



MAKSETABEL [CUR]

[TIKI] WILD [BONUS] BOONUS

[TIKI] asendab kõiki sümbolaid välja arvatud [BONUS].

Mäng maksab 576 võiduliinil.

[TIKI] ilmub ainult rullikutel 2, 3 ja 4.

[Fire Dancer] võib saabuda ka 1, 2 või 3 kõrgusena.

Kui nii funktsioon Hula Moolah™ kui ka tasuta keerutuste boonuse käivituvad samal keerutamisel, käivitub esmalt funktsioon Hula Moolah™ ja seejärel jätkatakse tasuta keerutuste boonusega.

Maksetabel kajastab praegust panuse konfiguratsiooni.

Võidukombinatsioonid moodustatakse ühest sümbolist, mis algab kõige vasakpoolsemalt rullikult ja jätkub kõrvuti olevatel rullikutel. Erinevate võiduliinide võidukombinatsioonid liidetakse

Selle mängu teoreetiline väljamakse on 94.43%. RTP arvatati 10 000 000 000 keerutuse simuleerimise teel.

Buy a Bonus RTP: Option 1: 94.446%, Option 2: 95.117%

HULA MOOLAH™ FUNKTSIOON

[LAVA POOL] [TIKI SACRIFICE] [LAVA POOL/TIKI SACRIFICE]

Iga kord, kui [TIKI] saabub kas põhimängu või tasuta keerutuste boonuse ajal, võib Hula Moolah™ funktsioon käivituda.

Funktsiooni alguses rullikud eemaldatakse ja [LAVA POOL] või [TIKI SACRIFICE] võib maanduda mis tahes keerutusel mis tahes hõivamata sümboli positsioonis.

Kõik [LAVA POOL], mis maanduvad, on funktsiooni kehtivuse ajaks oma kohale lukustatud.

Funktsiooni ajal iga [TIKI SACRIFICE], mis maandub rullikutele uuendab iga järgnevat [LAVA POOL] väärtust juhusliku summa võrra

[TIKI SACRIFICE] võib uuendada [LAVA POOL] sümboliks [LAVA POOL/TIKI SACRIFICE].

Funktsioon lõpeb, kui uut [LAVA POOL] või [TIKI SACRIFICE] ei maandu ja kui pole järel ühtegi keerutust või kui iga sümboli positsioon on täidetud sümboliga [LAVA POOL].

[LAVA POOL] väärtused liidetakse nende maandumisel ja koguväärtus kajastub kordaja arvestis.

Funktsiooni lõpus korrutab kordaja mõõtja väärtus funktsiooni käivitava keerutusega võidetud auhinnasumma.

Kui funktsiooni käivitaval keerutusel võidetud auhinnasumma on väiksem kui kogupanus, kasutatakse käivitava keerutuse kogupanust.

Funktsiooni [LAVA POOL] võimalikud väärtused on: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x, 18x, 20x, 25x.

Kogust [LAVA POOL] saab suurendada [TIKI SACRIFICE] ja [LAVA POOL/TIKI SACRIFICE] abil: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x.

LAVA POOL] või [TIKI SACRIFICE] maandumisel lähtestatakse keerutused 3 peale.

Kõik keerutused funktsiooni ajal käivituvad automaatselt.

[TIKI SACRIFICE] lahendatakse ülalt alla, vasakult paremale.

[LAVA POOL/TIKI SACRIFICE] lahendatakse enne [TIKI SACRIFICE].

Kui vähemalt 1 [LAVA POOL] ei maandu massiivi enne funktsiooni valmimist, antakse lohutusauhinnaks kas 2x käivitav panus või 2x kogupanus, olenevalt sellest, kumb on neist kahest suurem.

[LAVA POOL], [TIKI SACRIFICE], [LAVA POOL/TIKI SACRIFICE] on saadaval ainult funktsioonis Hula Moolah™

Funktsiooni Hula Moolah™ ajal kasutatakse alternatiivset rullide komplekti.

TASUTA KEERUTUSED

3 või enam hajutatud [BONUS] sümbolit käivitab tasuta keerutuste boonuse.

5 [BONUS] = 12 tasuta keerutust

4 [BONUS] = 10 tasuta keerutust

3 [BONUS] = 8 tasuta keerutust

Tasuta keerutuste boonuse ajal kasutatakse alternatiivset rullikute komplekti.

Tasuta keerutuste boonuse võidukombinatsioonid on identsed põhimänguga.

Tasuta keerutuste boonust mängitakse panuse tasemel, mis boonuse käivitas.

Hula Moolah™ funktsioon võib käivituda tasuta keerutuste boonuse ajal.

Kui see juhtub, laheneb funktsioon Hula Moolah™ enne tagasipöördumist, et jätkata tasuta keerutuste boonuse ülejäänud keerutusi.

Koguvõit kajastab kõigi tasuta keerutuste boonuse võidukombinatsioonide ja mängitud Hula Moolah™ funktsioonide summat.

MÄNGUREEGLID

Väärkasutus või rike tühistab kõik maksed ja mängud. Makstakse suurim võit võidukombinatsiooni kohta.

Suurim võidetav summa on {maxWinVal}. Kui see summa saavutatakse, lõpetatakse mäng koheselt ja täiendavaid võite välja ei maksta.

Lõpetamata või katkestatud mängud, mida pole 30 päeva jooksul lõpetatud, lõpetatakse automaatselt. Kõik selle mängu jooksul võidetud võidud makstakse kohe välja ja kajastuvad sinu saldos.

Automaatmängu ajal käivituvad kõik keerutused automaatselt, kuni vajutatakse Automaatmängu peatamise nuppu, mängija seatud tingimused on täidetud, boonus või funktsioon käivitub.

Ekraani allservas olev riba näitab hetke saadaolevat saldot, viimase mängu antud võitu ja hetke panust.

Muuda panust vajutades kas panusemõõdikut või panuse nuppe.

Vali Keeruta mängu alustamiseks. Panus võetakse koheselt saldost maha. Keerutamist saab käivitada ka tühikuklahvi vajutamisega (kui see on saadaval).

Panust ei saa aktiivse mängu ajal muuta.

Kui sinu ühendus katkeb enne viimase mängu tulemuste kuvamist, kajastub selle mängu ajal võidetud või kaotatud summa kohe sinu saldos ja mängu lõppseis kuvatakse mängu tagasi tulles

Kui taotlus uue mängu mängimiseks ei jõua kasiino serverisse enne ühenduse katkestamist, kuvatakse mängu naastes eelmise mängu tulemus.