



## RATO PREMIJA

---

Už bet kokį [WHEEL] kuris iškrenta per aktyvuojantį sukimą atsiduria masyve suteikiamas 1 sukimas Rato Premijoje.

Kai Ratas sustoja, apšviestas Rato gabalėlis nurodo žaidėjui skiriamą prizą.

Tada apdovanotas Rato gabalėlis pašalinamas iš to Rato ir sukuriamas prieigos prie kito rato lygio taškas.

Jei pirmasis ratas sustoja ant bet kurio pašalinto gabalėlio, laimėtas gabalėlis skiriamas iš antrojo Rato. Jei ir pirmasis, ir antrasis ratas sustoja ant pašalinto gabalėlio to paties rato sukimo metu, prizas skiriamas iš trečiojo rato.

Jei [RESPIN] yra ant žaidėjui skirto gabalėlio, galimų Rato sukimų skaičius padidėja 1.

Rato Premija baigiama, kai nebelieka nė vieno sukimo.

Pasibaigus kiekvienai Premijai, Rato Premija nustatoma iš naujo.

Skiriami prizai dauginami iš statymo daugiklio.

Galimi šie Rato Prizai: 2, 4, 5, 7, 9, 12, 15, 18, 20, 24, 27, 30, 35, 40, 45, 50, 100, 125, 150, 200, 250, 300, 500 arba 5000.

## IŠMOKŲ LENTELĖ

---

[WILD] Pakeičia visus simbolius išskyrus [WHEEL].

Išmokų lentelė atspindi dabartinę statymų konfigūraciją.

Teoriškas šio žaidimo išmokėjimas yra %###.##. RTP buvo apskaičiuotas imituojant 10 000 000 000 000 sukimų.

Teoriškas šio žaidimo išmokėjimas yra %###.##. RTP buvo apskaičiuotas imituojant 10 000 000 000 000 sukimų.

Teoriškas šio žaidimo išmokėjimas yra %###.##. RTP buvo apskaičiuotas imituojant 10 000 000 000 000 sukimų.

## PAGRINDINIS ŽAIDIMAS

---

Daugikliai 7-netas ([7\_5x], [7\_3x], [7\_2x]) padaugina pagrindinį 7-to išmokėjimą iš atitinkamos daugiklio vertės.

[WILD] pasirodo tik ant 1 ir 3 ričių.

[7\_5x], [7\_3x] ir [7\_2x] pasirodo tik ant 2 ritės.

## ŽAIDIMO TAISYKLĖS

---

Dėl netinkamo naudojimo ar gedimo visi mokėjimai ir žaidimai negalioja. Didžiausia suma, mokama už laiminčią kombinaciją.

Didžiausia suma, kurią galima laimėti yra 10,000x padauginta iš bendro statymo. Pasiekus šią sumą, žaidimas iš karto baigiamas ir jokie papildomi laimėjimai neišmokami.

Didžiausia suma, kurią galima laimėti atlikus bet kokį statymą, yra 10,000x padauginta iš bendro statymo arba €140,000.00. Pasiekus bet kurią iš šių sumų, žaidimas iš karto baigiamas, o papildomi laimėjimai neišmokami.

Per 30 dienų nebaigti arba nutraukti žaidimai bus automatiškai nutraukti. Bet kokie per šį žaidimą laimėti laimėjimai bus nedelsiant išmokėti ir atspindės jūsų balanse.

Automatinis paleidimas prasideda spustelėjus Automatinio Paleidimo mygtuką, pasirinkus norimas parinktis ir pasirinkus TAIKYTI.

Automatinio Paleidimo metu visi sukimai pradedami automatiškai, kol paspaudžiamas Automatinio Paleidimo sustabdymo mygtukas, įvykdomos žaidėjo nustatytos sąlygos arba aktyvuojama Premija ar Funkcija.

Ekranu apačioje esančioje juostoje rodomas dabartinis turimas likutis, paskutinio žaidimo laimėjimas ir dabartinis statymas.

Dabartinį statymą pakeisite pasirinkę Statymo Matuoklį, pasirinkę norimą statymo sumą ir pasirinkę TAIKYTI.

Pasirinkus mygtuką Maksimalus Statymas, automatiškai bus įjungta didžiausia galima statymo suma.

Norėdami pradėti žaidimą, pasirinkite Sukti. Statymas nedelsiant sumažinamas nuo turimo Balanso. Sukimą taip pat galima inicijuoti paspaudus Tarpo Klavišą (jei įmanoma),

Statymo negalima keisti aktyvaus žaidimo metu.

Jei atsijungiate prieš pasirodant paskutinio žaidimo rezultatams, per tą žaidimą laimėta arba pralaimėta suma iš karto atspindi jūsų balanse, o galutinė žaidimo būseną rodoma, kai grįžtate į žaidimą

Jei prašymas žaisti naują žaidimą nepasiekia kazino serverio prieš nutraukiant ryšį, grįžus prie žaidimo rodomi ankstesnio žaidimo rezultatai.

Žaidimas apibrėžiamas kaip bet koks žaidimo procesas, kurį lemia statymas (tai gali būti kelios funkcijos arba rondai).

Raundas apibrėžiamas kaip bet koks su vienu sukimu susijęs žaidimo procesas, įskaitant laimėjimus ir kritimus.