

# SLIK SPILLER DU:

- Velg innsatsnivå.
- Spinn hjulene ved å:
  - Klikke/trykke på Spinn-knappen.
  - Klikke/trykke på Space-tasten (kun via PC).
  - Start et bestemt antall spinn ved å bruke Autospill-menyen.

Mens hjulene spinner, kan du raskt stanse spillet ved å klikke på Spinn-knappen. Hurtigspill øker hastigheten på hjulene, slik at resultatet fra spinnets vises raskere, uten at det blir påvirket. Åpne innstillingene for å aktivere/deaktivere hurtigspill. Noen av disse innstillingene er kanskje ikke tilgjengelige i det aktuelle spillet. Alle innsatser og utbetalinger er i brukerens valuta.

## INNSTILLINGER FOR AUTOSPILL

Her kan du velge ønskede innstillinger for autospill.

- Les mer om innstillinger for autospill:
  - Autospill-innstillinger varierer fra spill til spill. Spillet ditt har ikke nødvendigvis alle disse innstillingene. Autospill er ikke tilgjengelig for alle markeder.
  - Autospill gjør det mulig å spille et visst antall etterfølgende runder automatisk uten å gjøre noe i spillet.
  - Autospill spilles med den siste innsatsverdien du har valgt, eller casinoets standard innsatsverdi.
  - Spillene har ulike innstillinger for autospill. Noen av disse er kanskje ikke tilgjengelige i det aktuelle spillet.
  - Antall gjenværende spinn i autospill-økten din angis i spillet.
  - Autospill stanses når Free Spins utløses.

Autospill-innstillinger

Antall spinn

Angi hvor mange spinn du ønsker å spille.

Stopp ved gevinst

Stopp spilløkten hvis du vinner på et spinn.

Grense for enkeltgevinst

Stopp spilløkten hvis gevinsten tilsvarer eller overstiger det valgte beløpet.

Gevinstgrense

Stopp spilløkten hvis saldoen din øker til eller overstiger det valgte beløpet.

Tapsgrense

Stopp spilløkten hvis saldoen din reduseres og faller under eller tilsvarer det valgte beløpet.

- Start autospill:
  - Klikk/trykk på Autospill-knappen. Dette åpner dialogvinduet, der du kan velge antall spinn du ønsker å spille og justere stopp-innstillingene.
  - Klikk/trykk på autospill-innstillinger.
  - Klikk/trykk for å bekrefte start av autospill. Dette starter autospilløkten, som fortsetter helt til du har brukt opp valgt antall spinn eller du klikker/trykker på Stopp- knappen.
  - Klikk/trykk på Stopp-knappen for å avslutte autospill. Resultatet av spinnets påvirkes ikke hvis du klikker/trykker på denne knappen.

## OM SPILLET

Fortune Llama Hyper Heist er et 6-hjuls, 4-høyde ways-spill, med Coin Collect-funksjonen, Heist Mode, Free Spins Meter og Free Spins.

Den teoretiske gjennomsnittlige tilbakebetalingen til spilleren (RTP) for dette spillet er 96.22%.  
Matchende symboler i hvilken som helst posisjon på tre eller flere tilstøtende hjul, startende fra det ytterste venstre hjulet utgjør en betalingsmåte seier.

Flere matchende symboler på et hjul bidrar til gevinstene multiplikativt.

Bare den lengste matchende kombinasjonen for hvert symbol blir betalt. Samtidige gevinster på legges til.

Vinnende kombinasjoner og utbetalinger er laget i henhold til utbetalingstabellen.

Utbetalingstabellen reflekterer den nåværende innsatskonfigurasjonen og endrer seg i henhold til totalinnsatsen.

Alle innsatser og utbetalinger er i valuta. Utbetalinger er basert på totalinnsatsen.

## **SPECIALSYMBOLER**

Wild-symbolet kan lande på hjul 2, 3, 4 og 5 i Base Game.

Wild-symbolet erstatter alle vanlige symboler i gevinstvurderingen.

Bonus-symbolet kan lande på hjul 2, 3, 4 og 5 i Base Game.

Bonus-symbolet er et scatter-symbol.

Dynamite-symbolet kan lande på hjul 2, 3, 4 og 5 i Base Game.

Dynamite-symbolet er et scatter-symbol.

Coin-symbolet kan lande på hjul 2, 3, 4 og 5 i Base Game og Heist Mode.

Coin-symbolet kan lande på alle hjul i Free Spins.

Coin-symboler tar en tilfeldig premie mellom 0,2x til 9x innsatsen.

I Free Spins kan Coin-symbolet også tilfeldig ta premien 200x innsatsen.

Coin-symbolet er et scatter-symbol.

Jackpot-symbolet kan lande på hjul 2, 3, 4 og 5 i Base Game og Heist Mode.

Jackpot-symboler tar 1 av de 4 Jackpot-premiene: MINI, MINOR, MAJOR og MEGA.

Jackpot-symbolet er et scatter-symbol.

Collect-symbolet kan lande på hjul 1 og 6 i Base Game og Heist Mode.

Collect-symbolet er et scatter-symbol.

Upgrade-symbolet kan lande på hjul 1 og 6 i Heist Mode.

Upgrade-symbolet er et scatter-symbol.

Blank-symbolet kan lande i Heist Mode og Free Spins.

Blank-symbolet er en blokkering. Det deltar ikke i gevinstvurderingen.

## **JACKPOT PREMIER**

Jackpot-tabellen viser verdien av alle Jackpot-premier. Jackpot-premiene er ikke progressive. Jackpot-premier kan kun vinnes i Base Game og Heist Mode.

JACKPOT PREMIER (ganger innsats)

MEGA 500x

MAJOR 100x

MINOR 25x

MINI 10x

## **COIN COLLECT**

Enhver Coin eller Jackpot symbol som lander sammen med et Collect symbol i Base Game eller Heist Mode aktiverer Coin Collect funksjonen.

Verdiene av alle landet Coin og Jackpot symboler legges sammen og tildeles.

Hvis to Collect symboler lander, blir Coin og Jackpot verdiene tildelt to ganger.

# FREE SPINS METER

Hver gang Coin-symbolet lander i Base Game, blir det collectet inn i Free Spins-meteret. Free Spins-metertabellen viser hvor mange coiner som må collectes for å øke Free Spins-multiplikatornivået med 1 for hvert nivå. Etter hver nivåøkning tilbakestilles måleren til 0. Hvis antall poeng overstiger terskelen, økes nivået, og differansen legges til måleren etter at den er tilbakestilt til 0. Free Spin-multiplikatornivået kan øke i Free Spins ved å fjerne en full kolonne med Coin-symboler. Free Spin-multiplikatoren kan ikke gå over 10x. På dette nivået vokser ikke måleren før Free Spins er tildelt. Ved avslutningen av Free Spins tilbakestilles Free Spins-multiplikatornivået til 1.

## NIVÅ MULTIPLIKATOR COINS FOR Å FREMDRIFTE

1	1x	100
2	1.5x	150
3	2x	200
4	2.5x	250
5	3x	300
6	4x	400
7	5x	600
8	6x	800
9	8x	1000
10	10x	-

# BIG TNT

Hver gang et Dynamite-symbol lander i Base Game, blir det collectet til Big TNT.

Collecting av Dynamite-symboler kan tilfeldig aktivere Heist Mode.

Collecting av Dynamite-symboler øker ikke sjansen for å aktivere Heist Mode.

# HEIST MODE

Heist Mode kan aktiveres på 2 måter. Enten ved å lande 3 Dynamite symboler eller ved at Big TNT aktiveres tilfeldig.

Aktivert Heist Mode er knyttet til innsatsen og lagres med den.

Bare Coin, Jackpot, Collect, Upgrade og Blank symboler kan lande under Heist Mode.

Når Heist Mode er aktiv, viser Heist-teller de gjenværende spinnene før avslutning av Heist Mode. Heist-teller starter på 3.

Ethvert Coin eller Jackpot symbol som lander på hjulene låses på sin posisjon og tilbakestiller Heist-teller til 3 spinn.

Å lande et Collect symbol aktiverer Coin Collect-funksjonen.

Å lande et Upgrade symbol vil upgradere de nåværende Coin eller Jackpot symbolpremiene. Hvert Upgrade symbol kan gjøre mellom 1 og 7 premieupgradeer.

Når Heist-teller når 0 og ingen nye Coin eller Jackpot symboler lander på det spinnets, avsluttes Heist Mode og spillet går tilbake til Base Game.

# FREE SPINS

Å lande 4 Bonus symboler i Base Game aktiverer Free Spins. 3 spinn tildeles.

De landet Bonus symbolene fra Base Game blir til Coin symboler og låses i posisjon.

Alle ulåste posisjoner blir til individuelle spinnende hjul.

Bare Coin og Blank symboler kan lande under Free Spins.

Hvis et nytt Coin symbol lander, blir de låst, og antall spinn tilbakestilles til 3.

Når alle posisjoner på en kolonne er Coin symboler, blir kolonnen ryddet.

Verdiene av alle Coin symboler summeres og Free Spin Multiplier-nivået øker med 1.

På slutten av Free Spins, summeres alle Coin symbolpremier og multipliseres med den endelige Free Spins Multiplikatoren.

Free Spins spilles med samme innsatskonfigurasjon som runden som aktiverte Free Spins.

# PERSISTENT TILSTAND

Heist Mode er knyttet til innsatsen og lagres med den. Hver innsats lagres separat. Hvis du endrer til en ny innsats mens i Heist Mode, vil den nåværende tilstanden bli lagret under den nåværende innsatsen og neste spinn vil bli spilt i Base Game med den nye innsatsen. Når innsatsen endres til en innsats der Heist Mode er aktiv, vil tilstanden bli gjenopprettet sammen med innsatsen.

Free Spin Meter og Free Spins Multiplikator er vedvarende mellom runder på alle innsatsnivåer.

Sannsynligheten for å aktivere visse spillhendelser kan endre seg under spillet.

Etter hvert som Free Spins Meter og Free Spins Multiplikator øker, vil sjansen for å aktivere Free Spins reduseres.

# YTTERLIGERE INFORMASJON

Funksjonsfeil annullerer alle innsatser og spill.

I samsvar med praksisen for rettferdig spilling, er utfallet til hvert eneste spill fullstendig uavhengig.

Sjansene for å få et bestemt utfall er alltid det samme ved starten av hvert spill.

Den engelske versjonen av spillreglene har forrang.

Ufullstendige spill vil automatisk bli løst etter 24 timer. Eventuelle gevinster som følge av automatisk løsning skal betales til spillerens konto.