

Zorba's Tavern

Описание

- Это **5-БАРАБАННЫЙ** видеослот с **3 РЯДАМИ**, заменой символов Wild и раундами Бесплатных вращений.
- Теоретический процент выплат игроку (RTP): **94,435%**
- Волатильность: Средне-Низкая

Символы

- В игре **12** символов: **5** высокооплачиваемых, **4** низкооплачиваемых, **WILD**, **BONUS** и **SCATTER**.
- В **ТАБЛИЦЕ ВЫПЛАТ** отображены возможные выигрыши за последовательности **СИМВОЛОВ**.
- **ТАБЛИЦА ВЫПЛАТ** определяет сумму выплаты выигрыша за появление **СИМВОЛА**.
- **WILD** заменяет все символы, кроме **BONUS** и **SCATTER**.
- Символы **WILD** могут выпасть на барабанах **1, 2, 3, 4, 5**.
- Во время **БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ** символы **WILD** выпадают на барабанах **1, 2, 3, 4, 5**.
- Выплаты за символы **SCATTER** присуждаются при выпадении символа в любом месте на барабанах, согласно **ТАБЛИЦЕ ВЫПЛАТ**.
- **5 SCATTER** в одном раунде присуждают **5 БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ**.
- **4 SCATTER** в одном раунде присуждают **5 БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ**.
- **3 SCATTER** в одном раунде присуждают **5 БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ**.
- Символы **SCATTER** могут выпасть на барабанах **1, 2, 3, 4, 5**.
- Во время **БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ** символы **SCATTER** выпадают на барабанах **1, 2, 3, 4, 5**.
- Символы **BONUS** могут выпасть на барабанах **1, 2, 3, 4, 5**.
- Во время **БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ** символы **BONUS** выпадают на барабанах **1, 2, 3, 4, 5**.

Выплаты

- В игре используется **20 ЛИНИЙ ВЫПЛАТ**. Ставки всегда размещаются на все **ЛИНИИ**.
- **ЛИНИИ** оплачиваются **СЛЕВА НАПРАВО**.
- **ОБЩАЯ СТАВКА** рассчитывается путем умножения **ЛИНИЙ** на **УРОВЕНЬ СТАВКИ**.
- **СТАВКА НА ЛИНИЮ** равна **УРОВНЮ СТАВКИ**.
- Выигрыш **НА ЛИНИИ** равен выплате за символ согласно **ТАБЛИЦЕ ВЫПЛАТ**, умноженной на **УРОВЕНЬ СТАВКИ**.
- Выигрыш за **SCATTER** равен выплате за символ согласно **ТАБЛИЦЕ ВЫПЛАТ**, умноженной на **ОБЩУЮ СТАВКУ**.

- **БОНУСНЫЕ** выигрыши равны выплатам в **БОНУСНОЙ** игре.
- Если **БОНУС** запускается более чем на **1 ЛИНИИХ**, **БОНУСНЫЕ** выигрыши умножаются на количество **ЛИНИЙ**, запустивших **БОНУСНУЮ** игру.
- При выпадении совпадающих выигрышей на одной и той же **ЛИНИИ** выплачивается только наибольший выигрыш.
- Если среди совпадающих выигрышей на одной **ЛИНИИ**, за которые предусмотрены одинаковые выплаты, получен выигрыш путем замены с помощью **WILD**, последний является приоритетным.
- Когда символы **BONUS** появляются на **LINE**, которая оплачивается в обоих направлениях, **BONUS** запускается один раз, а **BONUS**-выигрыш удваивается.
- Одновременные выигрыши на разных **ЛИНИИХ** суммируются и формируют **ОБЩИЙ ВЫИГРЫШ**.
- Одновременные выигрыши на разных **ЛИНИИХ** отображаются последовательно путем выделения каждой **ЛИНИИ**.

Бесплатные Вращения

- Во время **БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ** все выигрыши удваиваются.
- Во время **БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ 5 SCATTER** в одном раунде присуждают **5 БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ**.
- Во время **БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ 4 SCATTER** в одном раунде присуждают **5 БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ**.
- Во время **БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ 3 SCATTER** в одном раунде присуждают **5 БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ**.
- Во время **БЕСПЛАТНЫХ** вращений символ **WILD** заменяет все символы, кроме **BONUS** и **SCATTER**.
- По завершении **БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ** общий выигрыш бесплатных вращений сбрасывается.
- **БЕСПЛАТНЫЕ ВРАЩЕНИЯ** и **БОЛЬШОЙ ВЫИГРЫШ** могут быть активированы в одном раунде.
- В таком случае первым разыгрывается **БОЛЬШОЙ ВЫИГРЫШ**, а затем — **БЕСПЛАТНЫЕ ВРАЩЕНИЯ**.

Бонусная игра

- Когда на **ЛИНИИ** выпадает выигрышная комбинация не менее чем из **3** символов **BONUS**, запускается **BONUS GAME**.
- После активации **BONUS** присуждается **2-4** пика.
- Выберите запрошенное количество буюв, чтобы узнать, сколько омаров в ловушке.
- В каждой ловушке может скрываться **2-3** омара, размер которых определяет общий приз **БОНУСНОЙ** игры.

Денежная Панель (сверху)

- В поле **БАЛАНС** отображаются кредиты, доступные для размещения ставок в валюте.
- Поле **ВЫИГРЫШ** отображает **ОБЩИЙ ВЫИГРЫШ** в валюте в последнем сыгранном раунде.
- Поле **СТАВКА** отображает текущую ставку в валюте.

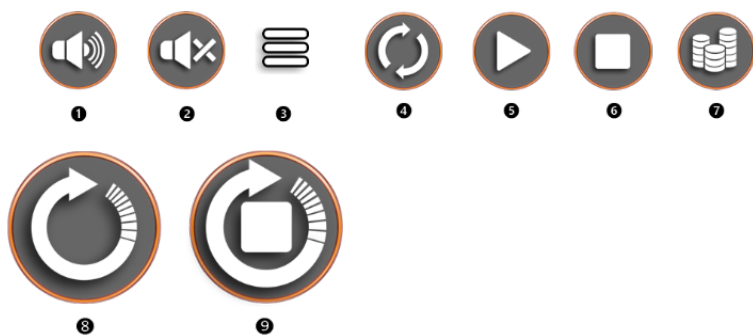
Информационная Панель (внизу)

- Поле **ЧАСЫ** отображает системные часы.
- Во время **АВТОИГРЫ** поле **ОСТАЛОСЬ ВРАЩЕНИЙ** отображает количество оставшихся вращений.
- Поле **НАЗВАНИЕ ИГРЫ** отображает название игры.

Панель Сообщений (внизу)

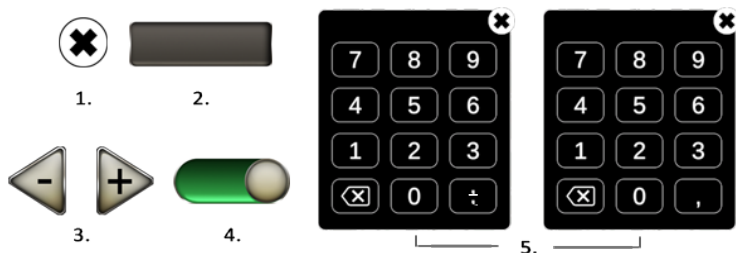
- При игре **НА ИНТЕРЕС** отображается уведомление через регулярные промежутки времени.
- При игре **НА ДЕНЬГИ** отображается уведомление через регулярные промежутки времени.
- Перед розыгрышем **БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ** отображается количество присужденных раундов.
- Во время розыгрыша **БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ** отображается количество оставшихся раундов и выигрыш, полученный в течение раунда.

Кнопки



- 1 **КНОПКА АУДИО ВКЛЮЧЕНА** — **ВКЛЮЧИТЬ** звуковые эффекты и фоновая музыка.
 - 2 **КНОПКА АУДИО ВЫКЛЮЧЕНА** — **ВЫКЛЮЧИТЬ** звуковые эффекты и фоновая музыка.
 - 3 **КНОПКА БУРГЕР** — открыть список страниц Справка и настройки.
 - 4 **КНОПКА АВТОИГРА** — открыть список страниц Справка и настройки и выбрать страницу **ПАРАМЕТРЫ АВТОИГРЫ**.
 - 5 **КНОПКА НАЧАЛА АВТОИГРЫ** отображается, когда игроку разрешено запустить **АВТОИГРУ**.
 - 6 **КНОПКА ОСТАНОВКИ АВТОИГРЫ** отображается, когда игроку разрешено остановить **АВТОИГРУ**.
 - 7 **КНОПКА СТАВКА** — открыть список страниц Справка и настройки и выбрать страницу **ПАРАМЕТРЫ СТАВКИ**.
 - 8 **КНОПКА ВРАЩЕНИЕ** — запуск нового вращения.
 - 9 **КНОПКА ОСТАНОВКИ** — активируется во время вращения, когда разрешена немедленная остановка.
- Кнопки включаются или выключаются в зависимости от текущего состояния игры.
 - Отображение кнопок зависит от требований оператора и юрисдикции.

Элементы Списка Страниц



- ❶ **КНОПКА ЗАКРЫТЬ** — закрывает список страниц или цифровую клавиатуру.
- ❷ **КНОПКА РЕДАКТИРОВАНИЯ** — фиксирует ввод числовых значений или времени игрока.
- ❸ **УПРАВЛЕНИЕ ДИАПАЗОНОМ** — вспомогательный элемент для **РЕДАКТИРОВАНИЯ** для пошагового увеличения/уменьшения числовых значений путем нажатия кнопок.
- ❹ **КОНТРОЛЬ ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯ** — включение или выключение функции игры.
- ❺ **ЦИФРОВАЯ КЛАВИАТУРА** — вспомогательный элемент для **РЕДАКТИРОВАНИЯ** для ввода числовых значений путем нажатия кнопок.

Страница Параметров Ставки

- На странице параметров ставки игрок может настроить сумму **ОБЩЕЙ СТАВКИ**.
- В поле **ДЕНЬГИ** отображается сумма **ОБЩЕЙ СТАВКИ** в валюте.
- Регулятор диапазон **УРОВЕНЬ СТАВКИ** позволяет посмотреть доступные **УРОВНИ СТАВКИ** и произвести перерасчет **ОБЩЕЙ СТАВКИ**.
- С помощью **КНОПКИ МАКС. СТАВКА** можно установить максимальный **УРОВЕНЬ СТАВКИ** и произвести перерасчет **ОБЩЕЙ СТАВКИ**.
- При конфигурации ставок расчет **ОБЩЕЙ СТАВКИ** осуществляется без учета текущего **БАЛАНСА** игрока.

Страница Параметров Автоигры

- На странице параметров Автоигры игрок может настроить параметры **АВТОИГРЫ**.
- Функция **АВТОИГРЫ** запускает цикл автоматических вращений с заданной игроком ставкой и **КОЛИЧЕСТВОМ ВРАЩЕНИЙ**.
- Регулятор диапазона **ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ВРАЩЕНИЙ** позволяет посмотреть доступное количество вращений и установить максимальное количество **АВТОВРАЩЕНИЙ**.
- Опция **ОСТАНОВИТЬ ПОСЛЕ ВЫИГРЫША** останавливает **АВТОИГРУ** при любом выигрыше.
- Опция **ОСТАНОВКА ПРИ ПРОИГРЫШЕ СУММЫ** останавливает **АВТОИГРУ** при уменьшении **БАЛАНСА** на указанное

значение.

- Опция **ОСТАНОВКА ПО ВРЕМЕНИ** останавливает **АВТОИГРУ** при достижении указанного местного времени.
- Опция **ОСТАНОВКА ПРИ ВЫИГРЫШЕ СУММЫ** останавливает **АВТОИГРУ**, если **ОБЩИЙ ВЫИГРЫШ** в валюте больше или равен указанному значению.
- **КНОПКА ЗАПУСКА** начинает **АВТОИГРУ** с выбранными параметрами.
- Отображение страницы параметров Автоигры зависит от требований оператора и юрисдикции.
- Отображение опций зависит от требований оператора и юрисдикции.
- В некоторых юрисдикциях может потребоваться настройка определенных опций.
- При разрыве соединения во время игры параметры **АВТОИГРЫ** будут возвращены к значениям по умолчанию при перезагрузке игры.

Страница Параметров

- На странице настроек параметров игрок получит доступ к настройкам игры и параметрам ответственной игры.
- **ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ В ПОЛНОЭКРАННЫЙ РЕЖИМ** — активирует полноэкранный режим. Недоступно на устройствах iOS.
- **ВКЛЮЧИТЬ ЗВУКОВЫЕ ЭФФЕКТЫ** — включает звуковые эффекты игры.
- **ВКЛЮЧИТЬ МУЗЫКУ** — включает фоновую музыку игры.
- **ТАЙМАУТ КОНТРОЛЯ ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ** в 24-часовом формате предупреждает игрока о выходе из игры при достижении на **ЧАСАХ** указанного времени.
- **ИНТЕРВАЛ КОНТРОЛЯ ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ** в формате **ЧАСЫ:МИНУТЫ** предупреждает игрока о выходе из игры через регулярные промежутки времени.
- **ТАЙМАУТ КОНТРОЛЯ ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ** и **ИНТЕРВАЛ КОНТРОЛЯ ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ** относятся к **ОПОВЕЩЕНИЯ КОНТРОЛЯ ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ**.
- **ОПОВЕЩЕНИЯ КОНТРОЛЯ ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ** должны быть подтверждены, чтобы их можно было отменить.
- **ОПОВЕЩЕНИЯ КОНТРОЛЯ ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ** сбрасывают **ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ВРАЩЕНИЙ АВТОИГРЫ**.
- **ОПОВЕЩЕНИЯ КОНТРОЛЯ ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ** отображаются после анимации выигрыша.
- **ВКЛЮЧИТЬ БЫСТРЫЕ ВРАЩЕНИЯ** — включить режим быстрых вращений.
- Доступность вышеуказанных опций зависит от правил и условий обслуживания оператора.

Страница Лобби

- **КНОПКА ВЕРНУТЬСЯ В ЛОББИ** закрывает игру и перенаправляет в лобби.

КНОПКА ОТКРЫТЬ ИСТОРИЮ открывает историю игры.

- **КНОПКА ОТКРЫТЬ КОШЕЛЕК** перенаправляет к кассиру.
- **КНОПКА ПЕРЕЗАГРУЗКИ ИГРЫ** перезагружает игру.
- Доступность вышеуказанных опций зависит от правил и условий обслуживания оператора

Дополнительная Информация

- Некоторые функции могут быть недоступны при **ИГРЕ НА ИНТЕРЕС**.
- При **ИГРЕ НА ДЕНЬГИ** любая ошибка сетевого соединения приведет к завершению игры с **НЕЗАВЕРШЕННЫМ РАУНДОМ**.
- В случае **НЕЗАВЕРШЕННОГО РАУНДА** игра возобновится с этого раунда при следующей перезагрузке.
- Возобновление и таймаут **НЕЗАКОНЧЕННЫХ РАУНДОВ** регулируются Правилами и условиями Оператора.
- По истечении срока действия сессии игрока, игрок должен заново войти в систему.
- Истечение срока действия сессии игрока регулируется правилами и условиями оператора.
- Положения и условия Оператора доступны на веб-сайте Оператора.
- В **СЛУЧАЕ СБОЯ ВСЕ ИГРЫ И ВЫПЛАТЫ АННУЛИРУЮТСЯ**.
- Эта страница справки в последний раз была обновлена: Thursday, 27 July, 2023 06:29:30