

## 奖励符号

### 狂野符号：

龙头代表狂野符号，可以代替其他任何符号，但不能代替奖励符号和龙之赏金符号。

### 奖励符号：

奖励符号仅会出现在第一和第三个转轴上。

### 龙之赏金符号

龙之赏金符号与任何奖励符号组合时，触发龙之赏金功能。

### 龙之赏金功能

当**每个**转轴上至少有一个奖励符号时，龙之赏金功能开始。龙之赏金功能期间，转轴上只会出现奖励符号和龙之赏金符号。

龙之赏金符号只会出现在第二个转轴上，并在龙之赏金功能期间固定在转轴上。每个符号上会标明货币奖励：x1、x2、x3、x5、x7、x10 和 x15。

龙之赏金功能的初始重转次数为 3 次。**每次新的符号**出现在龙之赏金旋转结束时，都会将旋转计数重置为 3 次。只要还有剩余的重转次数，龙之赏金功能将继续生效。

龙之赏金功能结束后，所有龙之赏金符号中的奖励值将被加到总奖金中。

### 金币山功能

在基础游戏中，任何奖励符号出现在转轴上，都有机会触发金币山功能，此功能会添加奖励符号和龙之赏金符号，以激活龙之赏金功能。

### 游戏内大奖

在基础游戏或龙之赏金功能期间，任何出现的大奖符号都会触发相应的大奖：迷你奖、小奖、大奖或超级大奖。

龙之赏金功能会收集所有奖励符号的值，包括迷你奖、小奖、大奖和超级大奖符号的值，并将它们添加到基础游戏的奖金或龙之赏金功能的总奖金中。