

Zorba's Tavern

Beskrivelse

- Dette spillet er en femhjuls videoautomat med tre rader, wild-symboler og en gratisspinnrunde.
- Teoretisk utbetalingsprosent (**RTP**): **94,435%**
- Volatilitet: Lav-middels

Symboler

- Spillet har **12** symboler: **5** høytbetalende, **4** lavtbetalende, **WILD**, **BONUS** og **SCATTER**.
- Utbetalingstabellen viser alle mulige gevinstgivende symbolkombinasjoner.
- Utbetalingstabellen definerer gevinstutbetalingen per symbolforekomst.
- **WILD** erstatter alle symboler unntatt **BONUS** og **SCATTER**.
- WILD-symboler kan lande på hjul **1, 2, 3, 4, 5**.
- Under gratisspinnrunden kan det lande WILD-symboler på hjul **1, 2, 3, 4, 5**.
- Scatter-symboler gir utbetaling uansett hvor på hjulene de lander i henhold til utbetalingstabellen.
- **5** scatter-symboler i én runde gir **5** gratisspinn.
- **4** scatter-symboler i én runde gir **5** gratisspinn.
- **3** scatter-symboler i én runde gir **5** gratisspinn.
- Scatter-symboler kan lande på hjul **1, 2, 3, 4, 5**.
- Under gratisspinnrunden kan det lande scatter-symboler på hjul **1, 2, 3, 4, 5**.
- Bonus-symboler kan lande på hjul **1, 2, 3, 4, 5**.
- Under gratisspinnrunden kan det lande bonus-symboler på hjul **1, 2, 3, 4, 5**.

Ubetalinger

- Spillet har tjue linjer. Det spilles alltid med alle linjer.
- Linjer går fra venstre mot høyre.
- Totalinnsats beregnes ved linjer x innsatsnivå.
- Linjeinnsats tilsvarer innsatsnivå.
- Linjegevinster tilsvarer utbetalingen for symbolforekomster i utbetalingstabellen, multiplisert med innsatsnivået.
- Scatter-gevinster tilsvarer utbetalingen for symbolforekomster i utbetalingstabellen, multiplisert med totalinnsatsen.
- BONUS-gevinster er lik utbetalingen av BONUS-spillet.

- Hvis **BONUS** utløses med mer enn **1 LINJER**, multipliseres BONUS-gevinster med antall **LINJER** som utløste BONUS-spillet.
- Ved sammenfallende gevinster på samme linje, er det kun den største gevinsten som gir utbetaling.
- Hvis det blant sammenfallende gevinster på samme linje finnes en vinnerkombinasjon med wild-erstatning, har denne forrang.
- Når BONUS-symboler vises på en **LINJE** som betaler begge retninger, utløses **BONUS** én gang og BONUS-gevinster dobles.
- Samtidige gevinster på ulike linjer summeres i en totalgevinst.
- Samtidige gevinster på ulike linjer vises etter hverandre ved å utheve hver linje.

Gratispinn

- Under gratisspinn dobles alle gevinster.
- Under gratisspinn gir **5** scatter-symboler i én runde **5** ekstra gratisspinn.
- Under gratisspinn gir **4** scatter-symboler i én runde **5** ekstra gratisspinn.
- Under gratisspinn gir **3** scatter-symboler i én runde **5** ekstra gratisspinn.
- Under **GRATIS SPINN** erstatter WILD-symbolet alle symboler unntatt **BONUS** og **SCATTER**.
- Ved slutten av gratisspinnrunden vises totalgevinsten for hele runden.
- Gratisspinn og storgevinst kan bli aktivert i samme runde.
- Hvis dette skjer, spilles storgevinst først, etterfulgt av gratisspinn.

Bonusspill

- Når en vinnende kombinasjon av minst **3** BONUS-symboler oppstår på en **LINJE**, utløses **BONUSSPILLET**.
- Når **BONUS** er utløst, tildeles **2-4** valg.
- Velg ønsket antall bøyer for å finne ut hvor mange hummere som er i fellen.
- Hver felle kan skjule **2-3** hummere med størrelsen som bestemmer den totale premien for BONUS-spillet.

Pengelinje (øverst)

- Saldofeltet viser antall kreditter som er tilgjengelig for spill i valgt valuta.
- Gevinstfeltet viser totalgevinsten for foregående runde i valgt valuta.
- Innsatsfeltet viser gjeldende innsats i valgt valuta.

Infolinje (nederst)

- Klokkefeltet viser systemklokke.
- Under autospill vises antall gjenværende spinn i feltet gjenværende spinn.
- Tittelfeltet viser spillets navn.

Meldingslinje (nederst)

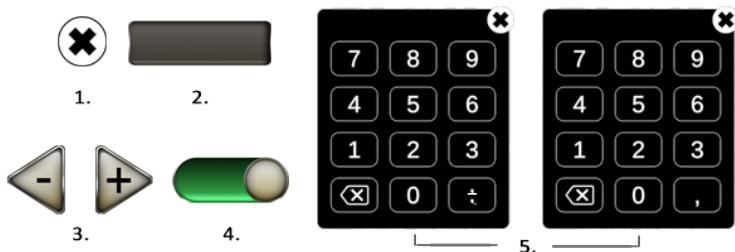
- Ved spill med lekepenger vises et varsel med jevne tidsintervaller.
- Ved spill med ekte penger vises et varsel med jevne tidsintervaller.
- Før gratisspinn vises antall tildelte runder.
- Under gratisspinn vises antall runder igjen og samlet rundegevinst.

Knapper



- 1 **LYDKNAPP PÅ** lydeffekter og bakgrunnsmusikk er **PÅ**.
 - 2 **LYDKNAPP AV** lydeffekter og bakgrunnsmusikk er **AV**.
 - 3 **BURGERKNAPP** åpner hjelp og innstillinger.
 - 4 **AUTOSPILLKNAPP** åpner hjelp og innstillinger og velger siden for autospillinnstillinger.
 - 5 **START AUTOSPILLKNAPP** er synlig når spilleren kan starte autospill.
 - 6 **STANS AUTOSPILLKNAPP** er synlig når spilleren kan stanse autospill.
 - 7 **INNSATSKNAPP** åpner hjelp og innstillinger og velger siden for innsatsinnstillinger.
 - 8 **SPINNKNAPP** starter et nytt spinn
 - 9 **STANSKNAPP** aktiveres under et spinn når det er mulig å stanse hjulene umiddelbart.
- Knappene aktiveres eller deaktiveres avhengig av spillets gjeldende tilstand.
 - Knappenes synlighet avhenger av operatør- og jurisdiksjonskrav.

Sidelisteelementer



1. **LUKKNAPP** lukker sidelisten eller et numerisk tastatur.
2. **REDIGERINGSKONTROLL** innhenter numeriske verdier eller tidsverdier fra spilleren.
3. **OMRÅDEKONTROLL** er et trykkaktivert hjelpemiddel for redigeringskontroll for å øke/reducere numeriske verdier.
4. **SJEKKONTROLL** slår en spillfunksjon **AV** eller **PÅ**.
5. **NUMPAD** er et trykkaktivert hjelpemiddel for redigeringskontroll for å innhente numeriske verdier og tidsverdier.

Innsatsinnstillinger

- Via innsatsinnstillinger kan spilleren tilpasse totalinnsatsen.
- Pengefeltet viser totalinnsatsen i valgt valuta.
- Innsatsnivå går gjennom tilgjengelige innsatsnivåer og omberegner totalinnsatsen.
- Maksinnsatsknappen aktiverer maksimalt innsatsnivå og omberegner totalinnsatsen.
- Under innsatskonfigurering ignoreres spillerens gjeldende saldo under beregning av totalinnsats.

Autospillinnstillinger

- Via autospillinnstillinger kan spilleren velge alternativer for autospill.
- Autospillfunksjonen aktiverer en automatisk spinnløkke med en gitt innsats og i et totalt antall spinn som angitt av spilleren.
- Totalt antall spinn går gjennom tilgjengelig antall spinn og angir det maksimale antallet spinn for autospill.
- Stans ved enhver gevinst stanser autospill ved enhver gevinst.
- Stans ved tapsbeløp stanser autospill når saldoen er redusert med en angitt verdi.
- Stans ved tidspunkt stanser autospill når det angitte tidspunktet er nådd.
- Stans ved gevinstbeløp stanser autospill når totalgevinsten er større enn eller lik den angitte verdien.
- Startknapp starter autospill med angitte valg.
- Autospillinnstillingenes synlighet avhenger av operatør- og jurisdiksjonskrav.
- Alternativenes synlighet avhenger av operatør- og jurisdiksjonskrav.
- Visse alternativer kan være påkrevd i visse jurisdiksjoner.

Ved frakobling under spill, tilbakestilles autospillalternativene til standardverdiene når spillet lastes inn på nytt.

Alternativer

- Via alternativer får spilleren tilgang til spillets innstillinger og alternativer for ansvarlig spill.
- Slå av/på fullskjerm slår fullskjermmodus av eller på, ikke tilgjengelig på iOS-enheter.
- Aktiver lydeffekter slår på spillets lydeffekter.
- Aktiver musikk slår på spillets bakgrunnslyder.
- Tidsavbrudd for virkelighetskontroll i 24-timersformat varsler spilleren om å avslutte spillet når klokken når den angitte tiden.
- Intervall for virkelighetskontroll i formatet **TIMER:MINUTTER** varsler spilleren om å avslutte spillet ved jevne intervaller.
- Tidsavbrudd og intervall for virkelighetskontroll anses som virkelighetskontrollvarsler.
- Virkelighetskontrollvarsler må bekreftes for å kunne lukkes.
- Virkelighetskontrollvarsler tilbakestiller totalt antall autospinn.
- Virkelighetskontrollvarsler vises etter at spilleren får se gevinstanimasjoner.
- Aktiver hurtigspinn slår på hurtigspinnmodus.
- Tilgjengeligheten av alternativene ovenfor avhenger av operatørens vilkår og betingelser.

Lobbyside

- **Gå** til lobby-knapp lukker spillet og sender spilleren tilbake til lobbyen.
- Åpne historikk-knapp åpner spillhistorikken.
- Åpne lommebok-knapp omdirigerer spilleren til kassen.
- Last inn på nytt-knapp laster inn spillet på nytt.
- Tilgjengeligheten av alternativene ovenfor avhenger av operatørens vilkår og betingelser.

Tilleggsinformasjon

- Noen funksjoner er kanskje ikke tilgjengelig ved spill med lekepenger.
- Ved spill med lekepenger vil enhver nettverksfeil avslutte spillet med en uferdig runde.
- Ved en uferdig runde vil spillet fortsette fra den samme runden ved neste innlasting.
- Gjenopptagelse og tidsavbrudd av uferdige runder er underlagt operatørens vilkår og betingelser.
- Når spillerøkten utløper, må spilleren logge inn på nytt.
- Spillerøktens utløp er underlagt operatørens vilkår og betingelser.
- Operatørens vilkår og betingelser er tilgjengelig på operatørens nettsted.
- **EVENTUELLE FEIL MEDFØRER AT ALLE INNSATSER OG SPILL KANSELLERES.**

- Denne hjelpsiden ble sist oppdatert: Thursday, 27 July, 2023 06:29:30