

PARA JUGAR:

- Escoge el nivel de apuesta.
- Gira los rodillos:
 - Haciendo clic en el botón Girar o pulsándolo.
 - Haciendo clic en la barra espaciadora o pulsándola (solo en modo de escritorio).
 - Iniciando un número determinado de tiradas usando el menú Juego automático.

Mientras los rodillos giran, puedes detener rápidamente el juego pulsando el botón Girar. El modo Juego rápido incrementa la velocidad de giro de los rodillos para mostrar los resultados de la tirada más rápida sin que estos se vean afectados. Abre los ajustes para activar o desactivar el modo Juego rápido. Es posible que algunos de estos ajustes no estén disponibles en el juego al que estás jugando. Todas las apuestas y pagos están en la moneda del usuario.

AJUSTES DE JUEGO AUTOMÁTICO

Aquí puedes elegir los ajustes de Juego Automático que prefieras.

- Obtén más información sobre los ajustes de Juego Automático:
 - los ajustes de Juego Automático son diferentes en función del juego. Es posible que tu juego no tenga todos estos ajustes. Es posible que Juego Automático no esté disponible en algunos mercados.
 - Juego Automático permite jugar automáticamente un número determinado de rondas consecutivas sin interactuar con el juego.
 - Juego Automático juega con el último valor de apuesta que has seleccionado o con el valor de apuesta predeterminado del casino.
 - Cada juego tiene diversos ajustes de Juego Automático. Es posible que algunos no estén disponibles en el juego al que estás jugando.
 - El número de tiradas que quedan en tu sesión de Juego Automático se muestra en el juego.
 - La función Juego Automático se detiene cuando se activan las Free Spins.

Ajustes de Juego Automático

Número de tiradas

Define el número de tiradas que quieres jugar.

Detener en cualquier victoria

Detiene la sesión si ganas en una tirada.

Límite de premio por partida

Detiene la sesión si el premio supera o iguala el importe seleccionado.

Límite de premio

Detiene la sesión si tu saldo aumenta y supera o iguala la cantidad seleccionada.

Límite de pérdidas

Detiene la sesión si tu saldo disminuye e iguala o cae por debajo de la cantidad seleccionada.

- Iniciar Juego Automático:
 - Haz clic en el botón Juego Automático o púlsalo. Se abrirá el cuadro de diálogo de los ajustes para que puedas seleccionar el número de tiradas que deseas jugar y definir los ajustes de detención.
 - Haz clic en los ajustes de Juego Automático o púlsalos.
 - Haz clic en el botón Confirmar o púlsalo para iniciar Juego Automático. Esto inicia la sesión Juego Automático y continúa hasta que se agote el número de tiradas establecido o hasta que pulses el botón Detener o hagas clic en él.
 - Haz clic en el botón Detener o púlsalo para finalizar Juego Automático. Pulsar este botón o hacer clic en él no influye en los resultados de la tirada.

SOBRE EL JUEGO

Fortune Llama Hyper Heist es un juego de 6 carretes y 4 filas, que presenta la función Coin Collect, Heist Mode, Medidor de Free Spins y Free Spins.

El retorno teórico promedio al jugador (RTP) para este juego es 96.22%.

Los símbolos coincidentes en cualquier posición en tres o más rodillos adyacentes, comenzando desde el rodillo más a la izquierda, constituyen una forma de ganar.

Varios símbolos coincidentes en un rodillo contribuyen a las ganancias de manera multiplicativa.

Solo se paga la combinación coincidente más larga para cada símbolo. Las ganancias simultáneas se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la Tabla de pagos.

La Tabla de pagos refleja la configuración de apuesta actual y cambia de acuerdo con la apuesta total.

Todas las apuestas y pagos están en moneda. Los pagos se basan en la apuesta total.

SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo Wild puede aparecer en los carretes 2, 3, 4 y 5 en el Base Game.

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos regulares en la evaluación de ganancias.

El símbolo Bonus puede aparecer en los carretes 2, 3, 4 y 5 en el Base Game.

El símbolo Bonus es un símbolo scatter.

El símbolo Dynamite puede aparecer en los carretes 2, 3, 4 y 5 en el Base Game.

El símbolo Dynamite es un símbolo scatter.

El símbolo Coin puede aparecer en los carretes 2, 3, 4 y 5 en el Base Game y Heist Mode.

El símbolo Coin puede aparecer en todos los carretes en el Free Spins.

Los símbolos Coin toman un premio aleatorio entre 0.2x y 9x la apuesta.

En Free Spins, el símbolo Coin también puede tomar aleatoriamente el premio de 200x la apuesta.

El símbolo Coin es un símbolo scatter.

El símbolo Jackpot puede aparecer en los carretes 2, 3, 4 y 5 en el Base Game y Heist Mode.

Los símbolos Jackpot toman 1 de los 4 premios Jackpot: MINI, MINOR, MAJOR y MEGA.

El símbolo Jackpot es un símbolo scatter.

El símbolo Collect puede aparecer en los carretes 1 y 6 en el Base Game y Heist Mode.

El símbolo Collect es un símbolo scatter.

El símbolo Upgrade puede aparecer en los carretes 1 y 6 en Heist Mode.

El símbolo Upgrade es un símbolo scatter.

El símbolo Blank puede aparecer en Heist Mode y Free Spins.

El símbolo Blank es un bloqueador. No participa en la evaluación de ganancias.

JACKPOT PREMIOS

La tabla Jackpot muestra el valor de todos los premios Jackpot. Los premios Jackpot no son progresivos. Los premios Jackpot solo se pueden ganar en el Base Game y Heist Mode.

JACKPOT PREMIOS (veces la apuesta)

MEGA 500x

MAJOR 100x

MINOR 25x

MINI 10x

COIN COLLECT

Cualquier símbolo de Coin o Jackpot que aterrice junto con un símbolo de Collect en el Base Game o Heist Mode activa la función de Coin Collect.

Los valores de todos los símbolos de Coin y Jackpot que hayan aterrizado se suman y se otorgan.

Si se aterrizan dos símbolos de Collect, los valores de Coin y Jackpot se otorgan dos veces.

FREE SPINS MEDIDOR

Cada vez que el símbolo Coin cae en el Base Game, se convierte en collect en el Medidor Free Spins. La tabla del Medidor Free Spins muestra cuántos coins necesitan ser collect para aumentar el nivel del Multiplicador Free Spins en 1 para cada nivel. Después de cada aumento de nivel, el medidor se reinicia a 0. Si el número de puntos supera el umbral, el nivel se incrementa y la diferencia se añade al medidor después de que se reinicie a 0. El nivel del Multiplicador de Giros Gratis puede aumentar en el Free Spins al despejar una columna completa de símbolos Coin. El Multiplicador de Giros Gratis no puede superar 10x. En este nivel, el medidor no crece hasta que se otorgue el Free Spins. Al concluir el Free Spins, el nivel del Multiplicador Free Spins se reinicia a 1.

NIVEL MULTIPLICADOR COINS PARA PROGRESAR

1	1x	100
2	1.5x	150
3	2x	200
4	2.5x	250
5	3x	300
6	4x	400
7	5x	600
8	6x	800
9	8x	1000
10	10x	-

BIG TNT

Cada vez que un símbolo Dynamite cae en el Base Game, se collect en el Big TNT.

Collect símbolos Dynamite pueden activar aleatoriamente Heist Mode.

Collect símbolos Dynamite no aumenta la posibilidad de activar Heist Mode.

HEIST MODE

Heist Mode se puede activar de 2 maneras. Ya sea al obtener 3 símbolos de Dynamite o al activar aleatoriamente el Big TNT.

Heist Mode activado está vinculado a la apuesta y se guarda con ella.

Solo los símbolos Coin, Jackpot, Collect, Upgrade y Blank pueden aparecer durante Heist Mode.

Cuando Heist Mode está activo, el Contador de Heist muestra las tiradas restantes antes de salir de Heist Mode. El Contador de Heist comienza en 3.

Cualquier símbolo de Coin o Jackpot que aparezca en los carretes se bloquea en su posición y reinicia el Contador de Heist a 3 tiradas.

Obtener un símbolo de Collect activa la función Coin de Collect.

Obtener un símbolo de Upgrade upgrade los premios actuales de los símbolos de Coin o Jackpot. Cada símbolo de Upgrade puede realizar entre 1 y 7 upgrades de premios.

Cuando el Contador de Heist llega a 0 y no aparecen nuevos símbolos de Coin o Jackpot en esa tirada, Heist Mode termina y el juego vuelve a Base Game.

FREE SPINS

Al obtener 4 símbolos Bonus en el Base Game se activan Free Spins. Se otorgan 3 giros.
Los símbolos Bonus obtenidos del Base Game se convierten en símbolos Coin y se bloquean en su posición.
Todas las posiciones desbloqueadas se convierten en carretes giratorios individuales.
Solo pueden aparecer símbolos Coin y Blank durante Free Spins.
Si aparece un nuevo símbolo Coin, se bloquea y el número de giros se restablece a 3.
Cuando todas las posiciones en una columna son símbolos Coin, la columna se limpia.
Los valores de todos los símbolos Coin se suman y el nivel del Multiplicador de Giros Gratis aumenta en 1.
Al final de Free Spins, todos los premios de los símbolos Coin se suman y se multiplican por el Multiplicador final Free Spins.
Free Spins se juegan con la misma configuración de Apuesta que la ronda que activó el Free Spins.

ESTADO PERSISTENTE

Heist Mode está vinculado a la apuesta y se guarda con ella. Cada apuesta se guarda por separado. Si se cambia a una nueva apuesta mientras en Heist Mode, el estado actual se guardará bajo la apuesta actual y la siguiente tirada se jugará en Base Game con la nueva apuesta. Siempre que la apuesta se cambie a una apuesta donde Heist Mode esté activa, el estado se restaurará junto con la apuesta.

El Medidor de Giros Gratis y el Multiplicador Free Spins son persistentes entre rondas en todos los niveles de apuesta. La probabilidad de activar ciertos eventos del juego puede cambiar durante el juego. A medida que el Medidor Free Spins y el Multiplicador Free Spins aumentan, la posibilidad de activar Free Spins disminuirá.

INFORMACIÓN ADICIONAL

En caso de avería o errores de funcionamiento, se anulan todos los pagos y jugadas.
De acuerdo con las prácticas de juego limpio, el resultado de cada partida es totalmente independiente.
Las probabilidades de obtener un resultado en concreto son siempre las mismas al comienzo de cada partida.
La versión en inglés de las reglas del juego tiene prevalencia.

Los juegos incompletos se resolverán automáticamente después de 24 horas. Cualquier ganancia resultante de la resolución automática se abonará en la cuenta del jugador.