

Kraken Island

Опис

- Играта е **5 ТРКАЛО** видео слот игра со **3 РЕДОВИ**, која содржи Wild Симбол Замени, Wild Множител, Добиј во Два Правци, Бесплатни Вртења и Бонус игра
- Повраток на Играч (РТП): **95.000**
- Нестабилност: Ниска-Средна

Симболи

- Играта има **14** симболи: **5** Висока-Исплата, **5** Ниска-Исплата, **ДИВ Х2**, **ДИВ Х4**, **BONUS** и **РАСФРЛАН**.
- ТАБЕЛА ЗА ИСПЛАТА** ги прикажува сите добитни **СИМБОЛ** секвенци.
- ТАБЕЛА ЗА ИСПЛАТА** ги дефинира добитните исплати по **СИМБОЛ** појавување.
- WILD** ги заменува сите симболи со исклучок на Бонус, **SCATTER** и карактери.
- ДИВ Х2** симболи можат да се појават на тркала **2, 4**.
- За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, **ДИВИ Х2** симболи можат да се појават на тркала **2, 4**.
- ДИВ Х4** симболи можат да се појават на тркала **3**.
- За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, **ДИВИ Х4** симболи можат да се појават на тркала **3**.
- РАСФРЛАН** исплаќа кога ќе падне било каде на тркалата според **ТАБЕЛАТА ЗА ИСПЛАТА**.
- 5 РАСФРЛАН** во поединечна сесија награда **5 БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**.
- 4 РАСФРЛАН** во поединечна сесија награда **5 БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**.
- 3 РАСФРЛАН** во поединечна сесија награда **5 БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**.
- РАСФРЛАН** симболи можат да се појават на тркалата **1, 2, 3, 4, 5**.
- За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, **РАСФРЛАН** симболи можат да се појават на тркалата **1, 2, 3, 4, 5**.
- BONUS** симболи можат да се појават на тркалата **1, 2, 3, 4, 5**.
- За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, **BONUS** симболи можат да се појават на тркалата **1, 2, 3, 4, 5**.

Исплати

- Играта има **20 ЛИНИИ** Играчот секогаш се обложува на сите **ЛИНИИ**.
- ЛИНИЈА** плаќа од **ЛЕВО** кон десно и од десно кон лево.
- ВКУПНИОТ ОБЛОГ** се пресметува според **ЛИНИИ** x **ОБЛОГ НИВО**.
- ЛИНИЈА ОБЛОГ** е еднаков на **ОБЛОГ НИВО**.

- **ЛИНИСКИ** добивки се еднакви на исплатата од појавување на симбол во **ТАБЕЛА ЗА ИСПЛАТА**, помножено со **ОБЛОГ НИВО**.
- **РАСФРЛАН** добивки се еднакви на исплатата од појавување на симбол во **ТАБЕЛА ЗА ИСПЛАТА**, помножено со **ВКУПЕН ОБОГ**.
- Добивките од **БОНУС** се еднакви на исплата на **БОНУС** играта.
- Ако **БОНУС** се активира со повеќе од **1 ЛИНИИ**, добивките од **БОНУС** се множат со бројот на **ЛИНИИ** кои ја активирале играта **БОНУС**.
- Кога совпаѓачки добивки се среќаваат на иста **ЛИНИЈА**, само најголемата добивка се исплаќа.
- Ако помеѓу совпаѓачките добивки на иста **ЛИНИЈА** која ја исплаќа исто постои добивка по **ДИВ** замена, пожелно е второто.
- **ДИВ Х2** симболи дуплираат било кои **ЛИНИЈА** добивки.
- **ДИВ Х4** симболи четрикратно зголемуваат било кои **ЛИНИЈА** добивки.
- Ако два или повеќе **ДИВ** симболи се појават на добитна **ЛИНИЈА** тогаш совпаѓачките **ДИВИ** множители се множат.
- Истовремени добивки на различни **ЛИНИИ** се собираат во **ВКУПНА ДОБИВКА**.
- Истовремени добивки на различни **ЛИНИИ** се прикажуваат во низа со подвлекување на секоја **ЛИНИЈА**.

Бесплатни Вртења

- За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, сите добивки со исклучок на **5 КАРАКТЕРИ** се дуплираат.
- За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, **5 РАСФРЛАН** во единечна сесија награда **10** екстра **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**.
- За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, **4 РАСФРЛАН** во единечна сесија награда **10** екстра **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**.
- За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, **3 РАСФРЛАН** во единечна сесија награда **10** екстра **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**.
- Вкупни екстра **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА** се врзани за **60** сесии.
- На крајот од **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, вкупните бесплатни добивки се прикажуваат.
- **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА** и **ГОЛЕМА ДОБИВКА** можат да бидат активирани во иста сесија.
- Ако ова се случи, **ГОЛЕМИ ДОБИВКИ** се играат прво, а потоа **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**.

Бонус игра

- Кога ќе се појави добитна комбинација од најмалку **3 БОНУС** симболи на **ЛИНИЈА**, **БОНУС ИГРАТА** се активира.
- Откако **БОНУС** е активиран **1, 2** или **4** избори се доделуваат.
- Избери го бараниот број на локации за да започнеш да копаш и да ја земеш твојата награда.

Кеш Индикатор (горе)

- **САЛДО** поле ги прикажува достапните кредити за обложување во валута.
- **ДОБИВКА** поле ја прикажува **ВКУПНА ДОБИВКА** за последната сесија играна во валута.
- **ОБЛОГ** поле го прикажува моменталниот облог во валута.

Инфо индикатор (долу)

- **ЧАСОВНИК** поле го прикажува локалниот часовникот.
- За време на **АВТО ИГРА, ОСТАНАТИТЕ ВРТЕЊА** поле го прикажува бројот на преостанати вртења.
- **ИГРА НАСЛОВ** поле го прикажува името на играта.

Порака Индикатор (долу)

- Кога се **ИГРА ЗА ЗАБАВА** покажува известување во редовни временски интервали.
- Кога се **ИГРА ЗА ПАРИ** покажува известување во редовни временски интервали.
- Пред **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, го прикажува бројот на сесии доделени.
- Завреме на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, прикажува бројот на преостанати сесии и собрани добивки по сесија.

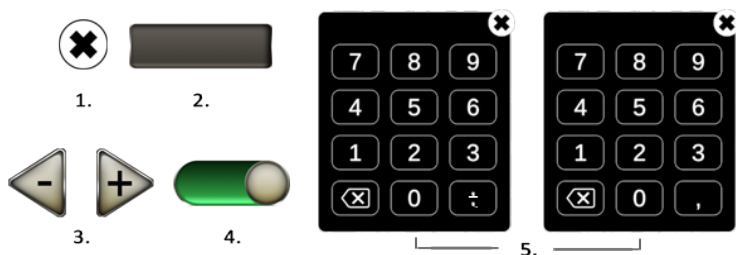
Копчиња



- 1 **ВКЛУЧЕНО ЗВУК КОПЧЕ** звучни ефекти и амбиентална музика се **ВКЛУЧЕНИ**.
- 2 **ИСКЛУЧЕНО ЗВУК КОПЧЕ** звучни ефекти и амбиентална музика се **ИСКЛУЧЕНИ**.
- 3 **БУРГЕР КОПЧЕ** ги отвара Помош и Нагодувања Индекс Страна.
- 4 **АВТО ИГРА КОПЧЕ** ги отвара Помош и Нагодувања Страна и ја селектира страницата **АВТОИГРА КОНФИГУРАЦИЈА**.
- 5 **ПОЧЕТОК АВТО ИГРА КОПЧЕ** е видливо кога на Играчот му е дозволено да започне **АВТО ИГРА**.
- 6 **СТОП АВТО ИГРА КОПЧЕ** е видливо кога на Играч му е дозволено да откаже **АВТО ИГРА**.
- 7 **ОБЛОГ КОПЧЕ** ги отвара Помош и Нагодувања Индекс Страна и селектира **ОБЛОГ КОНФИГИРАЦИЈА** Страна.
- 8 **ВРТИ КОПЧЕ** започнува ново вртење.
- 9 **СЛЕМ СТОП КОПЧЕ** се активира за време на вртење кога директен стоп е дозволен.

- Копчиња се активирани или деактивирани во зависност од моменталната состојба во играта.
- Видливоста на копче зависи од Операторот и регулативата во дадена јурисдикција.

Елементи на Индекс Страна



- 1 ЗАТВОРИ КОПЧЕ** ја затвара Индекс Страната или Нумеричката тастатура.
- 2 ЕДИТ КОНТРОЛА** снима нумерички или временски внесување од Играчот.
- 3 КОНТРОЛА НА ОПСЕГ** е овозможено со допир асистент за внесување на **ЕДИТ КОНТРОЛА** за подесување нагоре/надолу нумерички вредности.
- 4 ПРОВЕРКА КОНТРОЛА** менува помеѓу **ВКЛУЧЕНО** или **ИСКЛУЧЕНО** на опција во игра.
- 5 НУМЕРИЧКА ТАСТАТУРА** е овозможено со допир асистент за внесување на **ЕДИТ КОНТРОЛА** за подесување нумерички и временски вредности.

Облог Конфигурација Страна

- Облог Конфигурација Страна му овозможува на Играчот да прилагоди **ВКУПЕН ОБЛОГ**.
- **КЕШ** поле прикажува **ВКУПЕН ОБЛОГ** износ во валута.
- **ОБЛОГ НИВО** контрола на опсег се движи низ достапни **ОБЛОГ НИВОА** и повторно го пресметува **ВКУПНИОТ ОБЛОГ**.
- **МАКС ОБЛОГ КОПЧЕ** го подесува максималниот **ОБЛОГ НИВО** и го пресметува **ВКУПНИОТ ОБЛОГ**.
- За време на Облог Конфигурација, **ВКУПЕН ОБЛОГ** пресметка го игнорира моменталното **САЛДО** на играчот.

Авто игра Конфигурација Страна

- Авто игра Конфигурација Страна му овозможува на Играчот да конфигурира **АВТО ИГРА** опции.
- **АВТО ИГРА** опција влегува во автоматски круг на вртење за одреден влог и за Играч дефинирани **ВКУПНИ ВРТЕЊА**.
- **ВКУПНИ ВРТЕЊА** контрола на опсегот тече низ достапниот број на вртења и го подесува максимум **АВТОИГРА** вртења.
- **СТОП НА СЕКОЈА ДОБИВКА** ја запира **АВТО ИГРА** на секоја добивка.
- **СТОП НА ИЗГУБЕН КЕШ ИЗНОС** ја запира **АВТОИГРА** откако **САЛДО** во валута ќе се намали за специфична вредност.
- **СТОП НА ВРЕМЕ** ја запира **АВТО ИГРА** кога специфично локално време е достигнато.

- **СТОП НА ДОБИТЕН КЕШ ИЗНОС** ја запира **АВТО ИГРА** кога **ВКУПНАТА ДОБИВКА** во валута е поголема или еднаква на специфична вредност.
- **СТАРТ КОПЧЕ** ја започнува **АВТО ИГРА** со конфигурираните опции.
- Видливоста на Авто игра Конфигурација Страна зависи од Операторот и регулативата во дадена јурисдикција
- Опции видливост зависи од Операторот и регулативата во дадена јурисдикција.
- Одредени опции може да бидат задолжителни во некои јурисдикции.
- Прекин на конекцијата додека се игра, ќе ги ресетира **АВТО ИГРА** опциите на нивните стандардни вредности кога играта ќе се реактивира.

Опции Страна

- Опции Конфигурација Страна му дозволува на Играчот пристап до нагудувањата во играта и опците за Одговорно Играње.
- **ПРОМЕНИ ЦЕЛОСЕН ЕКРАН** променува целосен екран режим, не е достапно за iOS направи.
- **ПОКАЖИ ДОБИТНИ ЛИНИИ** покажи/сокриј добитни линии броеви од двете страни на таблата.
- **ОВОЗМОЖЕТЕ FPS ЗАЧУВУВАЊЕ НА ЕНЕРГИЈА** менува помеѓу **30** и **60 FPS**.
- **ОВОЗМОЖЕТЕ DPI ЗАЧУВУВАЊЕ НА ЕНЕРГИЈА** се префрла помеѓу логички и физички пиксели.
- **ОВОЗМОЖИ ЗВУЧНИ ЕФЕКТИ** ги променува акционите звучни ефекти во играта.
- **ОВОЗМОЖИ МУЗИКА** ја менува амбиенталната музика во играта.
- **ТАЈМ АУТ ЗА ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА** во **24** часовен формат, го известува Играчот да ја напушти играта кога **ЧАСОВНИКОТ** ќе достигне специфично ниво.
- **ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА ИНТЕРВАЛ** во **ЧАС:МИНУТИ** формат, го известува Играч да ја напушти играта во редовни интервали.
- **ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА ТАЈМ АУТ** и **ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА ИНТЕРВАЛ** се сметаат за **ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА ПРЕДУПРЕДУВАЊА**.
- **ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА ПРЕДУПРЕДУВАЊА** мора да бидат потврдени за да бидат занемарени.
- **ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА ПРЕДУПРЕДУВАЊА** ќе рестартира **АВТО ИГРА ВКУПНИ ВРТЕЊА**.
- **ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА ПРЕДУПРЕДУВАЊА** се прикажани откако добитна анимација му е прикажана на Играчот.
- **ОВОЗМОЖИ БРЗИ ВРТЕЊА** поместува брзи вртења опција.
- Достапност на горенаведените опции зависи од условите за користење на Операторот.

Лоби Страна

- **ИЗЛЕЗ ОД ЛОБИ КОПЧЕ** ја затвара играта и пренасочува кон лоби.
- **ОТВОРИ ИСТОРИЈА КОПЧЕ** ја отвара историјата на играта.
- **ОТВОРИ ПАРИЧНИК КОПЧЕ** пренасочува кон каса.
- **РЕАКТИВИРАЈ ИГРА КОПЧЕ** ја реактивира играта.
- Достапност на горенаведените опции зависи од условите за користење на Операторот.

Зачувување на Енергија

- Функцијата Зачувување на Енергија се овозможува автоматски кога ќе се открие рачен уред.
- Во **ОПЦИИ** менито можете да менувате **FPS** помеѓу **30** или **60** и **DPI** на екранот помеѓу логички или физички пиксели.
- Копче со **ЗЕЛЕНА** икона покажува дека се овозможени функциите за зачувување на енергија. Можете веднаш да овозможите **МАКСИМАЛНИ ПЕРФОРМАНСИ** со кликување на него.
- За продолжено време на користење на батеријата, препорачуваме да ја вклучите функцијата **ЗАЧУВУВАЊЕ НА ЕНЕРГИЈА**.

Дополнителни информации

- Некои опции може да не бидат достапни кога се **ИГРА ЗА ЗАБАВА**.
- Кога се **ИГРА ЗА ПАРИ** секоја грешка во мрежата ќе ја прекине играта со **НЕЗАВРШЕНА СЕСИЈА**.
- Во случај на **НЕЗАВРШЕНА СЕСИЈА**, играта ќе продолжи од таа сесија на следното реактивирање.
- Продолжување и тајм аут на **НЕЗАВРШЕНИ СЕСИИ** се подложни на Условите за Користење на Операторот.
- По истекувањето на Играч Сесија, Играчот мора повторно да се најави.
- Истекувањето на Играч Сесија е подложно на Условите за Користење на Операторот.
- Условите за Користење на Операторот се достапни на веб страната на Операторот.
- **БИЛО КОЈА ТЕХНИЧКА ГРЕШКА ГИ ПОНИШТУВА СИТЕ ИСПЛАТИ И ИГРИ.**
- Оваа страница за помош е надополнета последен пат: Friday, November 3, 2023 15:39:33