeme Tablosu, mevcut bahis konfigürasyonunu yansıtır ve toplam bahise göre deđişir.

Tüm bahisler ve ödemeler para birimindedir. Ödemeler toplam bahise dayanır.

ÖZEL SEMBOLLER

Wild sembolü Base Game'de makara 2, 3, 4 ve 5'te görünebilir.

Wild sembolü, kazanç deđerlendirmesinde tüm normal sembollerin yerine geçer.

Bonus sembolü Base Game'de makara 2, 3, 4 ve 5'te görünebilir.

Bonus sembolü bir scatter sembolüdür.

Dynamite sembolü Base Game'de makara 2, 3, 4 ve 5'te görünebilir.

Dynamite sembolü bir scatter sembolüdür.

Coin sembolü Base Game ve Heist Mode'de makara 2, 3, 4 ve 5'te görünebilir.

Coin sembolü Free Spins'da tüm makaralarda görünebilir.

Coin sembolleri, bahsin 0.2x ile 9x arasında rastgele bir ödül alır.

Free Spins'da, Coin sembolü ayrıca rastgele olarak bahsin 200x ödülünü alabilir.

Coin sembolü bir scatter sembolüdür.

Jackpot sembolü Base Game ve Heist Mode'de makara 2, 3, 4 ve 5'te görünebilir.

Jackpot sembolleri, 4 Jackpot ödülünden birini alır: MINI, MINOR, MAJOR ve MEGA.

Jackpot sembolü bir scatter sembolüdür.

Collect sembolü Base Game ve Heist Mode'de makara 1 ve 6'da görünebilir.

Collect sembolü bir scatter sembolüdür.

Upgrade sembolü Heist Mode'de makara 1 ve 6'da görünebilir.

Upgrade sembolü bir scatter sembolüdür.

Blank sembolü Heist Mode ve Free Spins'de görünebilir.

Blank sembolü bir engelleyicidir. Kazan deđerlendirmesine katılmaz.

JACKPOT ÖDÜLLER

Jackpot tablosu tüm Jackpot ödüllerinin deđerini gösterir. Jackpot ödülleri ilerleyici deđildir. Jackpot ödülleri yalnızca Base Game ve Heist Mode iinde kazanılabilir.

JACKPOT ÖDÜLLER (bahis miktarıyla çarpılır)

MEGA 500x

MAJOR 100x

MINOR 25x

MINI 10x

COIN COLLECT

Herhangi bir Coin veya Jackpot sembolü, Base Game veya Heist Mode içinde bir Collect sembolü ile birlikte geldiğinde Coin Collect özelliğini etkinleştirir.

Tüm inen Coin ve Jackpot sembollerinin değerleri toplanır ve ödüllendirilir.

Eğer iki Collect sembolü inerse, Coin ve Jackpot değerleri iki kez ödüllendirilir.

FREE SPINS METRE

Her Coin sembolü Base Game içinde yer aldığı anda, collect edilerek Free Spins Metresine eklenir. Free Spins Metre tablosu, her seviye için Free Spins Çarpan seviyesini 1 artırmak için kaç coin gerektiğini gösterir. Her seviye artışından sonra, metre sıfırlanır. Puan sayısı eşiği aşarsa, seviye artırılır ve fark sıfırlandıktan sonra metreye eklenir. Tam bir sütun Coin sembolü temizlenerek Ücretsiz Döndürme Çarpanı seviyesi Free Spins içinde artırılabilir. Ücretsiz Döndürme Çarpanı 10x'in üzerine çıkamaz. Bu seviyede, Free Spins verilene kadar metre büyümmez. Free Spins sonunda, Free Spins Çarpan seviyesi 1'e sıfırlanır.

SEVİYE ÇARPAN COINS İLERLEMEK İÇİN

1	1x	100
2	1.5x	150
3	2x	200
4	2.5x	250
5	3x	300
6	4x	400
7	5x	600
8	6x	800
9	8x	1000
10	10x	-

BIG TNT

Herhangi bir zamanda Dynamite sembolü Base Game içinde yer aldığı anda, collect edilerek Big TNT içine alınır.

Dynamite sembollerinin Collect edilmesi rastgele olarak Heist Mode'i etkinleştirebilir.

Dynamite sembollerinin Collect edilmesi Heist Mode'i etkinleştirme şansını artırmaz.

HEIST MODE

Heist Mode 2 şekilde etkinleştirilebilir. Ya 3 Dynamite sembolü getirerek ya da Big TNT rastgele etkinleştirerek.

Etkinleştirilen Heist Mode bahisle bağlantılıdır ve onunla birlikte kaydedilir.

Sadece Coin, Jackpot, Collect, Upgrade ve Blank sembolü Heist Mode sırasında gelebilir.

Heist Mode aktif olduğunda, Heist Sayacı Heist Mode'den çıkmadan önce kalan dönüşleri gösterir. Heist Sayacı 3'ten başlar.

Makaralarda herhangi bir Coin veya Jackpot sembolü geldiğinde, pozisyonunda kilitlenir ve Heist Sayacını 3 dönüşe sıfırlar.

Bir Collect sembolü gelmesi Coin Collect özelliğini etkinleştirir.

Bir Upgrade sembolü gelmesi mevcut Coin veya Jackpot sembolü ödülleri upgrade. Her Upgrade sembolü 1 ile 7 ödül upgrade arasında yapabilir.

Heist Sayacı 0'a ulaştığında ve o dönüşte yeni bir Coin veya Jackpot sembolü gelmediğinde, Heist Mode sona erer ve oyun Base Game'a geri döner.

FREE SPINS

Base Game içinde 4 Bonus sembolü geldiğinde Free Spins etkinleşir. 3 dönüş verilir.

Base Game içindeki Bonus sembolleri Coin sembollerine dönüşür ve konumlarında kilitlenir.

Tüm kilitlenmemiş pozisyonlar bireysel dönen makaralara dönüşür.

Free Spins sırasında yalnızca Coin ve Blank sembolleri gelebilir.

Yeni bir Coin sembolü gelirse, kilitlenir ve dönüş sayısı 3'e sıfırlanır.

Bir sütundaki tüm pozisyonlar Coin sembolleri olduğunda, sütun temizlenir.

Tüm Coin sembollerinin değerleri toplanır ve Ücretsiz Dönüş Çarpanı seviyesi 1 artar.
Free Spins sonunda, tüm Coin sembollerinin ödülleri toplanır ve son Free Spins Çarpanı ile çarpılır.
Free Spins, Free Spins'yı etkinleştiren tur ile aynı Bahis yapılandırmasıyla oynanır.

KALICI DURUM

Heist Mode bahisle bağlantılıdır ve onunla birlikte kaydedilir. Her bahis ayrı ayrı kaydedilir. Heist Mode sırasında yeni bir bahise geçilirse, mevcut durum mevcut bahis altında kaydedilecek ve bir sonraki dönüş Base Game içinde yeni bahisle oynanacaktır. Bahis, Heist Mode'in aktif olduğu bir bahise değiştirildiğinde, durum bahisle birlikte geri yüklenir. Ücretsiz Dönüş Sayacı ve Free Spins Çarpanı, tüm bahis seviyelerinde turlar arasında kalıcıdır. Belirli oyun olaylarını etkinleştirme olasılığı oyun sırasında değişebilir. Free Spins Sayacı ve Free Spins Çarpanı arttıkça, Free Spins etkinleştirme şansı azalacaktır.

EK BİLGİLER

Arıza, tüm ödemeleri ve oyunları geçersiz hale getirir.
Adil oyun uygulamaları gereğince her bir oyunun sonucu tamamen bağımsızdır.
Belirli bir sonucu elde etme ihtimali her oyunun başında her zaman aynıdır.
Oyun kurallarının İngilizce versiyonu esas alınır.

Tamamlanmamış oyunlar 24 saat sonra otomatik olarak çözülecektir. Otomatik çözümden kaynaklanan herhangi bir kazanç oyuncunun hesabına yatırılacaktır.