



FUNCIÓN WILD

<WILD> WILD, <WILD WILD ACTIVADO <ACTIVATED>, STICKY WILD <STICKY WILD>

Cuando se hayan detenido todas las caídas y no haya más combinaciones ganadoras, cualquier WILD o STICKY WILD puede darse la vuelta para revelar a la Hechicera, el Caballero, el Arquero o el Asesino. Cuando esto ocurre, el símbolo correspondiente se convierte en SCATTER PAYS para esa ganancia, se aplica cualquier multiplicador correspondiente y aumenta el Multiplicador del símbolo correspondiente.

Las combinaciones ganadoras SCATTER se obtienen siempre que haya 5 o más símbolos iguales en cualquier lugar de los rodillos.

WILD y STICKY WILD no contribuyen a las combinaciones SCATTER.

La activación inicial de un multiplicador de símbolos multiplica las combinaciones ganadoras posteriores de ese símbolo por 2x. Las activaciones adicionales durante esa partida aumentan el multiplicador correspondiente en 2x adicionales.

GIROS GRATIS

STICKY WILDS <STICKY WILD>, BONUS <BONUS>

10, 12, 15 o 20 Giros otorgados con 3, 4, 5 o 6 símbolos BONUS respectivamente.

BONUS no aparece en los rodillos durante la Bonificación de Giros Gratis.

Durante los Giros Gratis, los WILDS se vuelven pegajosos. Los STICKY WILDS se mantienen en el lugar donde caen hasta que forman parte de una combinación ganadora.

Las combinaciones ganadoras con Hechicera, Caballero, Arquero o Asesino se multiplican por el correspondiente Multiplicador de Símbolo.

Los Multiplicadores de Símbolos no se reinician hasta el final de la Bonificación de Giros Gratis.,

Durante la Bonificación de Giros Gratis se utiliza un juego alternativo de rodillos. Las combinaciones ganadoras de la Bonificación de Giros Gratis son idénticas a las del juego base. La Bonificación de Giros Gratis se juega al nivel de apuesta que activó la Bonificación.

La Ganancia Total refleja la suma de todas las combinaciones ganadoras y funciones durante la Bonificación de Giros Gratis.

Todos los giros durante la Bonificación de Giros Gratis se inician automáticamente.

Las combinaciones agrupadas consistentes en 5 o más WILDs pagan la combinación más alta posible y el Multiplicador de símbolos más alto posible.

TABLA DE PAGOS

[WILD] Sustituye a todos los símbolos excepto a [BONUS].

La tabla de pagos refleja la configuración actual de las apuestas.

Se remueven las combinaciones ganadoras. Las casillas vacías se rellenan con los símbolos de arriba y las ganancias subsiguientes se añaden a la Ganancia Total.

Una ronda termina cuando no hay más combinaciones ganadoras disponibles y todas las caídas han concluido.

Cuando un símbolo se convierte en SCATTER, paga lo mismo que las combinaciones de pago agrupadas.

Las combinaciones agrupadas consistentes en 5 o más WILDs pagan la combinación más alta posible y el Multiplicador de símbolos más alto posible.

El pago teórico de este juego es del 88,24%. El RTP se calculó simulando 10.000.000.000 giros.

El pago teórico de este juego es del 92,13%. El RTP se calculó simulando 10.000.000.000 giros.

El pago teórico de este juego es de ##,##%. El RTP se calculó simulando 10.000.000.000 giros.

El pago teórico de este juego es del 96,15%. El RTP se calculó simulando 10.000.000.000 giros.

JUEGO BASE

WILD <WILD>, WILD ACTIVADO <WILD_ACTIVATED> BONUS <BONUS> , <H1> Hechicero, <H2> Caballero, <H3> Arquero, <H4> Asesino

Este juego cuenta con rodillos en cascada con pagos agrupados.

En un juego de rodillos en cascada, cada combinación ganadora se remueve y los espacios vacíos se rellenan con símbolos adicionales que caen desde arriba y se evalúan para obtener ganancias adicionales.

Las agrupaciones son combinaciones ganadoras formadas por 5 o más símbolos horizontales o verticales adyacentes iguales.

Cuando se hayan detenido todas las caídas y no haya más combinaciones ganadoras, cualquier [WILD] puede darse vuelta para revelar a la Hechicera, el Caballero, el Arquero o el Asesino. Cuando esto ocurre, el símbolo correspondiente se convierte en un SCATTER PAYS y el multiplicador del símbolo correspondiente aumenta.

Durante el Juego Base, los Multiplicadores de Símbolos se reinician al principio de cada ronda.

Las ganancias de un símbolo concreto se multiplican por el Multiplicador de Símbolos correspondiente.

Los símbolos contribuyen a una combinación ganadora solo una vez, a menos que sean WILD o STICKY WILD.

Una ronda se completa cuando no se pueden hacer más combinaciones ganadoras y la FUNCIÓN WILD se ha completado.

REGLAS DEL JUEGO

El uso indebido o el mal funcionamiento anulan todos los pagos y jugadas. Importe máximo pagado por combinación ganadora.

El importe máximo que se puede ganar es 10.000x multiplicado por la apuesta total. Si se alcanza esta suma, el juego finaliza inmediatamente y no se pagan ganancias adicionales.

El importe máximo en cualquier apuesta que se puede ganar es 10.000x multiplicado por la apuesta total, o 140.000,00 €. Si se alcanza cualquiera de los dos importes, el juego finaliza inmediatamente y no se pagan ganancias adicionales.

Las partidas inacabadas o interrumpidas que no se completen en un plazo de 30 días se darán por finalizadas automáticamente. Cualquier ganancia obtenida durante esa partida se pagará inmediatamente y se reflejará en tu saldo.

Durante el Juego Automático, todos los giros se inician automáticamente hasta que se pulsa el botón de Detener Juego Automático, si se cumplen las condiciones establecidas por el jugador o si se activa un Bonus o una Función.

La barra de la parte inferior de la pantalla muestra el saldo disponible actual, la ganancia obtenida en la partida más reciente y la apuesta actual.

Cambia la apuesta actual seleccionando el Medidor de Apuestas, o los botones de Apuesta.

Selecciona Girar para iniciar una partida. La apuesta se resta inmediatamente del Saldo disponible. También se puede iniciar el giro pulsando la Barra espaciadora (si está disponible).

La apuesta no se puede cambiar durante una partida activa.

Si te desconectas antes de que se muestren los resultados de la última partida, el importe que hayas ganado o perdido durante esa partida se refleja inmediatamente en tu saldo, y el estado final de la partida se muestra cuando vuelvas al juego.

Si la solicitud para jugar una nueva partida no llega al servidor del casino antes de que te desconectes, se mostrarán los resultados de la partida anterior cuando vuelvas al juego.

Una partida se define como cualquier jugada resultante de una apuesta, lo que puede incluir múltiples funciones o rondas.

Una ronda se define como cualquier jugada, incluidas ganancias y caídas, asociada a un solo giro.

COMPRAR UN BONUS

Compra un Bonus o Función a través del botón **COMPRAR UN BONUS**.

Este juego tiene 1 opción disponible para comprar por 80x tu apuesta actual.

Al comprar una Bonificación de Giros Gratis se utiliza un juego alternativo de rodillos, en el que pueden caer aleatoriamente 3, 4, 5 o 6 símbolos [BONUS].

Para obtener más información sobre esta función, consulta la sección **GIROS GRATIS**.

La función Comprar un Bonus puede no estar disponible en todos los mercados.