

## **Bonus Semboller**

### **Wild (Vahşi):**

Ejderha Başlığı, Bonus ve Dragon Bounty sembollerinin dışında, diğer tüm sembollerin yerine geçebilen Wild sembolünü temsil eder.

### **Bonus Sembolü:**

Bonus sembolü yalnızca birinci ve üçüncü makaralarda gelir.

### **Dragon Bounty Sembolleri:**

Herhangi bir Bonus sembolü ile birlikte gelen Dragon Bounty sembolü, Dragon Bounty özelliğini tetikler.

### **Dragon Bounty Özelliği:**

Dragon Bounty özelliği, her makarada en az bir Bonus sembolü olduğunda başlar. Dragon Bounty özelliği sırasında makaralarda yalnızca Bonus ve Dragon Bounty sembolleri bulunur.

Dragon Bounty sembolleri yalnızca ikinci makarada gelir ve Dragon Bounty özelliği sırasında makaralarda sabit kalır. Ödüller sembolde para birimi cinsinden gösterilir: x1, x2, x3, x5, x7, x10 ve x15.

Dragon Bounty özelliği için başlangıçtaki yeniden çevirme sayısı 3'tür. Dragon Bounty çevirisi sonunda yeni bir sembol geldiğinde, çevirme sayacı tekrar 3'e sıfırlanır. Dragon Bounty özelliği, yeniden çevirme hakkı kaldığı sürece etkin kalır.

Dragon Bounty özelliği sona erdikten sonra, tüm Dragon Bounty sembollerinin değerleri Toplam Kazanca dahil edilir.

### **Mountain of Coins Özelliği:**

Temel Oyunda makaralarda herhangi bir Bonus sembolü geldiğinde, Mountain of Coins özelliğini tetikleme şansı verir; bu özellik, Dragon Bounty özelliğini aktive etmek için Bonus ve Dragon Bounty sembollerini ekler.

### **Oyun İçi Jackpotlar:**

Temel Oyunda veya Dragon Bounty özelliğinde, herhangi bir Jackpot sembolü geldiğinde, ilgili jackpot tetiklenir: Mini, Minor, Major veya Grand.

Dragon Bounty özelliği, tüm Bonus sembollerinin değerlerini toplar; Mini, Minor, Major ve Grand Jackpot sembollerinin değerleri dahil olup, bunları Temel Oyundaki dönüş kazancına veya Dragon Bounty özelliğindeki Toplam Kazanca ekler.