



RATA BONUSS

Jebkurš [WHEEL], kas aktivizācijas griezienā nolaižas spēles laukumā, piešķir 1 griezienu rata bonusā.

Kad rats apstājas, izgaismotais rata segments norāda balvu, kas tiks piešķirta spēlētājam.

Piešķirtais rata segments pēc tam tiek noņemts no attiecīgā rata, izveidojot piekļuves punktu nākamajam rata līmenim.

Ja pirmais rats apstājas uz kāda no noņemtajiem segmentiem, laimētais segments tiek piešķirts no otrā rata. Ja gan pirmais, gan otrais rats vienā un tajā pašā griezienā apstājas uz noņemta segmenta, balva tiek piešķirta no trešā rata.

Ja uz spēlētājam piešķirtā segmenta atrodas [RESPIN], pieejamo rata griezienu skaits tiek palielināts par 1.

Rata bonuss tiek pabeigts, kad nav palicis neviens grieziens.

Rata bonuss tiek atiestatīts pēc katra bonusa pabeigšanas.

Piešķirtās balvas tiek reizinātas ar likmes reizinātāju.

Ir pieejamas šādas rata balvas: 2, 4, 5, 7, 9, 12, 15, 18, 20, 24, 27, 30, 35, 40, 45, 50, 100, 125, 150, 200, 250, 300, 500 un 5000.

IZMAKSU TABULA

[WILD] aizstāj visus simbolus, izņemot [WHEEL].

Izmaksu tabula atspoguļo pašreizējo likmes konfigurāciju.

Šīs spēles teorētiskā izmaksa ir $##.##\%$. RTP tika aprēķināts, simulējot 10 000 000 000 griezienu.

Šīs spēles teorētiskā izmaksa ir $##.##\%$. RTP tika aprēķināts, simulējot 10 000 000 000 griezienu.

Šīs spēles teorētiskā izmaksa ir $##.##\%$. RTP tika aprēķināts, simulējot 10 000 000 000 griezienu.

PAMATSPĒLE

Reizinātāja 7 ([7_5x], [7_3x], [7_2x]) reizina pamata 7 izmaksu ar attiecīgo reizinātāja vērtību.

[WILD] parādās tikai uz 1. un 3. spoles.

[7_5x], [7_3x], un [7_2x] parādās tikai uz 2. spoles.

SPĒLES NOTEIKUMI

Nepareiza lietošanas vai darbības traucējumu gadījumā tiek anulētas visas izmaksas un spēles. Augstākā izmaksātā summa par vienu laimesta kombināciju.

Lielākā summa, kādu var laimēt, ir kopējās likmes reizinājums ar 10 000. Ja šī summa tiek sasniegta, spēle tiek uzreiz pabeigta, un neviens papildu iegūtais laimests netiek izmaksāts.

Lielākā summa, kādu var laimēt ar jebkāda lieluma likmi, ir kopējās likmes reizinājums ar 10 000 jeb 140 000 €. Sasniedzot jebkuru no šīm summām, spēle tiek uzreiz pabeigta, un neviens papildu iegūtais laimests netiek izmaksāts.

Nepabeigtās vai pārtrauktās spēles, kas nav pabeigtas 30 dienu laikā, tiek pabeigtas automātiski. Jebkuri spēles laikā iegūtie laimesti tiek uzreiz izmaksāti un atspoguļoti jūsu atlikumā.

Automātiskā spēle tiek sākota, noklikšķinot uz pogas Automātiskā spēle, izvēloties vēlamās iespējas un pēc tam noklikšķinot PIEMĒROT.

Automātiskās spēles laikā visi griezieni tiek sākti automātiski līdz brīdim, kad tiek nospiesta automātiskās spēles apturēšanas poga, tiek izpildīti spēlētāja noteiktie notikumi vai tiek aktivizēts bonuss vai funkcija.

Ekrāna apakšā esošajā joslā ir redzams pašreizējais pieejamais atlikums, no nesenākās spēles piešķirtais laimests un pašreizējā likme.

Mainiet pašreizējo likmi, izvēloties likmes slīdni, vēlamo likmes summu un pēc tam noklikšķinot PIEMĒROT.

Izvēloties pogu Maks. likme, automātiski tiek iestatīta lielākā iespējamā likmes summa.

Izvēlieties \Griezt\, lai sāktu spēli. Likme tiek uzreiz noņemta no jūsu pieejamā atlikuma. Griezienu var sākt, arī nospiežot atstarpes taustiņu (ja pieejams).

Likmi aktīvas spēles laikā nav iespējams mainīt.

Ja tiek atvienots, pirms tiek parādīti pēdējās spēles rezultāti, šīs spēles laikā laimētā vai zaudētā summa nekavējoties tiek atspoguļota jūsu atlikumā un, atgriežoties spēlē, tiek parādīts spēles beigu stāvoklis.

Ja pieprasījums spēlēt jaunu spēli nenasniedz kazino serveri, pirms tiek atvienots, atgriežoties spēlē, tiek parādīti iepriekšējās spēles rezultāti.

Par spēli tiek uzskatīta jebkura spēle, kas rodas, liekot likmi (tā var ietvert vairākas funkcijas vai kārtas).

Par kārtu tiek uzskatīta jebkura spēle, tostarp laimesti un kritieni, kas saistīti ar vienu griezienu.