



METAMO KAULIŅU FUNKCIJA

Grieziena laikā vai pēc tā var izkrist metmie kauliņi, no kuriem viens ir simbola, bet otrs — modifikatora metamais kauliņš.

Pamatspēlē simbola metamais kauliņš var attēlot vienu no šādiem simboliem [GUITAR], [TRUMPET], [CHOCOLATE], [LOLLIPOPS], [ACE], [KING].

Bezmaksas griezienu bonusā simbola metamais kauliņš var attēlot vienu no šādiem simboliem [GUITAR], [TRUMPET], [CHOCOLATE], [LOLLIPOPS], [ACE].

Modifikatora metamais kauliņš paņem uz simbola metamā kauliņa attēloto simbolu un modificē to saskaņā ar tālāk redzamo sarakstu tikai tajā vienā griezienā

Simbols + [WILD] pārvērš visus šos ekrānā redzamos simbolus par [WILD]

Simbols + [BONUS] pārvērš visus šos ekrānā redzamos simbolus par [BONUS]

Simbols + [RESPIN] notur vietā visus šos ekrānā redzamos simbolus un individuāli atkārtoti iegriež visus pārējos simbolus, izņemot [BONUS] un [JACKPOT]

DŽEKPOTI

6 [JACKPOT] piešķir GRANDIOZO džekpotu

5 [JACKPOT] piešķir LIELO džekpotu

4 [JACKPOT] piešķir MAZO džekpotu

3 [JACKPOT] piešķir MINI džekpotu

Lai džekpots tiktu piešķirts, [JACKPOT] ir jāsākas uz kreisās malējās spoles un jābūt izkaisītam uz blakus esošajām spolēm.

Džekpots tiek piešķirts tikai vienu reizi, ja balvas piešķiršanas griezienā izkrīt metmie kauliņi.

BEZMAKSAS GRIEZIENU BONUSS

[BONUS] neparādās uz spolēm bezmaksas griezienu bonusa laikā.

Bezmaksas griezienu bonusā laimesti tiek izmaksāti uz 46 656 variantiem.

Vismaz 5 izkaisīti [BONUS] aktivizē bezmaksas griezienu bonusu

Piešķirto bezmaksas griezienu skaitu nosaka uz spolēm uzgriezto [BONUS] skaits

5 BONUS = 5 bezmaksas griezieni

Par katru [BONUS] tiek piešķirts 1 papildu bezmaksas grieziens.

Bezmaksas griezienu bonusa laikā tiek izmantots alternatīvs spoļu komplekts.

Bezmaksas griezienu laimestu kombinācijas ir vienādas ar pamatspēlē izmantotajām.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar likmes līmeni, kāds tika izmantots, aktivizējot bezmaksas griezienu bonusu.

PIRKTI PREMIJĀ

Iegādājieties bonusu vai funkciju, nospiežot pogu PIRKT BONUSU.

Šajā spēlē iegādei ir pieejamas trīs iespējas.

1. iespēja aktivizē bezmaksas griezienu bonusu ar 5 Bonus simboliem.
2. iespēja aktivizē bezmaksas griezienu bonusu ar 5 Bonus simboliem un bonusa modifikatora metamo kauliņu.
3. iespēja aktivizē aizstājējsimbola modifikatora metamo kauliņu.

Sīkāku informāciju par bonusu skatiet sadaļā BEZMAKSAS GRIEZIENU BONUSS.

Bonusa pirkšanas funkcionalitāte var nebūt pieejama visos tirgos.

IŠMOKU LENTELĒ

Izmaksu tabula atspoguļo pašreizējo likmes konfigurāciju.

Pamatspēlē laimesti tiek izmaksāti uz 4096 variantiem.

Šīs spēles teorētiskā izmaksa ir %###.###. RTP tika aprēķināts, simulējot 10 000 000 000 griezienu.

Šīs spēles teorētiskā izmaksa ir %###.###. RTP tika aprēķināts, simulējot 10 000 000 000 griezienu.

Šīs spēles teorētiskā izmaksa ir %###.###. RTP tika aprēķināts, simulējot 10 000 000 000 griezienu.

PAMATSPĒLE

[WILD] AIZSTĀJĒJSIMBOLS, [BONUS] BONUSA SIMBOLS

[WILD] ir aizstājēsimbols visiem simboliem, izņemot [BONUS].

Spēles Noteikumi

Nepareiza lietošanas vai darbības traucējumu gadījumā tiek anulētas visas izmaksas un spēles. Augstākā izmaksātā summa par vienu laimesta kombināciju.

Lielākā summa, kādu var laimēt, ir kopējās likmes reizinājums ar 10 000. Ja šī summa tiek sasniegta, spēle tiek uzreiz pabeigta, un neviens papildu iegūtais laimests netiek izmaksāts.

Lielākā summa, kādu var laimēt ar jebkāda lieluma likmi, ir kopējās likmes reizinājums ar 10 000 jeb 140 000 €. Sasniedzot jebkuru no šīm summām, spēle tiek uzreiz pabeigta, un neviens papildu iegūtais laimests netiek izmaksāts.

Nepabeigtās vai pārtrauktās spēles, kas nav pabeigtas 30 dienu laikā, tiek pabeigtas automātiski. Jebkuri spēles laikā iegūtie laimesti tiek uzreiz izmaksāti un atspoguļoti jūsu atlikumā.

Automātiskās spēles laikā visi griezieni tiek sākti automātiski līdz brīdim, kad tiek nospiesta automātiskās spēles apturēšanas poga, tiek izpildīti spēlētāja noteiktie notikumi vai tiek aktivizēts bonuss vai funkcija.

Ekrāna apakšā esošajā joslā ir redzams pašreizējais pieejamais atlikums, no nesenākās spēles piešķirtais laimests un pašreizējā likme.

Mainiet pašreizējo likmi, izvēloties likmes slīdņi vai likmes pogas.

Izvēlieties Griezīt, lai sāktu spēli. Likme tiek uzreiz noņemta no jūsu pieejamā atlikuma. Griezienu var sākt, arī nospiežot atstarpes taustiņu (ja pieejams).

Likmi aktīvas spēles laikā nav iespējams mainīt.

Ja tiek atvienots, pirms tiek parādīti pēdējās spēles rezultāti, šīs spēles laikā laimētā vai zaudētā summa nekavējoties tiek atspoguļota jūsu atlikumā un, atgriežoties spēlē, tiek parādīts spēles beigu stāvoklis.

Ja pieprasījums spēlēt jaunu spēli nesasniedz kazino serveri, pirms tiek atvienots, atgriežoties spēlē, tiek parādīti iepriekšējās spēles rezultāti.