

Zorba's Tavern

描述

- 本游戏是一款 5 转轴和 3 行的动画老虎机游戏，其特色为 Wild（百搭）符号替换以及免费旋转回合。
- 玩家回报率（RTP）：**94.435%**
- 波动性：低-中

符号

- 游戏设置有 12 种符号： 5 种高赔付符号、4 种低赔付符号、WILD（百搭符号） BONUS (奖金符号) 以及 SCATTER（分散符号）。
- 赔付表显示了所有可能的赢奖符号的排列组合。
- 赔付表定义了各个符号出现次数的赢奖赔付值。
- WILD（百搭符号）可替换除了SCATTER（分散符号） 以及 BONUS (奖金符号) 以外的所有符号。
- WILD（百搭符号）可以出现在转轴 1, 2, 3, 4, 5。
- 在免费旋转中，WILD（百搭符号）可以出现在转轴 1, 2, 3, 4, 5。
- SCATTER（分散符号）出现在转轴上的任意位置上均按照赔付表给出赔付值。
- 5 在单次回合中的SCATTER（分散符号）将给出 5 次免费旋转。
- 4 在单次回合中的SCATTER（分散符号）将给出 5 次免费旋转。
- 3 在单次回合中的SCATTER（分散符号）将给出 5 次免费旋转。
- SCATTER 符号可以出现在转轴 1, 2, 3, 4, 5。
- 在免费旋转期间，SCATTER（分散符号）可以出现在转轴 1, 2, 3, 4, 5。
- BONUS 符号可以出现在转轴 1, 2, 3, 4, 5。
- 在免费旋转期间，BONUS符号可以出现在转轴 1, 2, 3, 4, 5。

赔付额

- 游戏设有 20 条线。玩家总是对所有的线进行投注。
- 线从左到右计算赔付值。
- 总投注的计算方法为线 x 投注级别。
- 线投注等于投注级别。
- 线赢奖额等于赔付表上该符号出现次数的相应赔付值乘以投注级别。
- 分散符号赢奖额等于赔付表上该符号出现次数的相应赔付值乘以总投注。

- 奖金奖金等于奖金游戏的支出。
- 如果超过 1 条线触发奖励，则奖金奖金将乘以触发奖励游戏的线数。
- 在同一条线上出现的重叠的多个赢奖时，游戏仅赔付其中最高的赢奖额。
- 在同一条线上重叠的多个赢奖中，如果存在 **WILD**（百搭符号）替换的赢奖，则优先选择后者。
- 当 **BONUS** 符号出现在双向支付的线上时，**BONUS** 被触发一次，**BONUS** 奖金将加倍。
- 在不同的线上获得的的同时的赢奖将被累计到总赢奖中。
- 在不同的线上获得的的同时的赢奖会陆续被显示在高亮的每条线上。

免费旋转

- 在免费旋转期间，所有赢奖额均翻倍。
- 在免费旋转期间，单次回合中 5 个 **SCATTER**（分散符号）将奖励额外的 5 次免费旋转。
- 在免费旋转期间，单次回合中 4 个 **SCATTER**（分散符号）将奖励额外的 5 次免费旋转。
- 在免费旋转期间，单次回合中 3 个 **SCATTER**（分散符号）将奖励额外的 5 次免费旋转。
- 在免费旋转期间，**WILD**（百搭符号）可替换除了**SCATTER**（分散符号）以及 **BONUS** (奖金符号) 以外的所有符号。
- 在免费旋转结束时，总的免费旋转赢奖额会被显示。
- 免费旋转和大奖可以在同一回合被激活。
- 如果这发生了，则大奖会先进行，然后再进行免费旋转。

Bonus Game

- 当一条线上出现至少 3 个奖励符号的获胜组合时，就会触发奖励游戏。
- 一旦触发奖励，就会奖励 2-4 个选秀权。
- 选择所需的浮标数量以发现陷阱中有多少只龙虾。
- 每个陷阱可隐藏 2-3 只龙虾，龙虾的大小决定了奖励游戏的总奖金。”

金钱栏（顶部）

- 余额区以货币形式显示了可用于投注的积分数。
- 赢奖区显示了最近一回合游戏的总赢奖。
- 投注区以货币形式显示了当前的投注额。

信息栏（底部）

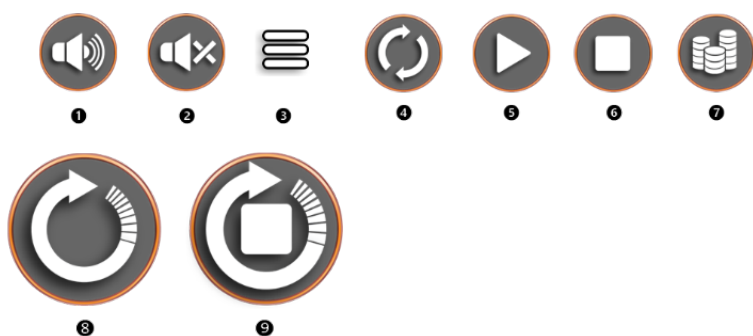
- 时钟区显示了系统时钟。
- 在自动游戏期间，剩余的旋转区显示了剩余的旋转次数。

- 游戏名称区显示了游戏的名字。

消息栏（底部）

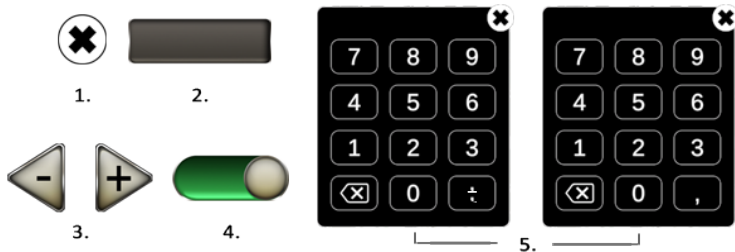
- 当仅娱乐进行游戏时，它在一定时间段会显示通知。
- 当以真实金钱进行游戏时，它在一定时间段会显示通知。
- 在免费旋转前，它显示了获得的游戏回合数。
- 在免费旋转期间，它显示了剩余的游戏回合数以及累计的回合赢奖额。

按钮



- 声音按钮开音效与背景音乐为打开状态。
- 声音按钮关音效与背景音乐为关闭状态。
- 汉堡按钮打开帮助与设置页面列表。
- 自动游戏按钮打开帮助与设置页面列表并选择自动游戏配置页面。
- 开始自动游戏按钮在玩家可以开始自动游戏时可见。
- 停止自动游戏按钮在玩家可以取消自动游戏时可见。
- 投注按钮打开帮助与设置页面列表并选择投注配置页面。
- 旋转按钮开始一次新的旋转。
- 立即停止按钮在旋转过程中，若立即停止被允许，则它被激活。
- 按钮将根据游戏的当前状态被启用或禁用。
- 按钮是否可见取决于运营商和司法管辖区的要求。

页面列表元素



- 关闭按钮关闭页面列表或者数字键盘。
- 编辑控制捕获玩家的数值或时间输入。
- 范围控制是帮助编辑控制的点击式输入功能，用于增加/减少数值。
- 勾选控制打开或关闭某游戏功能。
- 数字键盘是帮助编辑控制的点击式输入功能，用于捕获数值和时间值。

投注配置页面

- 投注配置页面允许玩家自定义总投注。
- 金钱区以货币形式显示总投注的数额。
- 投注级别范围控制可让您设置可用的投注级别并重新计算总投注。
- 最大投注按钮设置最大的投注级别并重新计算总投注。
- 在投注配置期间，总投注的计算将无视玩家当前的余额。

自动游戏配置页面

- 自动游戏配置页面允许玩家配置自动游戏选项。
- 自动游戏功能针对给定的赌注和玩家定义的总旋转次数进入自动旋转的循环。
- 总旋转范围控制可配置可用的旋转次数并设置最大的自动游戏旋转次数。
- 任意赢奖即停止将在任意赢奖时停止自动游戏。
- 停止的亏损金额将在余额货币值减少了特定的数值后停止自动游戏。
- 停止时间将在到了特定的本地时间时停止自动游戏。
- 停止的赢奖金额将在总赢奖货币值大于或等于特定的数值时停止自动游戏。
- 开始按钮将以配置的选项开始自动游戏。
- 自动游戏配置页面是否可见取决于运营商和司法管辖区的要求。
- 选项是否可见取决于运营商和司法管辖区的要求。
- 在某些司法管辖区某些选项可能需要设置。
- 当游戏进行连接被断开时，当重新加载游戏时自动游戏的选项将重置为其默认值。

选项页面

- 选项配置页面允许玩家进行游戏设置和“负责博彩”选项。
- 切换全屏可切换至全屏模式，iOS 设备不可用。
- 启用声效可开关游戏的动作声效。
- 启用音乐可开关游戏的背景音乐。
- 现实检查计时以 **24** 小时格式显示，当时钟到达指定时间时提醒玩家退出游戏。
- 现实检查间隔以小时：分钟格式显示，定期会提醒玩家退出游戏。
- 现实检查计时与现实检查间隔被视为现实检查提醒。
- 现实检查提醒必须被确认才会消失。
- 现实检查提醒将重置自动游戏总旋转。
- 现实检查提醒将在赢奖动画被呈现给玩家后显示。
- 启用快速旋转可开关快速旋转模式。
- 上述选项的可用性取决于运营商的条款和条件。

大厅页面

- 退出到大厅按钮关闭游戏并回到大厅。
- 打开历史按钮打开游戏历史。
- 打开钱包按钮导航至兑现。
- 重载游戏按钮重新加载游戏。
- 上述选项的可用性取决于运营商的条款和条件。

其它信息

- 娱乐模式进行游戏时，某些功能可能不可用。
- 真实金钱进行游戏时，任何网络连接错误都会以未完成的回合终止游戏。
- 当有未完成的回合时，游戏将在下次重新加载时从本回合开始继续。
- 未完成的回合的恢复和过期受运营商条款和条件的约束。
- 玩家游戏会话过期后，玩家必须重新登录。
- 玩家游戏会话的过期受运营商条款和条件的约束。
- 运营商条款和条件可在运营商网站上找到。
- 任何故障都将所有的赔付值和游戏回合视为无效。
- 此帮助页面最后更新于： Thursday, 27 July, 2023 06:29:31

