

Bonussymbole

Wild:

Der Drachenkopf stellt das Wild-Symbol dar, das jedes andere Symbol ersetzen kann, mit Ausnahme der Bonus- und Dragon-Bounty-Symbole.

Bonussymbol:

Das Bonussymbol erscheint nur auf der ersten und dritten Walze.

Dragon-Bounty-Symbole

Das Dragon-Bounty-Symbol in Kombination mit einem beliebigen Bonussymbol aktiviert die Dragon-Bounty-Funktion.

Dragon-Bounty-Funktion

Die Dragon-Bounty-Funktion startet, wenn sich mindestens ein Bonussymbol auf jeder Walze befindet. Während dieser Funktion erscheinen nur Bonus- und Dragon-Bounty-Symbole auf den Walzen.

Dragon-Bounty-Symbole landen nur auf der zweiten Walze und bleiben während der Dragon-Bounty-Funktion auf den Walzen haften. Die Gewinne sind auf den Symbolen in Multiplikatoren angegeben: x1, x2, x3, x5, x7, x10 und x15.

Die anfängliche Anzahl der Respins für die Dragon-Bounty-Funktion beträgt 3. Jedes neue Symbol, das am Ende eines Dragon-Bounty-Drehs erscheint, setzt den Respin-Zähler wieder auf 3 zurück. Die Dragon-Bounty-Funktion bleibt aktiv, solange Respins verbleiben.

Nachdem die Dragon-Bounty-Funktion endet, werden die Werte aller Dragon-Bounty-Symbole zur Gesamtgewinnsumme hinzugefügt.

Mountain-of-Coins-Funktion

Jedes Bonussymbol, das während des Basisspiels auf den Walzen erscheint, bietet die Chance, die Mountain-of-Coins-Funktion zu aktivieren. Diese Funktion fügt Bonus- und Dragon-Bounty-Symbole hinzu, um die Dragon-Bounty-Funktion zu aktivieren.

In-Game-Jackpots

Während des Basisspiels oder der Dragon-Bounty-Funktion löst jedes erscheinende Jackpot-Symbol den entsprechenden Jackpot aus: Mini, Minor, Major oder Grand.

Die Dragon-Bounty-Funktion sammelt die Werte aller Bonussymbole, einschließlich der Mini-, Minor-, Major- und Grand-Jackpot-Symbole, und fügt sie den Gewinnen aus dem Dreh im Basisspiel oder dem Gesamtgewinn in der Dragon-Bounty-Funktion hinzu.