

Zorba's Tavern

Kuvaus

- Peli on **5 RULLAN** videokolikkopeli, jossa on **3 RIVIÄ**, ominaisuuksina Wild Symbolien korvaaminen ja Ilmaiskierrokset.
- Palautusprosentti (RTP): **94.435%**
- Volatiliteetti: Matala-Keskisuuri

Symbolit

- Pelissä on **12** symbolia: **5** korkeapalkkaista, **4** matalapalkkaista, **WILD**, **BONUS** ja **SCATTER**.
- **VOITTOTAULUKKO** näyttää kaikki mahdolliset voittavat **SYMBOLIEN** yhdistelmät.
- **VOITTOTAULUKKO** määrittelee voitonmaksun per **SYMBOLIN** ilmestyminen.
- **WILD** korvaa kaikki symbolit paitsi **BONUS** ja **SCATTER**.
- **WILD** symbolit voivat ilmestyä rullille **1, 2, 3, 4, 5**.
- Pelatessa **ILMAISIA KIERROKSIA**, **WILD** symbolit voivat ilmestyä rullille **1, 2, 3, 4, 5**.
- **SCATTER** voittaa ilmestyessään mihin tahansa rullille seuraten **VOITTOTAULUKKOA**.
- **5 SCATTER** yksittäisellä kierroksella palkitsee **5 ILMAISKIERROKSELLA**.
- **4 SCATTER** yksittäisellä kierroksella palkitsee **5 ILMAISKIERROKSELLA**.
- **3 SCATTER** yksittäisellä kierroksella palkitsee **5 ILMAISKIERROKSELLA**.
- **SCATTER** symbolit voivat ilmestyä rullille **1, 2, 3, 4, 5**.
- Pelatessa **ILMAISKIERROKSIA**, **SCATTER** symbolit voivat ilmestyä rullille **1, 2, 3, 4, 5**.
- **BONUS** symbolit voivat ilmestyä rullille **1, 2, 3, 4, 5**.
- Pelatessa **ILMAISKIERROKSIA**, **BONUS** symbolit voivat ilmestyä rullille **1, 2, 3, 4, 5**.

Voitonmaksu

- Pelissä on **20 LINJAA**. Pelaaja panostaa aina kaikille **LINJOILLE**.
- **LINJA** voittaa **VASEMMALTA OIKEALLE**.
- **KOKONAISPANOS** lasketaan **LINJAT x PANOSTASO**.
- **LINJAPANOS** on yhtä suuri kuin **PANOSTASO**.
- **LINJA** voitot ovat yhtä suuret kuin symbolien voitot **VOITTOTAULUKOSSA**, kerrottuna **PANOSTASOLLA**.
- **SCATTER** voitot ovat yhtä suuret kuin symbolien voitot **VOITTOTAULUKOSSA**, kerrottuna **KOKONAISPANOKSELLA**.
- **BONUS**-voitot vastaavat **BONUS**-pelin voittoa.

- Jos **BONUS** laukaisee enemmän kuin **1 RIVI**, BONUS-voitot kerrotaan BONUS-pelin käynnistäneiden **RIVOJEN** lukumäärällä.
- Kun toisiaan vastaavat voitot osuvat samalle **LINJALLE**, vain korkea-arvoisin maksetaan.
- Jos toisiaan vastaavien voittojen mukana samalla **LINJALLA** on voitto, jolla voittaa saman summan **WILD** korvaavuudella, jälkimmäinen on etusijalla.
- Kun BONUS-symbolit ilmestyvät LINJALLE, joka maksaa molempiin suuntiin, **BONUS** laukeaa kerran ja BONUS-voitot tuplataan.
- Samanaikaiset voitot eri **LINJOILLA** lasketaan yhteen **KOKONAISVOITTOON**.
- Samanaikaiset voitot eri **LINJOILLA** näytetään peräkkäin korostamalla jokainen **LINJA**.

Ilmaiskierrokset

- Pelatessa **ILMAISKIERROKSIA** kaikki voitot tuplataan.
- Pelatessa **ILMAISKIERROKSIA 5 SCATTER** yksittäisellä kierroksella palkitsee **5** ylimääräisellä **ILMAISKIERROKSELLA**.
- Pelatessa **ILMAISKIERROKSIA 4 SCATTER** yksittäisellä kierroksella palkitsee **5** ylimääräisellä **ILMAISKIERROKSELLA**.
- Pelatessa **ILMAISKIERROKSIA 3 SCATTER** yksittäisellä kierroksella palkitsee **5** ylimääräisellä **ILMAISKIERROKSELLA**.
- **ILMAISKIERROKSIEN** aikana WILD-symboli korvaa kaikki symbolit paitsi **BONUS-** ja **SCATTER**-symbolit.
- **ILMAISKIERROSTEN** päättyessä näytetään ilmaiskierrosten kokonaisvoitot.
- **ILMAISKIERROKSET** ja **ISO VOITTO** voidaan aktivoida samalla kierroksella.
- Jos näin käy, **ISO VOITTO** pelataan ensin ja sen jälkeen **ILMAISKIERROKSET**.

Bonuspeli

- Kun voittoyhdistelmä, jossa on vähintään **3** BONUS-symbolia, tapahtuu **LINJALLA**, **BONUSPELI** käynnistyy.
- Kun **BONUS** on aktivoitu, jaetaan **2-4** valintaa.
- Valitse pyydetty määrä poijuja nähdäksesi kuinka monta hummeria ansassa on.
- Jokainen ansa voi piilottaa **2-3** hummeria, joiden koko määrää BONUS-pelin kokonaispalkinnon.

Rahapalkki (ylhäällä)

- **SALDO** näyttää saatavilla olevat varat valitussa valuutassa.
- **VOITTO** näyttää **KOKONAISVOITON** viimeiseltä pelatulta kierrokselta valitussa valuutassa.
- **PANOS** näyttää nykyisen panoksen valitussa valuutassa.

Tietopalkki (alhaalla)

- **KELLO** näyttää järjestelmän kellon.
- Pelatessa **AUTOMAATTIPELIÄ**, **JÄLJELLÄ OLEVAT PYÖRÄYTYKSET** näytetään tässä kentässä.

- **PELIN NIMI** näyttää pelin nimen.

Viestipalkki (alhaalla)

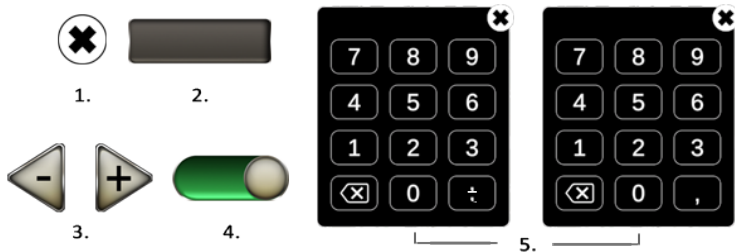
- Pelatessa **LEIKKIRAHALLA** näytetään ilmoitus tasaisin väliajoin.
- Pelatessa **OIKEALLA RAHALLA** näytetään ilmoitus tasaisin väliajoin.
- Ennen **ILMAISKIERROKSIA** näytetään voitettujen kierrosten määrä.
- Pelatessa **ILMAISKIERROKSIA** näytetään jäljellä olevien kierrosten määrä sekä kerätyt kierrosvoitot.

Painikkeet



- 1 **ÄÄNIPAINIKE PÄÄLLÄ** äänitehosteet ja taustamusiikki ovat **PÄÄLLÄ**.
 - 2 **ÄÄNIPAINIKE POIS PÄÄLTÄ** äänitehosteet ja taustamusiikki ovat **POISSA PÄÄLTÄ**.
 - 3 **VALIKKOPAINIKE** avaa Avun ja Asetuksien sivulistauksen.
 - 4 **AUTOMAATTIPELI-PAINIKE** avaa Avun ja Asetuksien sivulistauksen sekä valitsee **AUTOMAATTIPELIN ASETUKSET** -sivun.
 - 5 **KÄYNNISTÄ AUTOMAATTIPELI -PAINIKE** on näkyvillä, kun pelaaja voi käynnistää **AUTOMAATTIPELIN**.
 - 6 **PYSÄYTÄ AUTOMAATTIPELI -PAINIKE** on näkyvillä, kun pelaaja voi peruuttaa **AUTOMAATTIPELIN**.
 - 7 **PANOS-PAINIKE** avaa Avun ja Asetuksien sivulistauksen sekä valitsee **PANOSASETUKSET** -sivun.
 - 8 **PYÖRÄYTYS-PAINIKE** käynnistää uuden pyöräytyksen.
 - 9 **ÄKKIPYSÄYTYS-PAINIKE** on aktivoituna pyörimisen aikana, jos äkkipysäytys on sallittu.
- Painikkeet ovat käytössä tai poissa käytöstä riippuen pelin tilasta.
 - Painikkeiden näkyminen riippuu operaattorista sekä oikeustoimialueiden vaatimuksista.

Sivulistauksen Elementit



1. **SULJE-PAINIKE** sulkee Sivulistan tai numeropaneelin.
2. **MUOKKAUSTEN ASETTAMINEN** vastaanottaa pelaajan numeerisen tai muun syötteen.
3. **MÄÄRÄN ASETTAMINEN** on napauttamalla toimiva apu **MUOKKAUSTEN ASETTAMISEEN**, jolla voi lisätä/vähentää numeerisia arvoja.
4. **PÄÄLLE/POIS-KYTKIN** kääntää pelin ominaisuuden **PÄÄLLE** tai **POIS**.
5. **NUMEROPANEELI** on napauttamalla toimiva apu **MUOKKAUSTEN ASETTAMISEEN**, jolla voi asettaa numeroita ja ajan arvoja.

Panosasetukset-Sivu

- Panosasetukset-sivu sallii pelaajan muokata **KOKONAISPANOSTA**.
- **KÄTEINEN** näyttää **KOKONAISPANOKSEN** arvon valitussa valuutassa.
- **PANOSTASO** vaihteluväli määrittää saatavilla olevat **PANOSTASOT** ja laskee **KOKONAISPANOKSEN**.
- **MAKSIMIPANOS-PAINIKE** asettaa maksimin **PANOSTASON** ja laskee **KOKONAISPANOKSEN**.
- Panosasetuksen aikana **KOKONAISPANOKSEN** laskeminen ei ota huomioon pelaajan **SALDOA**.

Automaattipelin Asetukset -Sivu

- Automaattipelin asetukset -sivu antaa pelaajan muokata **AUTOMAATTIPELIN** asetuksia.
- **AUTOMAATTIPELI**-ominaisuus käynnistää automaattiset pyöräytykset pelaajan valitsemalla panoksella ja **KOKONAISKIERROSMÄÄRÄLLÄ**.
- **KOKONAISKIERROSMÄÄRÄ** vaihteluväli määrittää kaikki saatavilla olevat kierrosmäärät ja asettaa maksimin **AUTOMAATTIPELIN** pyöräytyksille.
- **PYSÄYTÄ MILLÄ TAHANSA VOITOLLA** pysäyttää **AUTOMAATTIPELIN** millä tahansa voitolla.
- **PYSÄYTYS HÄVITYLLÄ SUMMALLA** pysäyttää **AUTOMAATTIPELIN** jos **SALDO** valitussa valuutassa laskee määritellyn arvon alle.
- **PYSÄYTYS AJASTIMELLA** pysäyttää **AUTOMAATTIPELIN** kun määritelty paikallinen aika on saavutettu.
- **PYSÄYTÄ VOITON SUMMALLA** pysäyttää **AUTOMAATTIPELIN** kun **KOKONAISVOITTO** valitussa valuutassa on suurempi tai yhtä suuri kuin määritelty arvo.

KÄYNNISTYS-PAINIKE käynnistää **AUTOMAATTIPELIN** määritellyillä asetuksilla.

- Automaattipelein asetus-sivun näkyminen riippuu operaattorista sekä oikeustoimialueiden vaatimuksista.
- Asetusten näkyminen riippuu operaattorista sekä oikeustoimialueiden vaatimuksista.
- Jotkin asetukset voivat olla vaatimuksena määrätyillä oikeustoimialueilla.
- Yhteyden katkeaminen pelin aikana palauttaa **AUTOMAATTIPELIN** asetukset vakioarvoihin, kun peli on käynnistetty uudelleen.

Asetukset-Sivu

- Asetusten määrittely-sivu antaa pelaajan muuttaa pelin asetuksia sekä vastuullisen pelaamisen vaihtoehtoja.
- **KOKO RUUDUN TILA** asettaa koko ruudun tilan käyttöön, ei saatavilla iOS-laitteilla.
- **ÄÄNITEHOSTEET PÄÄLLE** asettaa pelin äänitehosteet päälle tai pois.
- **MUSIIKKI PÄÄLLE** asettaa pelin musiikin päälle tai pois.
- **REALITY CHECK AIKALISÄ 24** tunnin muodossa, antaa pelaajalle hälytyksen poistua pelistä, kun **KELLO** saavuttaa määritellyn ajan.
- **REALITY CHECK INTERVALLI TUNTI:MINUUTIT** muodossa, antaa pelaajalle hälytyksen poistua pelistä tasaisin väliajoin.
- **REALITY CHECK AIKALISÄ** ja **REALITY CHECK INTERVALLI** ovat **REALITY CHECK HÄLYTYKSIÄ**.
- **REALITY CHECK HÄLYTYKSET** vahvistaa nähdyksi, jotta ne poistuvat.
- **REALITY CHECK HÄLYTYKSET** palauttavat **AUTOMAATTIPELIN KOKONAISPYÖRÄYTYKSET**.
- **REALITY CHECK HÄLYTYKSET** näytetään sen jälkeen, kun voittoanimaatiot on näytetty pelaajalle.
- **PIKAPYÖRÄYTYS PÄÄLLE** asettaa pikapyöräytys-tilan.
- Ylläolevien vaihtoehtojen saatavuus riippuu Operaattorin käyttöehdoista.

Aulasivu

- **POISTU AULAAN -PAINIKE** sulkee pelin ja uudelleen ohjaa aulaan.
- **AVAA HISTORIA -PAINIKE** avaa pelihistorian.
- **AVAA LOMPAKKO -PAINIKE** uudelleen ohjaa rahansiirtoon.
- **LATAA PELI UUELLEEN -PAINIKE** käynnistää pelin uudelleen.
- Ylläolevien vaihtoehtojen saatavuus riippuu Operaattorin käyttöehdoista.

Lisätiedot

- Jotkin ominaisuudet eivät välttämättä ole käytössä pelattaessa **LEIKKIRAHALLA**.
- Pelattaessa **OIKEALLA RAHALLA** mikä tahansa verkkovirhe pysäyttää pelin ja keskeyttää **KIERROKSEN, JOTA EI OLE PELATTU LOPPUUN**.
- Tällaisen **KIERROKSEN, JOTA EI OLE PELATTU LOPPUUN** sattuessa, peli jatkuu tältä kierrokselta uudelleenkäynnistytyn jälkeen.

- **KIERROSTEN, JOITA EI OLE PELATTU LOPPUUN** jatkaminen ja voimassaolo riippuu Operaattorin käyttöehdoista.
- Pelaajan istunnon eräännyttyä, Pelaajan tulee kirjautua uudelleen sisään.
- Pelaajan istunnon erääntyminen riippuu Operaattorin käyttöehdoista.
- Operaattorin käyttöehdot löytyvät Operaattorin verkkosivuilta.
- **MIKÄ TAHANSA TOIMINTAHÄIRIÖ MITÄTÖI KAIKKI MAKSUT JA PELIT.**
- Tämä apua-sivu on päivitetty viimeksi: Thursday, 27 July, 2023 06:29:29