



WILD-OMINAISUUS

<WILD> WILD, <WILD ACTIVATED> AKTIIVINEN WILD, <STICKY WILD>LIIMAUTUVA WILD

Kun kaikki kaadot ovat päättyneet eikä enempää voittoyhdistelmiä synny, mikä tahansa WILD tai LIIMAUTUNUT WILD voi pyörähtää ympäri paljastaen joko Velhon, Ritarin, Jousimiehen tai Salamurhaajan. Kun näin käy, vastaava symboli päivittyy SCATTER-voitoksi, johon lisätään vastaava kerroin ja samalla vastaava symbolikerroin kasvaa.

SCATTER-voittoyhdistelmät syntyvät, kun 5 tai useampia samoja symboleja ilmestyy mihin tahansa rullille.

WILDEJA tai LIIMAUTUVIA WILDEJA ei lasketa SCATTER-yhdistelmiin.

Ensimmäinen symbolikertoimen aktivointi päivittää seuraavan vastaavan symbolin voittoyhdistelmän arvolla 2x. Seuraavat aktivoinnit käynnissä olevan pelin aikana kasvattavat kerrointa uudelleen arvolla 2x.

ILMAISKIERROKSET

<STICKY WILD> LIIMAUTUVA WILD, <BONUS> BONUS

Voittona on 10, 12, 15 tai 20 pyöräytystä vastaten 3, 4, 5 tai 6 BONUS symbolia.

BONUS ei ilmesty rullilla Ilmaiskierrosbonuksen aikana.

Ilmaiskierroksilla WILDIT liimautuvat. LIIMAUTUVAT WILDIT pysyvät paikallaan niin pitkään, kunnes ne ovat osallisena voittavaa yhdistelmää.

Voittavat yhdistelmät Velholla, Ritarilla, Jousimiehellä tai Salamurhaajalla kerrotaan vastaavalla Symbolikertoimella.

Symbolikertoimet eivät palaudu alkuarvoonsa ennen Ilmaiskierrosbonuksen päättymistä.

Ilmaiskierrosbonuksen aikana käytetään vaihtoehtoista rullasettiä. Ilmaiskierrosbonuksen voittavat yhdistelmät ovat identtisiä peruspelin kanssa. Ilmaiskierrosbonus pelataan samalla panostasolla, joka käynnisti bonuksen.

Kokonaisvoitto vastaa kaikkien voittavien yhdistelmien ja ominaisuuksien summaa Ilmaiskierrosbonuksen aikana.

Kaikki pyöräytykset Ilmaiskierrosbonuksen aikana käynnistyvät automaattisesti.

Rykelmäyhdistelmät, joissa on 5 tai useampia WILDEJA maksavat arvokkaimman mahdollisen yhdistelmän korkeimmalla mahdollisella symbolikertoimella.

VOITTOTAULUKKO

[WILD] Korvaa kaikki symbolit paitsi [BONUS].

Voittotaulukko vastaa voimassa olevaa panosasetusta.

Voittavat yhdistelmät poistetaan. Kaikki tyhjät paikat täytetään symboleilla yläpuolelta ja kaikki tästä seuraavat voitot lisätään Kokonaisvoittoon.

Kierros päättyy, kun voittavia yhdistelmiä ei enää ole ja kaikki kaadot ovat päättyneet.

Kun symboli päivitetään SCATTERIKSI, se voittaa samalla tavalla kuin rykelmävoittojen yhdistelmät.

Rykelmäyhdistelmät, joissa on 5 tai useampia WILDEJA maksavat arvokkaimman mahdollisen yhdistelmän korkeimmalla mahdollisella symbolikertoimella.

Tämän pelin teoreettinen palautusprosentti on 94,24%. Palautusprosentti on laskettu simuloimalla 10 000 000 000 pyöräytystä.

Tämän pelin teoreettinen palautusprosentti on 96,15%. Palautusprosentti on laskettu simuloimalla 10 000 000 000 pyöräytystä.

PERUSPELI

<WILD> WILD, <WILD_ACTIVATED> AKTIIVINEN WILD, <BONUS> BONUS, <H1> Vampyyrille, <H2> Noidalle, <H3> Swampsterille, <H4> Muumiolle

Tässä pelissä käytetään kaatuvia rullia ja rykelmävoittoja.

Kaatuvien rullien pelissä jokainen voittava yhdistelmä poistetaan ja kaikki tyhjäksi jääneet paikat täytetään uusilla symboleilla yläpuolelta, ja voitot lasketaan ja maksetaan uudelleen.

Rykelmät ovat voittavia yhdistelmiä, joissa on 5 tai useampia samoja symboleja vierekkäin joko vaaka- tai pystysuuntaan.

Kun kaikki kaadot ovat päättyneet eikä enempää voittoyhdistelmiä synny, mikä tahansa [WILD] voi pyörähtää ympäri paljastaen joko vampyyrille, noidalle, swampsterille tai muumiolle. Kun näin käy, vastaava symboli päivittyy SCATTER-voitoksi ja samalla vastaava symbolikerroin kasvaa.

Peruspelissä symbolikertoimet palautuvat alkuarvoonsa jokaisen kierroksen alussa.

Määrätyn symbolin voitot kerrotaan vastaavalla symbolikertoimella.

Symbolit ovat osana voittavaa yhdistelmää vain kerran, elleivät ne ole WILD tai LIIMAUTUVA WILD -symboleita.

Kierros on päättynyt, kun enempää voittavia yhdistelmiä ei synny ja WILD-OMINAISUUS on pelattu loppuun.

PELIN SÄÄNNÖT

Väärinkäyttö tai toimintahäiriö mitätöi kaikki maksut ja pelit. Korkein voitto voittavaa yhdistelmää kohden maksetaan.

Korkein voitto, jonka voi voittaa on <Configurable_Max_win> EUR. Jos tämä summa saavutetaan peli päättyy välittömästi ja mitään lisävoittoja ei makseta.

Keskeneräiset tai keskeytetyt pelit, joita ei saateta päätökseen 30 päivän kuluessa päättyvät automaattisesti. Kaikki pelin aikana saavutetut voitot maksetaan välittömästi ja siirretään saldoosi.

Automaattipelin aikana kaikki pyöräytykset alkavat automaattisesti kunnes Pysäytä Automaattipeli -painiketta on painettu, pelaajan asettamat rajat tulevat vastaan, Bonus tai Ominaisuus käynnistetään.

Ruudun alaosan palkki näyttää jäljellä olevan saldon, viimeisimmän voiton sekä nykyisen panoksen.

Vaihda nykyistä panosta valitsemalla joko Panosmittarista tai Panos-painikkeista.

Paina Pyöräytä käynnistääksesi pelin. Panos vähennetään välittömästi saatavilla olevasta saldosta. Pyöräytyksen voi käynnistää myös painamalla välilyöntiä (jos saatavilla).

Aktiivisen pelin aikana ei voi vaihtaa panosta.

Jos yhteys katkeaa ennen viimeisen pelin tulosten näyttämistä, pelin aikana saavutettu voitto- tai tappiosumma näkyy välittömästi saldossasi ja pelin lopullinen tila näytetään palatessasi peliin.

Jos uuden pelin pelaamisen pyyntö ei saavuta kasinon palvelinta ennen yhteyden katkeamista, edellisen pelin tulokset näytetään palatessasi peliin.

Peliksi määritellään mikä tahansa pelin toiminto, johon on asetettu panos. Tämä voi kattaa useamman ominaisuuden tai kierroksen.

Kierrokseksi määritellään mikä tahansa pelin toiminto, kuten voitot ja kaadot, jotka liittyvät yksittäiseen pyöräytykseen.

OSTA BONUS

Osta Bonus tai Ominaisuus painamalla OSTA BONUS -painiketta.

Pelissä voi ostaa 1 vaihtoehdon yhteensä 80x omalla panoksellasi.

Ostaessa Ilmaiskierrosbonusta käytetään erillistä rullasettiä, johon voi osua satunnaisesti 3, 4, 5 tai 6 [BONUS]-symbolia.

Nähdäksesi kaiken tiedon tästä ominaisuudesta, katso ILMAISKIERROKSET-osiota.

Ostobonus-toiminto ei ole välttämättä saatavilla kaikissa sijainneissa.