

ゲームの遊び方:

- ベットレベルを選びます。
- リールをスピンをします:
 - スピンボタンをクリック / タップします。
 - スペースキーをクリック / タップします (デスクトップモードのみ)。
 - オートプレイメニューを使って設定された回数のスピンを開始します。

リールのスピニング中にスピンボタンを押すことでクイックストップができます。ファーストプレイはリールのスピニング速度を加速し、内容に関係なくスピニングの結果を早く表示できます。設定を開いてファーストプレイを有効 / 無効にできます。ゲームプレイ中に利用できない設定も中にはあります。すべてのベットと支払いはユーザーの通貨で行われます。

オートプレイ設定

好みに応じてオートプレイ設定を選択できます。

- オートプレイ設定の詳細:
 - オートプレイ設定はゲームによって異なりますご利用のゲームにこれら全ての機能があるとは限りません。オートプレイは、一部の市場で利用できない場合もあります。
 - オートプレイでは、ゲームを操作することなく、設定したラウンド数を連続で自動的にプレイできます。
 - オートプレイは、最後に設定したベット値、もしくはカジノの既定ベット値でプレイされます。
 - 各ゲームには、それぞれ異なるオートプレイ設定があります。その一部はプレイ中のゲームで利用できないかもしれません。
 - オートプレイのセッションに残っているスピニング回数はゲームに表示されます。
 - Free Spinsが発動するとオートプレイは停止します。

オートプレイ設定

スピニング回数

プレイしたいスピニング回数を設定します。

当たったら停止

当たった時にセッションを停止します。

1回の当選限度額

賞金が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

当選限度

残高が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

損失限度

残高が限度額と同額か、限度額を下回ったらセッションを停止します。

- オートプレイ開始:
 - オートプレイボタンをクリック / タップします。これにより設定ウィンドウが開き、希望するスピニング回数と停止方法を設定することができます。

- オートプレイ設定をクリック/タップします。
- 設定ボタンをクリック/タップしてオートプレイを開始します。これによりセッションがスタートし、設定したスピン回数が終了するか、ストップボタンを押すまで続きます。
- オートプレイを停止するにはストップボタンをクリック/タップします。このボタンをクリック/タップしてもスピンの結果に影響はありません。

ゲームについて

Fortune Llama Hyper Heist は6リール、4行のウェイズゲームで、Coin Collect 機能、Heist Mode、Free Spins メーター、Free Spinsを特徴としています。

このゲームの理論的な平均リターン (RTP) は96.22%です。

左端のリールから始まる3つ以上の隣接するリール上の任意の位置に一致するシンボルは、ペイウェイの勝利を構成します。

リール上の複数の一致するシンボルは、勝利に対して乗算的に貢献します。

各シンボルの最長の一致する組み合わせのみが支払われます。同時に発生した勝利は追加されます。

勝利の組み合わせと支払いは、ペイテーブルに従って行われます。

ペイテーブルは現在のベット設定を反映し、合計ベットに応じて変更されます。

すべてのベットと支払いは通貨で行われます。支払いは合計ベットに基づいています。

スペシャルシンボル

Wildシンボルは、Base Gameのリール2、3、4、5に出現することがあります。

Wildシンボルは、勝利評価においてすべての通常シンボルの代わりになります。

Bonusシンボルは、Base Gameのリール2、3、4、5に出現することがあります。

Bonusシンボルはスキヤッターシンボルです。

Dynamiteシンボルは、Base Gameのリール2、3、4、5に出現することがあります。

Dynamiteシンボルはスキヤッターシンボルです。

Coinシンボルは、Base GameおよびHeist Modeのリール2、3、4、5に出現することがあります。

Coinシンボルは、Free Spinsのすべてのリールに出現することがあります。

Coinシンボルは、ベットの0.2倍から9倍のランダムな賞金を獲得します。

Free Spinsでは、Coinシンボルはランダムにベットの200倍の賞金を獲得することもあります。

Coinシンボルはスキヤッターシンボルです。

Jackpotシンボルは、Base GameおよびHeist Modeのリール2、3、4、5に出現することがあります。

Jackpotシンボルは、4つのJackpot賞のうちの1つを獲得します: MINI、MINOR、MAJOR、MEGA。

Jackpotシンボルはスキヤッターシンボルです。

Collectシンボルは、Base GameおよびHeist Modeのリール1と6に出現することがあります。

Collectシンボルはスキヤッターシンボルです。

Upgradeシンボルは、Heist Modeのリール1と6に出現することがあります。

Upgradeシンボルはスキヤッターシンボルです。

Blankシンボルは、Heist ModeおよびFree Spinsに出現することがあります。

Blankシンボルはブロッカーです。勝利評価には参加しません。

JACKPOT 賞金

Jackpot テーブルには、すべてのJackpot賞金の値が表示されます。Jackpot賞金はプログレッシブではありません。Jackpot賞金はBase GameとHeist Modeでのみ獲得できます。

JACKPOT 賞品 (ベットの倍数)

MEGA	500x
MAJOR	100x
MINOR	25x
MINI	10x

COIN COLLECT

いずれかのCoinまたはJackpotシンボルがCollectシンボルと一緒にBase GameまたはHeist Modeに着地すると、Coin Collect機能が発動します。

着地したすべてのCoinおよびJackpotシンボルの値が合計され、賞金が与えられます。

2つのCollectシンボルが着地した場合、CoinおよびJackpotの値が2倍になります。

FREE SPINS メーター

Coin シンボルが Base Game に着地するたびに、それが collect されて Free Spins メーターに入ります。Free Spins メーターのテーブルは、各レベルごとに Free Spins マルチプライヤーレベルを1上げるために必要な coin の数を示しています。各レベルが上がると、メーターは0にリセットされます。ポイント数がしきい値を超えると、レベルが上がります、差分が0にリセットされた後にメーターに追加されます。フリースピンマルチプライヤーレベルは、Coin シンボルのフルカラムをクリアすることで Free Spins で上がることができます。フリースピンマルチプライヤーは10倍を超えることはできません。このレベルでは、Free Spins が授与されるまでメーターは増加しません。Free Spins の終了時に、Free Spins マルチプライヤーレベルは1にリセットされます。

レベル マルチプライヤー COINS 進行するために

1	1x	100
2	1.5x	150
3	2x	200
4	2.5x	250
5	3x	300
6	4x	400
7	5x	600
8	6x	800
9	8x	1000
10	10x	-

BIG TNT

DynamiteシンボルがBase Gameに着地すると、それはcollectされてBig TNTに変わります。

DynamiteシンボルのCollectは、ランダムにHeist Modeを発動することがあります。

DynamiteシンボルのCollectは、Heist Modeを発動する確率を増加させません。

HEIST MODE

Heist Modeは2つの方法でアクティブ化できます。3つのDynamiteシンボルを揃えるか、Big TNTがランダムにアクティブ化されるかのいずれかです。

アクティブ化されたHeist Modeはベットにリンクされ、それと共に保存されます。

Heist Mode中に揃うことができるのは、Coin、Jackpot、Collect、Upgrade、およびBlankシンボルのみです。

Heist Modeがアクティブなとき、HeistカウンターはHeist Modeを終了するまでの残りのスピンの数を表示します。

Heistカウンターは3から始まります。

リールにCoinまたはJackpotシンボルが揃うと、その位置に固定され、Heistカウンターが3スピンにリセットされます。

Collectシンボルが揃うと、Coin Collect機能がアクティブ化されます。

Upgradeシンボルが揃うと、現在のCoinまたはJackpotシンボルの賞金がupgradeされます。各Upgradeシンボルは1から7の賞金upgradeを行うことができます。

Heistカウンターが0に達し、そのスピンで新しいCoinまたはJackpotシンボルが揃わない場合、Heist Modeが終了し、ゲームはBase Gameに戻ります。

FREE SPINS

Base Gameに4つのBonusシンボルが出現すると、Free Spinsが発動します。3回のスピンの与えられます。

Base Gameに出現したBonusシンボルはCoinシンボルに変わり、位置が固定されます。

すべての未固定の位置は個別のスピニングリールに変わります。

Free Spins中にはCoinとBlankシンボルのみが出現します。

新しいCoinシンボルが出現すると、それらは固定され、スピンの回数が3回にリセットされます。

1つの列のすべての位置がCoinシンボルになると、その列はクリアされます。

すべてのCoinシンボルの値が合計され、フリースピンマルチプライヤーレベルが1増加します。

Free Spinsの終了時に、すべてのCoinシンボルの賞金が合計され、最終的なFree Spinsマルチプライヤーで乗算されます。

Free Spinsは、Free Spinsを発動させたラウンドと同じベット設定でプレイされます。

持続状態

Heist Modeはベットにリンクされ、それと共に保存されます。各ベットは個別に保存されます。Heist Mode中に新しいベットに変更した場合、現在の状態は現在のベットの下に保存され、次のスピンは新しいベットでBase Gameでプレイされます。Heist Modeがアクティブなベットに変更されるたびに、状態はベットと共に復元されます。

フリースピンメーターとFree Spinsマルチプライヤーは、すべてのベットレベル間でラウンド間に持続されません。

特定のゲームイベントをアクティブにする確率は、ゲームプレイ中に変わることがあります。

Free SpinsメーターとFree Spinsマルチプライヤーが増加するにつれて、Free Spinsをアクティブにするチャンスは減少します。

追加情報

不具合発生の際は全払出およびプレイが無効になります。

フェアなゲームの原則に基づき、各ゲームの結果は完全に独立しています。

特定の結果が得られる可能性は、各ゲームの開始時、常に同じです。

英語版のゲームルールが優先します。

不完全なゲームは24時間後に自動的に解決されます。自動解決による勝利金はプレイヤーのアカウントに支払われます。