

UITLEG VAN HET SPEL:

- Kies een inlegniveau.
- De rollen draaien:
 - Klik op de Spin-knop.
 - Klik op de spatiebalk (alleen Desktop-modus).
 - Start een ingesteld aantal spins met het Automatisch spelen-menu

Terwijl de rollen draaien, kun je het spel snel stoppen door op de Spin-knop te drukken. Snel Spelen verhoogt de rotatiesnelheid van de rollen om de spinresultaten sneller weer te geven zonder ze te beïnvloeden. Open de instellingen om Snel Spelen te activeren/deactiveren. Sommige van deze instellingen zijn mogelijk niet beschikbaar in de game die je speelt. Alle weddenschappen en uitbetalingen zijn in de valuta van de gebruiker.

AUTOMATISCH SPELEN INSTELLINGEN

Hier kun je de gewenste Automatisch spelen instellingen kiezen.

- Meer informatie over Automatisch spelen instellingen:
 - Automatisch spelen instellingen verschillen van game tot game. Je spel heeft misschien niet al deze instellingen. Automatisch spelen is mogelijk in bepaalde markten niet beschikbaar.
 - Met Automatisch spelen speel je automatisch een vastgesteld aantal achtereenvolgende spelrondes, zonder het spel actief te spelen.
 - Automatisch spelen speelt met de inzetwaarde die je hebt geselecteerd of met de standaard inzetwaarde van het casino.
 - Elke game heeft andere Automatisch spelen instellingen. Sommige zijn mogelijk niet beschikbaar in de game die je speelt.
 - Het aantal spins van je Automatisch spelen sessie wordt weergegeven in de game.
 - Automatisch spelen stopt als de Free Spins worden geactiveerd.

Instellingen voor automatisch afspelen

Aantal spins
Stel het aantal spins in dat je wilt spelen.

Stop bij elke willekeurige winst
Stop de sessie als je wint bij een spin.

Enkele winstlimiet
Stop de sessie als de winst groter is dan of gelijk aan de ingestelde winst.

Winstlimiet
Stop de sessie als je saldo stijgt en groter wordt dan of gelijk is aan het ingestelde aantal.

Verlieslimiet
Stop de sessie als je saldo daalt en lager is dan of gelijk aan het geselecteerde aantal.

- Start Automatisch spelen:
 - Klik/tik op de Automatisch spelen knop. Dit opent het instellingendialoogvenster waarin je het aantal spins kunt selecteren dat je wilt spelen en de stopinstellingen kunt aanpassen.
 - Klik/tik op je Automatisch spelen instellingen.
 - Klik/tik op Bevestigen om Automatisch spelen te starten. Hiermee wordt de Automatisch spelen sessie gestart en deze gaat door totdat de ingestelde spins op zijn of je op de Stop-knop klikt/tikt.
 - Klik/tik op de Stop-knop om Automatisch spelen te stoppen. Klikken/tikken op deze knop heeft geen invloed op het resultaat van de spin.

OVER HET SPEL

Fortune Llama Hyper Heist is een 6-rollen, 4-hoog waays spel, met de Coin Collect functie, Heist Mode, Free Spins Meter en Free Spins.

Het theoretische gemiddelde rendement voor de speler (RTP) voor dit spel is 96.22%.

Overeenkomende symbolen in elke positie op drie of meer aangrenzende rollen, beginnend vanaf de meest linkse rol, vormen een pay way win.

Meerdere overeenkomende symbolen op een rol dragen multiplicatief bij aan de winst.

Alleen de langste overeenkomende combinatie voor elk symbool wordt betaald. Gelijkijdige winsten worden toegevoegd.

Winnende combinaties en uitbetalingen worden gemaakt volgens de Paytable.

De Paytable weerspiegelt de huidige inzetconfiguratie en verandert in overeenstemming met de totale inzet.

Alle inzetten en uitbetalingen zijn in valuta. Uitbetalingen zijn gebaseerd op de totale inzet.

SPECIALE SYMBOLEN

Het Wild symbool kan landen op rol 2, 3, 4 en 5 in de Base Game.

Het Wild symbool vervangt alle reguliere symbolen bij de winstbepaling.

Het Bonus symbool kan landen op rol 2, 3, 4 en 5 in de Base Game.

Het Bonus symbool is een scatter symbool.

Het Dynamite symbool kan landen op rol 2, 3, 4 en 5 in de Base Game.

Het Dynamite symbool is een scatter symbool.

Het Coin symbool kan landen op rol 2, 3, 4 en 5 in de Base Game en Heist Mode.

Het Coin symbool kan landen op alle rollen in de Free Spins.

Coin symbolen nemen een willekeurige prijs aan tussen 0.2x tot 9x de inzet.

In Free Spins kan het Coin symbool ook willekeurig de prijs van 200x de inzet aannemen.

Het Coin symbool is een scatter symbool.

Het Jackpot symbool kan landen op rol 2, 3, 4 en 5 in de Base Game en Heist Mode.

Jackpot symbolen nemen 1 van de 4 Jackpot prijzen aan: MINI, MINOR, MAJOR en MEGA.

Het Jackpot symbool is een scatter symbool.

Het Collect symbool kan landen op rol 1 en 6 in de Base Game en Heist Mode.

Het Collect symbool is een scatter symbool.

Het Upgrade symbool kan landen op rol 1 en 6 in Heist Mode.

Het Upgrade symbool is een scatter symbool.

Het Blank symbool kan landen in Heist Mode en Free Spins.

Het Blank symbool is een blokker. Het neemt niet deel aan de winstbepaling.

JACKPOT PRIJZEN

De Jackpot tabel toont de waarde van alle Jackpot prijzen. De Jackpot prijzen zijn niet progressief. Jackpot prijzen kunnen alleen gewonnen worden in de Base Game en Heist Mode.

JACKPOT PRIJZEN (keer inzet)

MEGA 500x

MAJOR 100x

MINOR 25x

MINI 10x

COIN COLLECT

Elk Coin of Jackpot symbool dat samen met een Collect symbool in de Base Game of Heist Mode landt, activeert de Coin Collect functie.

De waarden van alle gelande Coin en Jackpot symbolen worden bij elkaar opgeteld en toegekend.

Als twee Collect symbolen worden geland, worden de Coin en Jackpot waarden tweemaal toegekend.

FREE SPINS METER

Elke keer dat het Coin symbool in de Base Game landt, wordt het collect in de Free Spins Meter. De Free Spins Meter tabel toont hoeveel coins moeten worden collect om het Free Spins Multiplier niveau met 1 te verhogen voor elk niveau. Na elke niveauverhoging wordt de meter teruggezet naar 0. Als het aantal punten de drempel overschrijdt, wordt het niveau verhoogd en het verschil wordt toegevoegd aan de meter nadat deze is teruggezet naar 0. Het Free Spin Multiplier niveau kan in de Free Spins worden verhoogd door een volledige kolom van Coin symbolen te wissen. De Free Spin Multiplier kan niet boven de 10x komen. Op dit niveau groeit de meter niet totdat de Free Spins is toegekend. Aan het einde van Free Spins, wordt het Free Spins Multiplier niveau teruggezet naar 1.

NIVEAU MULTIPLIER COINS OM TE VOORTGANG TE MAKEN

1	1x	100
2	1.5x	150
3	2x	200
4	2.5x	250
5	3x	300
6	4x	400
7	5x	600
8	6x	800
9	8x	1000
10	10x	-

BIG TNT

Elke keer dat een Dynamite symbool in de Base Game landt, wordt het collect in de Big TNT.

Collecten van Dynamite symbolen kan willekeurig Heist Mode activeren.

Collecten van Dynamite symbolen verhoogt niet de kans op het activeren van Heist Mode.

HEIST MODE

Heist Mode kan op 2 manieren worden geactiveerd. Ofwel door het landen van 3 Dynamite symbolen of door het willekeurig activeren van de Big TNT.

Geactiveerde Heist Mode is gekoppeld aan de inzet en wordt ermee opgeslagen.

Alleen Coin, Jackpot, Collect, Upgrade en Blank symbool kan landen tijdens Heist Mode.

Wanneer Heist Mode actief is, toont de Heist Teller de resterende spins voordat Heist Mode eindigt. De Heist Teller begint bij 3.

Elk Coin of Jackpot symbool dat op de rollen landt, wordt op zijn positie vergrendeld en reset de Heist Teller naar 3 spins. Het landen van een Collect symbool activeert de Coin Collect functie.

Het landen van een Upgrade symbool zal de huidige Coin of Jackpot symboolprijzen upgrade. Elk Upgrade symbool kan tussen 1 en 7 prijsupgrades doen.

Wanneer de Heist Teller 0 bereikt en er geen nieuwe Coin of Jackpot symbolen landen tijdens die spin, eindigt Heist Mode en gaat het spel terug naar de Base Game.

FREE SPINS

Het landen van 4 Bonus symbolen in de Base Game activeert Free Spins. 3 spins worden toegekend.

De gelande Bonus symbolen van de Base Game veranderen in Coin symbolen en worden vastgezet.

Alle ontgrendelde posities veranderen in individuele draaiende rollen.

Alleen Coin en Blank symbolen kunnen landen tijdens Free Spins.

Als er een nieuw Coin symbool landt, worden ze vastgezet en wordt het aantal spins teruggezet naar 3.

Wanneer alle posities op één kolom Coin symbolen zijn, wordt de kolom gewist.

De waarden van alle Coin symbolen worden opgeteld en het Free Spin Multiplier-niveau stijgt met 1.

Aan het einde van Free Spins worden alle Coin symbolen prijzen opgeteld en vermenigvuldigd met de uiteindelijke Free Spins Multiplier.

Free Spins worden gespeeld met dezelfde inzetconfiguratie als de ronde die de Free Spins activeerde.

PERSISTENTE STAAT

Heist Mode is gekoppeld aan de inzet en wordt ermee opgeslagen. Elke inzet wordt afzonderlijk opgeslagen. Als je verandert naar een nieuwe inzet terwijl in Heist Mode, wordt de huidige staat opgeslagen onder de huidige inzet en de volgende draai wordt gespeeld in Base Game met de nieuwe inzet. Telkens wanneer de inzet wordt veranderd naar een inzet waar Heist Mode actief is, wordt de staat hersteld samen met de inzet.

Free Spin Meter en Free Spins Multiplier zijn persistent tussen rondes over alle inzetniveaus.

De kans op het activeren van bepaalde spelgebeurtenissen kan tijdens het spel veranderen.

Naarmate de Free Spins Meter en Free Spins Multiplier toenemen, zal de kans op het activeren van Free Spins afnemen.

BIJKOMENDE INFORMATIE

Storing maakt alle betalingen en spellen ongeldig.

In overeenstemming met de werkwijzen voor eerlijk spelen, is de uitkomst van elk spel volledig onafhankelijk.

De kansen voor het behalen van een specifieke uitkomst zijn altijd hetzelfde aan het begin van elk spel.

De Engelstalige versie van de spelregels heeft altijd voorrang.

Onvolledige spellen worden automatisch opgelost na 24 uur. Eventuele winsten die voortvloeien uit automatische oplossing worden bijgeschreven op de rekening van de speler.