



BÔNUS DA RODA

Qualquer [WHEEL] que pousar na área em um giro ativador atribui 1 giro no Bônus da Roda.

Quando a Roda para, a fatia iluminada da Roda indica o prêmio a ser atribuído para o jogador.

A fatia da Roda atribuída é então removida dessa Roda, criando um ponto de acesso para o próximo nível da roda.

Se a primeira roda parar em qualquer fatia removida, a fatia conseguida é atribuída pela segunda roda. Se a primeira roda e a segunda roda pararem em uma fatia removida no mesmo giro da roda, então o prêmio é atribuído pela terceira roda.

Se um [RESPIN] estiver presente em uma fatia atribuída para o jogador, o número restante de giros disponíveis na Roda aumenta em 1.

O Bônus da Roda termina quando não restarem mais giros.

O Bônus da Roda reinicia depois que cada Bônus seja concluído.

Os prêmios conseguidos são multiplicados pelo multiplicador de aposta.

Os Prêmios da Roda disponíveis são 2, 4, 5, 7, 9, 12, 15, 18, 20, 24, 27, 30, 35, 40, 45, 50, 100, 125, 150, 200, 250, 300, 500 ou 5000.

TABELA DE PAGAMENTOS

[WILD] Substitui todos os símbolos, exceto [WHEEL].

A tabela de pagamentos reflete a configuração da aposta atual.

O pagamento teórico para esse jogo é ##,##%. O RTP foi calculado simulando 10 000 000 000 giros.

O pagamento teórico para esse jogo é ##,##%. O RTP foi calculado simulando 10 000 000 000 giros.

O pagamento teórico para esse jogo é ##,##%. O RTP foi calculado simulando 10 000 000 000 giros.

JOGO BASE

Os 7s multiplicadores ([7_5x], [7_3x], [7_2x]) multiplicam o pagamento dos 7s base pelo valor de multiplicador apropriado.

[WILD] apenas aparece nas bobinas 1 e 3.

[7_5x], [7_3x], e [7_2x] apenas aparecem na bobina 2.

REGRAS DO JOGO

O uso indevido ou o mau funcionamento anulam todos os pagamentos e jogos. O maior valor pago por combinação premiada.

O maior valor que pode ser conseguido é 10 000x multiplicado pela aposta total. Se esse valor for alcançado, o jogo é imediatamente concluído e qualquer prêmio adicional não será pago.

O maior valor que pode ser conseguido é 10 000x, multiplicado pela aposta total, ou 140 000,00 €. Se algum desses valores for atingido, o jogo é imediatamente terminado e qualquer prêmio adicional não é pago.

Jogos inacabados ou interrompidos não concluídos em 30 dias serão automaticamente terminados. Qualquer prêmio ganho durante esse jogo é pago imediatamente e refletido no seu saldo.

O Jogo Automático é começado apertando o botão de Jogo Automático, selecionando suas apostas desejadas, e então selecionando APLICAR.

Durante o Jogo Automático todos os giros são começados automaticamente até que o botão de Parar Jogo Automático seja apertado, as condições definidas pelo jogador sejam atendidas ou um Bônus ou Recurso seja ativado.

A barra na parte inferior da tela exibe o saldo disponível atual, o prêmio conseguido no jogo mais recente, e a aposta atual.

Mude a aposta atual selecionando o Medidor de Aposta, selecionando seu valor de aposta desejado, e então selecionando APLICAR.

Selecionar o botão de Aposta Máx. habilitará automaticamente o maior valor de aposta possível.

Selecione Girar para começar um jogo. A aposta é imediatamente subtraída do Saldo disponível. Um Giro também pode ser iniciado apertando a Barra de Espaços (onde disponível).

A aposta não pode ser mudada durante um jogo ativo.

Se o jogador for desconectado antes que os resultados do último jogo sejam exibidos, o valor ganho ou perdido durante esse jogo é imediatamente refletido em seu saldo e o estado final do jogo será exibido quando retornar ao jogo.

Se a solicitação para jogar um novo jogo não chegar ao servidor do casino antes de o jogador ser desconectado, os resultados do jogo anterior serão exibidos quando retornar ao jogo.

Um jogo é definido como qualquer jogo resultando de uma aposta (isso pode incluir vários recursos ou rodadas).

Uma rodada é definida como qualquer jogo, incluindo ganhos e símbolos caindo, associada a um giro único.