



RATTA BOONUS

Iga [WHEEL], mis satub käivitava keerutuse liinile, annab ratta boonuses ühe keerutuse.

Kui ratas peatub, näitab valgustatud ratta viil mängijale antavat auhinda.

Seejärel eemaldatakse auhinnaga ratta viil sellelt rattalt, luues ligipääsetava punkti järgmisele rattatasandile.

Kui esimene ratas peatub mõnel eemaldatud viilul, antakse võidetud viil teisest rattast. Kui esimene kui ka teine ratas peatuvad samal ratta keerutamisel eemaldatud viilul, antakse auhind kolmandalt rattalt.

Kui [RESPIN] on mängijale antud viilul, suurendatakse saadaolevate ratta keerutuste arvu 1 võrra.

Ratta boonus on lõppenud, kui ühtegi keerutust pole järele jäänud.

Ratta boonus lähtestatakse peale iga boonuse lõppu.

Antud auhinnad korrutatakse panuse kordajaga.

Saadaval ratta boonused on: 2, 4, 5, 7, 9, 12, 15, 18, 20, 24, 27, 30, 35, 40, 45, 50, 100, 125, 150, 200, 250, 300, 500 või 5000.

MAKSETABEL

[WILD] Asendab kõiki sümboleid välja arvatud [WHEEL].

Maksetabel kajastab praegust panuse konfiguratsiooni.

Selle mängu teoreetiline väljamakse on %###.##. RTP arvutati 10 000 000 000 keerutuse simuleerimise teel.

Selle mängu teoreetiline väljamakse on %###.##. RTP arvutati 10 000 000 000 keerutuse simuleerimise teel.

Selle mängu teoreetiline väljamakse on %###.##. RTP arvutati 10 000 000 000 keerutuse simuleerimise teel.

PÕHIMÄNG

Kordaja 7-d ([7_5x], [7_3x], [7_2x]) korrutavad baas 7 maksed vastava kordaja väärtusega.

[WILD] ilmub ainult rullikutel 1 ja 3.

[7_5x], [7_3x], ja [7_2x] ilmuvad ainult rullikul 2.

MÄNGUREEGLID

Väärkasutus või rike tühistab kõik maksed ja mängud. Makstakse suurim võit võidukombinatsiooni kohta.

Suurim võidetav summa on 10 000x korrutatud kogupanusega. Kui see summa saavutatakse, lõpetatakse mäng koheselt ja täiendavaid võite välja ei maksta.

Suurim võidetav summa on 10 000x korrutatud kogupanusega ehk 140 000,00 €. Kui kumbki summa on saavutatud, lõpetatakse mäng kohe ja täiendavaid võite välja ei maksta.

Lõpetamata või katkestatud mängud, mida pole 30 päeva jooksul lõpetatud, lõpetatakse automaatselt. Kõik selle mängu jooksul võidetud võidud makstakse kohe välja ja kajastuvad sinu saldos.,

Automaatmäng käivitatakse, klõpsates nuppu Automaatmäng, valides soovitud valikud ja seejärel valides RAKENDA

Automaatmängu ajal käivituvad kõik keerutused automaatselt, kuni vajutatakse nuppu Automaatmängu stopp, mängija seatud tingimused on täidetud või boonuse või funktsioon käivitub.

Ekraani allservas olev riba näitab hetke saadaolevat saldot, viimase mängu antud võitu ja hetke panust.

Muuda hetke panust, valides panuse mõõdik, valides soovitud panusesumma ja seejärel valides RAKENDA.

Max panuse nupu valimine lubab automaatselt suurima võimaliku panuse.

Vali Keeruta mängu alustamiseks. Panus võetakse koheselt saldosst maha. Keerutamist saab käivitada ka tühikuklahvi vajutamisega (kui see on saadaval).

Panust ei saa aktiivse mängu ajal muuta.

Kui sinu ühendus katkeb enne viimase mängu tulemuste kuvamist, kajastub selle mängu ajal võidetud või kaotatud summa kohe sinu saldos ja mängu lõppseis kuvatakse mängu tagasi tulles

Kui taotlus uue mängu mängimiseks ei jõua kasiinoserverisse enne ühenduse katkemist, kuvatakse mängu tagasi tulles eelmise mängu tulemused.

Mäng on defineeritud kui igasugune panustamise tulemusel põhinev mäng (see võib hõlmata mitut funktsiooni või vooru).

Voor on defineeritud kui mis tahes mänguviis, sealhulgas võidud ja varisemised, mis on seotud ühe keerutusega.