

Zorba's Tavern

Опис

- Играта е видео слот со **5 ТРКАЛА** и **3 РЕДА**, содржи Див Симбол Замени и Бесплатни Вртења Сесии.
- Повраток на Играч (РТП): **94.435%**
- Нестабилност: Ниска-Средна

Симболи

- Играта има симболи на **12: 5** високо платени, **4** нископлатени, **WILD**, **БОНУС** и **SCATTER**.
- **ТАБЕЛА ЗА ИСПЛАТА** ги прикажува сите добитни **СИМБОЛ** секвенци.
- **ТАБЕЛА ЗА ИСПЛАТА** ги дефинира добитните исплати по **СИМБОЛ** појавување.
- **ДИВ** ги заменува сите симболи освен **BONUS** и **SCATTER**.
- **ДИВ** симболи можат да се појават на тркала **1, 2, 3, 4, 5**.
- За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, **ДИВИ** симболи можат да се појават на тркала **1, 2, 3, 4, 5**.
- **РАСФРЛАН** исплаќа кога ќе падне било каде на тркалата според **ТАБЕЛАТА ЗА ИСПЛАТА**.
- **5 РАСФРЛАН** во поединечна сесија награда **5 БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**.
- **4 РАСФРЛАН** во поединечна сесија награда **5 БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**.
- **3 РАСФРЛАН** во поединечна сесија награда **5 БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**.
- **РАСФРЛАН** симболи можат да се појават на тркалата **1, 2, 3, 4, 5**.
- За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, **РАСФРЛАН** симболи можат да се појават на тркалата **1, 2, 3, 4, 5**.
- **BONUS** симболи можат да се појават на тркалата **1, 2, 3, 4, 5**.
- За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, **BONUS** симболи можат да се појават на тркалата **1, 2, 3, 4, 5**.

Исплати

- Играта има **20 ЛИНИИ** Играчот секогаш се обложува на сите **ЛИНИИ**.
- **ЛИНИЈА** исплаќа од **ЛЕВО** кон **ДЕСНО**.
- **ВКУПНИОТ ОБЛОГ** се пресметува според **ЛИНИИ** x **ОБЛОГ НИВО**.
- **ЛИНИЈА ОБЛОГ** е еднаков на **ОБЛОГ НИВО**.
- **ЛИНИСКИ** добивки се еднакви на исплатата од појавување на симбол во **ТАБЕЛА ЗА ИСПЛАТА**, помножено со **ОБЛОГ НИВО**.
- **РАСФРЛАН** добивки се еднакви на исплатата од појавување на симбол во **ТАБЕЛА ЗА ИСПЛАТА**, помножено со **ВКУПЕН**

ОБОГ.

- Добивките од **БОНУС** се еднакви на исплата на **БОНУС** играта.
- Ако **БОНУС** се активира со повеќе од **1 ЛИНИИ**, добивките од **БОНУС** се множат со бројот на **ЛИНИИ** кои ја активирале играта **БОНУС**.
- Кога совпаѓачки добивки се среќаваат на иста **ЛИНИЈА**, само најголемата добивка се исплаќа.
- Ако помеѓу совпаѓачките добивки на иста **ЛИНИЈА** која ја исплаќа исто постои добивка по **ДИВ** замена, пожелно е второто.
- Кога симболите на **БОНУС** се појавуваат на **ЛИНИЈА** која ги плаќа двете насоки, **БОНУС** се активира еднаш, а добивките **БОНУС** се удвојуваат.
- Истовремени добивки на различни **ЛИНИИ** се собираат во **ВКУПНА ДОБИВКА**.
- Истовремени добивки на различни **ЛИНИИ** се прикажуваат во низа со подвлекување на секоја **ЛИНИЈА**.

Бесплатни Вртења

- За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, сите добивки се дуплираат.
- За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, **5 РАСФРЛАН** во единечна сесија награда **5** екстра **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**.
- За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, **4 РАСФРЛАН** во единечна сесија награда **5** екстра **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**.
- За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, **3 РАСФРЛАН** во единечна сесија награда **5** екстра **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**.
- За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, симболот **WILD** ги заменува сите симболи освен **БОНУС** и **SCATTER**.
- На крајот од **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, вкупните бесплатни добивки се прикажуваат.
- **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА** и **ГОЛЕМА ДОБИВКА** можат да бидат активирани во иста сесија.
- Ако ова се случи, **ГОЛЕМИ ДОБИВКИ** се играат прво, а потоа **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**.

Бонус игра

- Кога ќе се појави добитна комбинација од најмалку **3 БОНУС** симболи на **ЛИНИЈА**, **БОНУС ИГРАТА** се активира.
- Откако ќе се активира **БОНУС**, се доделуваат **2-4** избор.
- Изберете го бараниот број на пловци за да откриете колку јастози има во стапицата.
- Секоја стапица може да скрие **2-3** јастози со нивната големина што ја одредува вкупната награда на **БОНУС** играта.

Кеш Индикатор (горе)

- **САЛДО** поле ги прикажува достапните кредити за обложување во валута.
- **ДОБИВКА** поле ја прикажува **ВКУПНА ДОБИВКА** за последната сесија играна во валута.
- **ОБЛОГ** поле го прикажува моменталниот облог во валута.

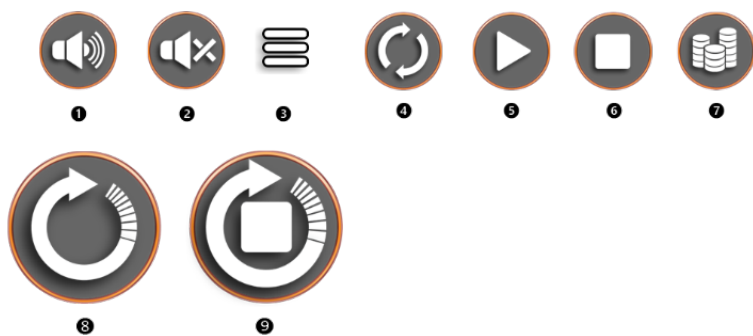
Инфо индикатор (долу)

- **ЧАСОВНИК** поле го прикажува локалниот часовникот.
- За време на **АВТО ИГРА, ОСТАНАТИТЕ ВРТЕЊА** поле го прикажува бројот на преостанати вртења.
- **ИГРА НАСЛОВ** поле го прикажува името на играта.

Порака Индикатор (долу)

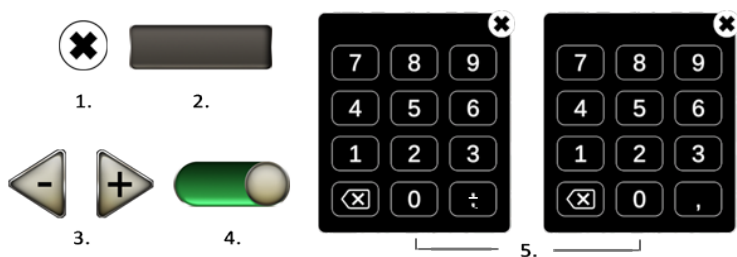
- Кога се **ИГРА ЗА ЗАБАВА** покажува известување во редовни временски интервали.
- Кога се **ИГРА ЗА ПАРИ** покажува известување во редовни временски интервали.
- Пред **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, го прикажува бројот на сесии доделени.
- Завреме на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, прикажува бројот на преостанати сесии и собрани добивки по сесија.

Копчиња



- 1 **ВКЛУЧЕНО ЗВУК КОПЧЕ** звучни ефекти и амбиентална музика се **ВКЛУЧЕНИ**.
 - 2 **ИСКЛУЧЕНО ЗВУК КОПЧЕ** звучни ефекти и амбиентална музика се **ИСКЛУЧЕНИ**.
 - 3 **БУРГЕР КОПЧЕ** ги отвара Помош и Нагедувања Индекс Страна.
 - 4 **АВТО ИГРА КОПЧЕ** ги отвара Помош и Нагедувања Страна и ја селектира страницата **АВТОИГРА КОНФИГУРАЦИЈА**.
 - 5 **ПОЧЕТОК АВТО ИГРА КОПЧЕ** е видливо кога на Играчот му е дозволено да започне **АВТО ИГРА**.
 - 6 **СТОП АВТО ИГРА КОПЧЕ** е видливо кога на Играч му е дозволено да откаже **АВТО ИГРА**.
 - 7 **ОБЛОГ КОПЧЕ** ги отвара Помош и Нагедувања Индекс Страна и селектира **ОБЛОГ КОНФИГИРАЦИЈА** Страна.
 - 8 **ВРТИ КОПЧЕ** започнува ново вртење.
 - 9 **СЛЕМ СТОП КОПЧЕ** се активира за време на вртење кога директен стоп е дозволен.
- Копчиња се активирани или деактивирани во зависност од моменталната состојба во играта.
 - Видливоста на копче зависи од Операторот и регулативата во дадена јурисдикција.

Елементи на Индекс Страна



- ❶ **ЗАТВОРИ КОПЧЕ** ја затвара Индекс Страната или Нумеричката тастатура.
- ❷ **ЕДИТ КОНТРОЛА** снима нумерички или временски внесување од Играчот.
- ❸ **КОНТРОЛА НА ОПСЕГ** е овозможено со допир асистент за внесување на **ЕДИТ КОНТРОЛА** за подесување нагоре/надолу нумерички вредности.
- ❹ **ПРОВЕРКА КОНТРОЛА** менува помеѓу **ВКЛУЧЕНО** или **ИСКЛУЧЕНО** на опција во игра.
- ❺ **НУМЕРИЧКА ТАСТАТУРА** е овозможено со допир асистент за внесување на **ЕДИТ КОНТРОЛА** за подесување нумерички и временски вредности.

Облог Конфигурација Страна

- Облог Конфигурација Страна му овозможува на Играчот да прилагоди **ВКУПЕН ОБЛОГ**.
- **КЕШ** поле прикажува **ВКУПЕН ОБЛОГ** износ во валута.
- **ОБЛОГ НИВО** контрола на опсег се движи низ достапни **ОБЛОГ НИВОА** и повторно го пресметува **ВКУПНИОТ ОБЛОГ**.
- **МАКС ОБЛОГ КОПЧЕ** го подесува максималниот **ОБЛОГ НИВО** и го пресметува **ВКУПНИОТ ОБЛОГ**.
- За време на Облог Конфигурација, **ВКУПЕН ОБЛОГ** пресметка го игнорира моменталното **САЛДО** на играчот.

Авто игра Конфигурација Страна

- Авто игра Конфигурација Страна му овозможува на Играчот да конфигурира **АВТО ИГРА** опции.
- **АВТО ИГРА** опција влегува во автоматски круг на вртење за одреден влог и за Играч дефинирани **ВКУПНИ ВРТЕЊА**.
- **ВКУПНИ ВРТЕЊА** контрола на опсегот тече низ достапниот број на вртења и го подесува максимум **АВТОИГРА** вртења.
- **СТОП НА СЕКОЈА ДОБИВКА** ја запира **АВТО ИГРА** на секоја добивка.
- **СТОП НА ИЗГУБЕН КЕШ ИЗНОС** ја запира **АВТОИГРА** откако **САЛДО** во валута ќе се намали за специфична вредност.
- **СТОП НА ВРЕМЕ** ја запира **АВТО ИГРА** кога специфично локално време е достигнато.
- **СТОП НА ДОБИТЕН КЕШ ИЗНОС** ја запира **АВТО ИГРА** кога **ВКУПНАТА ДОБИВКА** во валута е поголема или еднаква на специфична вредност.

- **СТАРТ КОПЧЕ** ја започнува **АВТО ИГРА** со конфигурираните опции.
- Видливоста на Авто игра Конфигурација Страна зависи од Операторот и регулативата во дадена јурисдикција
- Опции видливост зависи од Операторот и регулативата во дадена јурисдикција.
- Одредени опции може да бидат задолжителни во некои јурисдикции.
- Прекин на конекцијата додека се игра, ќе ги ресетира **АВТО ИГРА** опциите на нивните стандардни вредности кога играта ќе се реактивира.

Опции Страна

- Опции Конфигурација Страна му дозволува на Играчот пристап до нагодувањата во играта и опците за Одговорно Играње.
- **ПРОМЕНИ ЦЕЛОСЕН ЕКРАН** променува целосен екран режим, не е достапно за iOS направи.
- **ОВОЗМОЖИ ЗВУЧНИ ЕФЕКТИ** ги променува акционите звучни ефекти во играта.
- **ОВОЗМОЖИ МУЗИКА** ја менува амбиенталната музика во играта.
- **ТАЈМ АУТ ЗА ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА** во **24** часовен формат, го известува Играчот да ја напушти играта кога **ЧАСОВНИКОТ** ќе достигне специфично ниво.
- **ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА ИНТЕРВАЛ** во **ЧАС:МИНУТИ** формат, го известува Играч да ја напушти играта во редовни интервали.
- **ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА ТАЈМ АУТ** и **ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА ИНТЕРВАЛ** се сметаат за **ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА ПРЕДУПРЕДУВАЊА**.
- **ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА ПРЕДУПРЕДУВАЊА** мора да бидат потврдени за да бидат занемарени.
- **ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА ПРЕДУПРЕДУВАЊА** ќе рестартира **АВТО ИГРА ВКУПНИ ВРТЕЊА**.
- **ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА ПРЕДУПРЕДУВАЊА** се прикажани откако добитна анимација му е прикажана на Играчот.
- **ОВОЗМОЖИ БРЗИ ВРТЕЊА** поместува брзи вртења опција.
- Достапност на горенаведените опции зависи од условите за користење на Операторот.

Лоби Страна

- **ИЗЛЕЗ ОД ЛОБИ КОПЧЕ** ја затвара играта и пренасочува кон лоби.
- **ОТВОРИ ИСТОРИЈА КОПЧЕ** ја отвара историјата на играта.
- **ОТВОРИ ПАРИЧНИК КОПЧЕ** пренасочува кон каса.
- **РЕАКТИВИРАЈ ИГРА КОПЧЕ** ја реактивира играта.
- Достапност на горенаведените опции зависи од условите за користење на Операторот.

Дополнителни информации

- Некои опции може да не бидат достапни кога се **ИГРА ЗА ЗАБАВА**.
- Кога се **ИГРА ЗА ПАРИ** секоја грешка во мрежата ќе ја прекине играта со **НЕЗАВРШЕНА СЕСИЈА**.
- Во случај на **НЕЗАВРШЕНА СЕСИЈА**, играта ќе продолжи од таа сесија на следното реактивирање.
- Продолжување и тајм аут на **НЕЗАВРШЕНИ СЕСИИ** се подложни на Условите за Користење на Операторот.
- По истекувањето на Играч Сесија, Играчот мора повторно да се најави.
- Истекувањето на Играч Сесија е подложно на Условите за Користење на Операторот.
- Условите за Користење на Операторот се достапни на веб страната на Операторот.
- **БИЛО КОЈА ТЕХНИЧКА ГРЕШКА ГИ ПОНИШТУВА СИТЕ ИСПЛАТИ И ИГРИ.**
- Оваа страница за помош е надополнета последен пат: Thursday, 27 July, 2023 06:29:30