



WILD FEATURE

<WILD> WILD, <WILD ACTIVATED> WILD ATIVADO, <STICKY WILD> WILD FIXO

Depois que os símbolos caíndo tiverem parado e não tiver mais combinações premiadas, qualquer WILD ou WILD FIXO pode se virar para revelar uma Feiticeira, um Cavaleiro, uma Arqueira ou um Assassino. Quando isso acontece, o símbolo correspondente é melhorado para o SCATTER paga nesse ganho, qualquer multiplicador correspondente é aplicado, e o Multiplicador do símbolo correspondente é aumentado.

As combinações premiadas de SCATTER são feitas sempre que tiver 5 ou mais símbolos coincidindo em qualquer lugar nas bobinas.

O WILD e o WILD FIXO não contribuem para combinações de SCATTER.

A ativação inicial de um multiplicador de símbolo melhora as combinações premiadas subsequentes com esse símbolo 2x. Ativações adicionais durante esse jogo aumentam o multiplicador correspondente mais 2x.

GIROS GRÁTIS

<STICKY WILD> WILD FIXO, <BONUS> BÔNUS

10, 12, 15 ou 20 Giros atribuídos com 3, 4, 5 ou 6 símbolos de BÔNUS, respetivamente.

O BÔNUS não aparece nas bobinas durante o Bônus de Giro Grátis.

Durante os Giros Grátis, os WILDS são fixos. OS WILDS FIXOS permanecem onde pousam, até que façam parte de uma combinação premiada.

Combinações premiadas com a Feiticeira, Cavaleiro, Arqueira ou Assassino são multiplicadas pelo Multiplicador de Símbolo correspondente.

Multiplicadores de Símbolos não reiniciam até ao final do Bônus de Giros Grátis.

É usado um conjunto alternativo de bobinas durante o Bônus de Giros Grátis. As combinações premiadas do Bônus de Giros Grátis são idênticas às do jogo base. O Bônus de Giros Grátis é jogado com o nível de aposta que ativou o Bônus.

O Ganho Total reflete a soma de todas as combinações premiadas e recursos durante o Bônus de Giro Grátis.

Todos os giros durante o Bônus de Giro Grátis são começados automaticamente.

Combinações de agrupamentos com 5 ou mais WILDs pagam a maior combinação possível e o maior Multiplicador de símbolo possível.

TABELA DE PAGAMENTOS

[WILD] Substitui todos os símbolos, exceto [BONUS].

A tabela de pagamentos reflete a configuração da aposta atual.

As combinações premiadas são removidas. Todos os espaços vazios são preenchidos com símbolos de cima e qualquer ganho subsequente é adicionado ao Ganho Total.

Uma rodada termina quando não tiver mais combinações premiadas disponíveis e símbolos caindo.

Quando um símbolo é melhorado para um SCATTER, ele paga o mesmo que as combinações de um agrupamento.

Combinações de agrupamentos com 5 ou mais WILDs pagam a maior combinação possível e o maior Multiplicador de símbolo possível.

O pagamento teórico para esse jogo é 88,24%. O RTP foi calculado simulando 10 000 000 000 giros.

O pagamento teórico para esse jogo é 92,13%. O RTP foi calculado simulando 10 000 000 000 giros.

O pagamento teórico para esse jogo é 94,24%. O RTP foi calculado simulando 10 000 000 000 giros.

O pagamento teórico para esse jogo é 96,15%. O RTP foi calculado simulando 10 000 000 000 giros.

BASE GAME

<WILD> WILD, <WILD_ACTIVATED> ACTIVATED WILD, <BONUS> BONUS, <H1> Sorcerer, <H2> Knight, <H3> Archer, <H4> Assassin

This game is a tumbling reels game with cluster pays.

In a tumbling reels game, each winning combination is removed and any empty spots are then filled with additional symbols from above and evaluated for additional wins.

Clusters are winning combinations made with 5 or more matching adjacent horizontal or vertical symbols.

After all tumbles have stopped and there are no more winning combinations, any [WILD] may flip over to reveal either Sorceress, Knight, Archer, or Assassin. When it does,

corresponding symbol is upgraded to SCATTER pays and corresponding symbol Multiplier is increased.

During the Base Game, Symbol Multipliers reset at the start of each round.

Wins for a particular symbol are multiplied by corresponding Symbol Multiplier.

Symbols contribute to a winning combination only once, unless they are WILD or STICKY WILD.

A round is complete when no more winning combinations can be made and the WILD FEATURE has completed.

GAME RULES

O uso indevido ou o mau funcionamento anulam todos os pagamentos e jogos. O maior valor pago por combinação premiada.

O maior valor que pode ser conseguido é 10 000x multiplicado pela aposta total. Se esse valor for alcançado, o jogo é imediatamente concluído e qualquer prêmio adicional não será pago.

O maior valor que pode ser conseguido é 10 000x, multiplicado pela aposta total, ou 140 000,00 €. Se algum desses valores for atingido, o jogo é imediatamente terminado e qualquer prêmio adicional não é pago.

Jogos inacabados ou interrompidos não concluídos em 30 dias serão automaticamente terminados. Qualquer prêmio ganho durante esse jogo é pago imediatamente e refletido no seu saldo.

Durante o Jogo Automático todos os giros são começados automaticamente até que o botão de Parar Jogo Automático seja apertado, as condições definidas pelo jogador sejam atendidas ou um Bônus ou Recurso seja Ativado.

A barra na parte inferior da tela exibe o saldo disponível atual, o prêmio conseguido no jogo mais recente, e a aposta atual.

Mude a aposta atual selecionando os botões do Medidor de Aposta ou de Aposta.

Selecione Girar para começar um jogo. A aposta é imediatamente subtraída do Saldo disponível. Um Giro também pode ser iniciado apertando a Barra de Espaços (onde disponível).

A aposta não pode ser mudada durante um jogo ativo.

Se o jogador for desconectado antes que os resultados do último jogo sejam exibidos, o valor ganho ou perdido durante esse jogo é imediatamente refletido em seu saldo e o estado final do jogo será exibido quando retornar ao jogo.

Se a solicitação para jogar um novo jogo não chegar ao servidor do casino antes de o jogador ser desconectado, os resultados do jogo anterior serão exibidos quando retornar ao jogo.

Um jogo é definido como qualquer jogo resultando de uma aposta, o que pode incluir vários recursos ou rodadas.

Uma rodada é definida como qualquer jogo, incluindo ganhos e símbolos caindo, associada a um giro único.

BUY A BONUS

Compre um Bônus ou Recurso através do botão de COMPRAR UM BÔNUS.

Esse jogo tem 1 opção disponível para comprar por 80x sua aposta atual.

Ao comprar um Bônus de Giros Grátis, um conjunto alternativo de bobinas são usadas, onde 3, 4, 5 ou 6 símbolos de [BONUS] podem pousar aleatoriamente.

Para informações Completas sobre esse recurso, confira a seção de GIROS GRÁTIS.,

A funcionalidade de Comprar um Bônus pode não estar disponível em todos os mercados.