

SO WIRD GESPIELT:

- Wählen Sie ein Einsatz-Level aus.
- Drehen Sie die Walzen durch:
 - Spin-Button klicken/antippen.
 - Leertaste drücken/antippen (nur im Desktop-Modus).
 - Mithilfe des AutoPlay-Menüs eine festgelegte Anzahl an Spins starten.

Während sich die Walzen drehen, können Sie sie schneller anhalten, indem Sie wieder auf den Spin-Button drücken. Die Option Schnelles Spiel steigert die Geschwindigkeit der Walzendrehungen, um dann die Ergebnisse schneller anzuzeigen, ohne sie dabei zu verändern. Aktivieren/Deaktivieren Sie Schnelles Spiel in den Einstellungen. Einige dieser Einstellungen sind unter Umständen in Ihrem aktuellen Spiel nicht verfügbar. Alle Wetten und Auszahlungen erfolgen in der Währung des Benutzers.

AUTOPLAY-EINSTELLUNGEN

Hier können Sie Ihre bevorzugten AutoPlay-Optionen auswählen.

- Mehr über die AutoPlay-Optionen erfahren:
 - Die AutoPlay-Optionen unterscheiden sich von Spiel zu Spiel. Ihr Spiel bietet unter Umständen nicht alle diese Optionen an. AutoPlay ist in bestimmten Märkten unter Umständen nicht verfügbar.
 - AutoPlay erlaubt Ihnen, eine festgelegte Anzahl an aufeinanderfolgenden Runden automatisch spielen zu können, ohne in Ihr Spiel eingreifen zu müssen.
 - AutoPlay wird mit dem letzten Einsatzwert, den Sie ausgewählt haben, oder mit dem Standard-Einsatzwert des jeweiligen Casinos gespielt.
 - Für jedes Spiel gibt es unterschiedliche AutoPlay-Optionen. Einige davon sind in Ihrem aktuellen Spiel unter Umständen nicht verfügbar.
 - Die Anzahl der in Ihrer AutoPlay-Sitzung verbleibenden Spins werden im Spiel angezeigt.
 - Autoplay wird angehalten, wenn die Free Spins ausgelöst werden.

AutoPlay-Optionen

Anzahl an Spins

Legen Sie die Anzahl der Spins fest, die Sie spielen wollen.

Bei jedem Gewinn anhalten

Sitzung wird angehalten, wenn Sie bei einem Spin gewonnen haben.

Einzelgewinnlimit

Sitzung wird angehalten, wenn der Gewinn einem ausgewählten Betrag entspricht oder ihn übersteigt.

Gewinnlimit

Sitzung wird angehalten, wenn Ihr Guthaben ansteigt und einem ausgewählten Betrag entspricht oder ihn übersteigt.

Verlustlimit

Sitzung wird angehalten, wenn Ihr Guthaben sinkt und einem ausgewählten Betrag entspricht oder ihn unterschreitet.

- AutoPlay starten:
 - AutoPlay-Button anklicken/antippen. Dadurch wird ein Einstellungen-Dialogfenster geöffnet, das es Ihnen ermöglicht, die Anzahl an Spins auszuwählen, die Sie spielen wollen, und die Stop-Einstellungen anzupassen.
 - Ihre AutoPlay-Einstellungen anklicken/antippen.
 - Auf Bestätigen klicken/tippen, um AutoPlay zu starten. Dadurch wird die AutoPlay-Sitzung gestartet und diese geht so lange weiter, bis die von Ihnen festgelegten Spins abgeschlossen sind oder Sie den Stop-Button anklicken/antippen.
 - Stop-Button anklicken/antippen, um AutoPlay zu beenden. Wenn Sie diesen Button anklicken/antippen, werden die Ergebnisse des aktuellen Spins nicht davon beeinflusst.

ÜBER DAS SPIEL

Fortune Llama Hyper Heist ist ein 6-Walzen, 4-Reihen Spiel, das die Coin Collect Funktion, Heist Mode, Free Spins Meter und Free Spins bietet.

Die theoretische durchschnittliche Rückzahlung an den Spieler (RTP) für dieses Spiel beträgt 96.22%.

Übereinstimmende Symbole in beliebiger Position auf drei oder mehr benachbarten Walzen, beginnend mit der linken Walze, stellen einen Gewinn dar.

Mehrere übereinstimmende Symbole auf einer Walze tragen multiplikativ zu den Gewinnen bei.

Nur die längste übereinstimmende Kombination für jedes Symbol wird ausgezahlt. Gleichzeitige Gewinne werden hinzugefügt.

Gewinnkombinationen und Auszahlungen erfolgen gemäß der Auszahlungstabelle.

Die Auszahlungstabelle spiegelt die aktuelle Einsatzkonfiguration wider und ändert sich entsprechend dem Gesamteinsatz.

Alle Einsätze und Auszahlungen sind in Währung. Auszahlungen basieren auf dem Gesamteinsatz.

SPEZIALSYMBOLEN

Das Wild Symbol kann auf Walze 2, 3, 4 und 5 im Base Game landen.

Das Wild Symbol ersetzt alle regulären Symbole bei der Gewinnauswertung.

Das Bonus Symbol kann auf Walze 2, 3, 4 und 5 im Base Game landen.

Das Bonus Symbol ist ein Scatter-Symbol.

Das Dynamite Symbol kann auf Walze 2, 3, 4 und 5 im Base Game landen.

Das Dynamite Symbol ist ein Scatter-Symbol.

Das Coin Symbol kann auf Walze 2, 3, 4 und 5 im Base Game und Heist Mode landen.

Das Coin Symbol kann auf allen Walzen im Free Spins landen.

Coin Symbole nehmen einen zufälligen Preis zwischen dem 0,2-fachen und 9-fachen des Einsatzes an.

Im Free Spins kann das Coin Symbol auch zufällig den Preis 200x des Einsatzes annehmen.

Das Coin Symbol ist ein Scatter-Symbol.

Das Jackpot Symbol kann auf Walze 2, 3, 4 und 5 im Base Game und Heist Mode landen.

Jackpot Symbole nehmen einen der 4 Jackpot Preise an: MINI, MINOR, MAJOR und MEGA.

Das Jackpot Symbol ist ein Scatter-Symbol.

Das Collect Symbol kann auf Walze 1 und 6 im Base Game und Heist Mode landen.

Das Collect Symbol ist ein Scatter-Symbol.

Das Upgrade Symbol kann auf Walze 1 und 6 im Heist Mode landen.

Das Upgrade Symbol ist ein Scatter-Symbol.

Das Blank Symbol kann im Heist Mode und Free Spins landen.

Das Blank Symbol ist ein Blocker. Es nimmt nicht an der Gewinnauswertung teil.

JACKPOT PREISE

Die Jackpot Tabelle zeigt den Wert aller Jackpot Preise an. Die Jackpot Preise sind nicht progressiv. Jackpot Preise können nur im Base Game und Heist Mode gewonnen werden.

JACKPOT PREISE (mal Einsatz)

MEGA 500x

MAJOR 100x

MINOR 25x

MINI 10x

COIN COLLECT

Jedes Coin- oder Jackpot-Symbol, das zusammen mit einem Collect-Symbol im Base Game oder Heist Mode landet, aktiviert die Coin-Collect-Funktion.

Die Werte aller gelandeten Coin- und Jackpot-Symbole werden zusammengezählt und vergeben.

Wenn zwei Collect-Symbole gelandet sind, werden die Coin- und Jackpot-Werte zweimal vergeben.

FREE SPINS METER

Jedes Mal, wenn das Coin-Symbol im Base Game landet, wird es in den Free Spins-Meter collect. Die Free Spins-Meter-Tabelle zeigt, wie viele coins benötigt werden, um das Free Spins-Multiplikatorlevel um 1 für jedes Level zu erhöhen. Nach jeder Levelerhöhung wird der Zähler auf 0 zurückgesetzt. Wenn die Anzahl der Punkte den Schwellenwert überschreitet, wird das Level erhöht und die Differenz wird dem Zähler hinzugefügt, nachdem er auf 0 zurückgesetzt wurde. Das Freispiel-Multiplikatorlevel kann im Free Spins erhöht werden, indem eine volle Spalte von Coin-Symbolen gelöscht wird. Der Freispiel-Multiplikator kann nicht über 10x hinausgehen. Auf diesem Level wächst der Zähler nicht weiter, bis der Free Spins vergeben wird. Am Ende von Free Spins wird das Free Spins-Multiplikatorlevel auf 1 zurückgesetzt.

STUFE MULTIPLIKATOR COINS ZUM FORTSCHRITT

1	1x	100
2	1.5x	150
3	2x	200
4	2.5x	250
5	3x	300
6	4x	400
7	5x	600
8	6x	800
9	8x	1000
10	10x	-

BIG TNT

Jedes Mal, wenn ein Dynamite-Symbol im Base Game landet, wird es in den Big TNT collect.

Collect von Dynamite-Symbolen kann zufällig Heist Mode aktivieren.

Collect von Dynamite-Symbolen erhöht nicht die Chance, Heist Mode zu aktivieren.

HEIST MODE

Heist Mode kann auf 2 Arten aktiviert werden. Entweder durch das Landen von 3 Dynamite Symbolen oder durch zufällige Aktivierung des Big TNT.

Aktiviertes Heist Mode ist mit dem Einsatz verknüpft und wird mit diesem gespeichert.

Nur Coin, Jackpot, Collect, Upgrade und Blank Symbole können während Heist Mode landen.

Wenn Heist Mode aktiv ist, zeigt der Heist Zähler die verbleibenden Drehungen vor dem Verlassen von Heist Mode. Der Heist Zähler beginnt bei 3.

Jedes Coin oder Jackpot Symbol, das auf den Walzen landet, wird an seiner Position fixiert und setzt den Heist Zähler auf 3 Drehungen zurück.

Das Landen eines Collect Symbols aktiviert die Coin Collect Funktion.

Das Landen eines Upgrade Symbols wird die aktuellen Coin oder Jackpot Symbolpreise upgrade. Jedes Upgrade Symbol kann zwischen 1 und 7 Preis-upgrades durchführen.

Wenn der Heist Zähler 0 erreicht und keine neuen Coin oder Jackpot Symbole bei diesem Dreh landen, endet Heist Mode und das Spiel kehrt zum Base Game zurück.

FREE SPINS

Das Erscheinen von 4 Bonus Symbolen im Base Game aktiviert Free Spins. 3 Spins werden vergeben. Die gelandeten Bonus Symbole aus dem Base Game verwandeln sich in Coin Symbole und werden an ihrer Position fixiert. Alle nicht fixierten Positionen verwandeln sich in einzelne drehende Walzen. Nur Coin und Blank Symbole können während Free Spins landen. Wenn ein neues Coin Symbol landet, wird es fixiert und die Anzahl der Spins wird auf 3 zurückgesetzt. Wenn alle Positionen einer Spalte Coin Symbole sind, wird die Spalte geleert. Die Werte aller Coin Symbole werden summiert und das Freispiel-Multiplikatorlevel erhöht sich um 1. Am Ende von Free Spins werden alle Coin Symbolpreise summiert und mit dem endgültigen Free Spins Multiplikator multipliziert. Free Spins werden mit derselben Einsatzkonfiguration gespielt wie die Runde, die Free Spins aktiviert hat.

PERSISTENTER ZUSTAND

Heist Mode ist mit dem Einsatz verknüpft und wird mit ihm gespeichert. Jeder Einsatz wird separat gespeichert. Wenn während des Heist Mode zu einem neuen Einsatz gewechselt wird, wird der aktuelle Zustand unter dem aktuellen Einsatz gespeichert und der nächste Spin wird im Base Game mit dem neuen Einsatz gespielt. Wann immer der Einsatz auf einen Einsatz geändert wird, bei dem Heist Mode aktiv ist, wird der Zustand zusammen mit dem Einsatz wiederhergestellt. Der Free Spin Meter und der Free Spins Multiplikator sind zwischen den Runden über alle Einsatzstufen hinweg persistent. Die Wahrscheinlichkeit, bestimmte Spielereignisse zu aktivieren, kann sich während des Spiels ändern. Wenn der Free Spins Meter und der Free Spins Multiplikator steigen, wird die Chance, Free Spins zu aktivieren, abnehmen.

ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN

Bei Fehlfunktionen sind alle Auszahlungen und Spiele ungültig. Im Einklang mit fairen Spielpraktiken ist das Ergebnis jedes einzelnen Spiels völlig unabhängig. Die Chancen, ein bestimmtes Ergebnis zu erzielen, sind zu Beginn jedes Spiels immer gleich. Die englische Version der Spielregeln hat immer Vorrang.

Unvollständige Spiele werden nach 24 Stunden automatisch gelöst. Alle Gewinne aus der automatischen Lösung werden dem Spielerkonto gutgeschrieben.