

# JVL

# SHAOLIN POWER

Spēles versija b11.1.0.1

## SPĒLES NOTEIKUMI



## SPĒLES APRAKSTS

Shaolin Power ir spēļu automāts ar laukumu 5x3 un 50 fiksētām laimestu rindām, kas piedāvā Monētu bonusa papildspēli ar funkciju "Bloķēt un griezt atkārtoti" un bezmaksas griezienus, ko spēlē bez figūrkāršu simboliem.


Laimestu veido laimestu tabulā norādītā summa un likmes līmenis.

Iespēja laimēt (RTP) 88.02%, 94.00%, 96.01%

	<b>5</b>	<b>250</b>
	<b>4</b>	<b>50</b>
	<b>3</b>	<b>10</b>
	<b>2</b>	<b>2</b>

	<b>5</b>	<b>100</b>
	<b>4</b>	<b>40</b>
	<b>3</b>	<b>5</b>

	<b>5</b>	<b>100</b>
	<b>4</b>	<b>25</b>
	<b>3</b>	<b>5</b>

	<b>5</b>	<b>75</b>
	<b>4</b>	<b>25</b>
	<b>3</b>	<b>5</b>

	<b>5</b>	<b>75</b>
	<b>4</b>	<b>20</b>
	<b>3</b>	<b>5</b>

	<b>5</b>	<b>50</b>
	<b>4</b>	<b>10</b>
	<b>3</b>	<b>5</b>

	<b>5</b>	<b>50</b>
	<b>4</b>	<b>10</b>
	<b>3</b>	<b>5</b>

	<b>5</b>	<b>40</b>
	<b>4</b>	<b>10</b>
	<b>3</b>	<b>5</b>

	<b>5</b>	<b>40</b>
	<b>4</b>	<b>10</b>
	<b>3</b>	<b>5</b>

## SPĒLES NOTEIKUMI

- Likme tiek iestatīta, izmantojot KOPĒJĀS LIKMES selektoru.
- AUTOMĀTISKĀ SPĒLE automātiski izspēlē spēli noteikto raundu skaitu.
- Likmes līmeni veido kopējās likmes vērtība, kas ir dalīta ar 50.
- LĪNIJAS laimesti tiek reizināti ar pašreizējo likmes līmeni.
- Visi rindu laimesti tiek aprēķināti no kreisās uz labo pusi uz jebkurām blakus esošajām spolēm, sākot no tālākās kreisās spoles.
- Katrā rindā tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.
- Katrā rindā tiek izmaksāts tikai viens laimests.
- Laimesti dažādās izmaksas līnijās tiek pievienoti griezienu beigās.
- Scatter laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Scatter laimesti tiek izmaksāti par simboliem jebkurā pozīcijā uz spolēm.
- Scatter simbolu laimesti tiek izmaksāti papildus rindu laimestiem.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais Scatter laimests.

## SCATTER IZMAKSĀ



= TEMPLIS

5 TEMPLĀ SIMBOLI IZMAKSĀ LIKMI 50x APMĒRĀ + PIEŠĶIR 7 BEZMAKSAS GRIEZIENUS

4 TEMPLĀ SIMBOLI IZMAKSĀ LIKMI 5x APMĒRĀ + PIEŠĶIR 7 BEZMAKSAS GRIEZIENUS

3 TEMPLĀ SIMBOLI IZMAKSĀ LIKMI 2x APMĒRĀ + PIEŠĶIR 7 BEZMAKSAS GRIEZIENUS

Izmaksā par jebkuru pozīciju uz spolēm.

## ĪPAŠIE SIMBOLI



= DIEVĪBAS STATUJA



= TEMPLIS



= MONĒTA

DIEVĪBAS STATUJAS simbols ir Wild un aizstāj visus simbolus, izņemot TEMPLĀ un MONĒTU simbolus.

To var uzgriezt tikai uz 2., 3., 4. un 5. spoles.

## BEZMAKSAS GRIEZIENU BONUSS

3 vai vairāk izkļiedētie TEMPLĀ simboli jebkurā pozīcijā uz spolēm piešķir 7 bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti, izmantojot tādas pašas rindas un likmes uz rindu līmeni kā pamatspēlē.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz spoļu komplekta, kas atšķiras no pamatspēles spolēm.

DŪŽA, KARAĻA, DĀMAS, KALPA UN DESMITNIEKA simboli neparādās uz spolēm bezmaksas griezienu laikā.

3 vai vairāk izkļiedētie TEMPLA simboli jebkurā pozīcijā uz spolēm piešķir 5 papildu bezmaksas griezienus.

## Monētu bonusa papildspēle



= MONĒTA

Ja jebkuras maksas spēles vai bezmaksas griezienu beigās uz spolēm parādās 6 vai vairāk MONĒTAS simboli, tiek piešķirta Monētu bonusa papildspēle.

Pieejamās balvas ar katru MONĒTU ir 1X kopējā likme, 2X kopējā likme, 3X kopējā likme, 4X kopējā likme, 5X kopējā likme, 10X kopējā likme, 15X kopējā likme, 20X kopējā likme, MINI, MINOR un MAJOR.

Visi papildspēli aktivizējušie MONĒTAS simboli tiek bloķēti, un spoles tiek aizstātas ar 15 neatkarīgām spolēm, kas ir vienu simbolu augstas un vienu simbolu platas.

Spole 1	Spole 2	Spole 3	Spole 4	Spole 5
Spole 6	Spole 7	Spole 8	Spole 9	Spole 10
Spole 11	Spole 12	Spole 13	Spole 14	Spole 15

Uz katras spoles parādās tikai MONĒTAS simbols un tukšais simbols.

Tiek piešķirti 3 bonusa griezieni.

Pieskarieties pogai GRIEZT, lai sāktu bonusa izspēli.

Uz visām spolēm redzams tukšā simbola grieziens.

Jebkuri jauni MONĒTAS simboli tiek bloķēti savās pozīcijās, un atlikušo bonusa griezienu skaits tiek iestatīts uz 3.

Bonusa izspēle beidzas, kad nav atlicis neviens bonusa grieziens vai bonusa griezienu beigās parādās 15 MONĒTAS.

Visas balvas, kas parādās ar katru MONĒTAS simbolu, tiek piešķirtas bonusa izspēles beigās.

Ja Bonusa papildspēles sākumā vai jebkura bonusa griezienu beigās parādās 15 MONĒTAS simboli, tiek piešķirts GRAND bonuss un pēc tam — visas pārējās balvas.

MINI, MINOR vai MAJOR balva piešķir saistīto bonusu, kas redzams virs atbilstošās spēles spolēm.

MINI, MINOR un MAJOR balvai nav citas vērtības, izņemot saistīto bonusu, kas redzams virs spolēm.

Monētu bonusa papildspēle ir pieejama bezmaksas griezienu laikā.

Monētu bonusa papildspēles balvas izmaksā papildus rindu laimestiem.

## SPĒLES FUNKCIJAS

---

	<b>POGA GRIEZT</b> Noklikšķiniet, lai sāktu spēles raundu ar pašreizējo likmi.
	<b>POGA GRIEZT (GRIEZIENA LAIKĀ)</b> Noklikšķiniet, lai apturētu spoļu griezienu animāciju vai laimestu animācijas. Šī poga neaptur automātisko spēli.
	<b>POGA GRIEZT (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ)</b> Skaitlis norāda atlikušos automātiskās spēles griezienu skaitu.
	<b>POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE</b> Noklikšķiniet, lai atvērtu automātiskās spēles uznirstošo izvēlni.
	<b>POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ)</b> Noklikšķiniet, lai apturētu automātisko spēli.
	<b>INFORMĀCIJAS POGA</b> Noklikšķiniet, lai atvērtu maksājumu tabulu un spēles noteikumus.
	<b>IZVĒLNES POGA</b> Noklikšķiniet, lai atvērtu iestatījumus.
	<b>AUDIO POGA</b> Noklikšķiniet, lai iestatītu skaļuma līmeni.
	<b>KOPĒJĀ LIKME</b> Noklikšķiniet uz "+" vai "-", lai mainītu likmes līmeni.
	<b>LAIMESTS</b> Rāda pašreizējā laimesta summu monētās.
	<b>BILANCE</b> Rāda bilances vērtību monētās.

## UZNIRSTOŠĀS IZVĒLNES

### AUTOMĀTISKĀ SPĒLE

Automātiskās spēles uznirstošā izvēlne ļauj spēlētājam atlasīt automātiskās spēles griezienu skaitu ar pašreizējo kopējo likmi. Lai to izdarītu, spēlētājam ir jāiestata vēlamais spēļu skaits. Pēc tam spēlētājam ir jāiestata zaudējumu limits (jābūt lielākam par 9) un jānoklikšķina uz pogas SĀKT, lai apstiprinātu iestatījumus. Pēc tam izvēlne tiek paslēpta un spēlētājs tiek atgriezts galvenās spēles ekrānā ar iespējotu automātiskās spēles funkciju.

Spēlētājs var iestatīt papildu nosacījumus automātiskās spēles apturēšanai. Tai skaitā:

- Apturēt automātisko spēli, kad tiek iegūts laimests ar spēlētāja norādīto vērtību.
- Apturēt automātisko spēli, ja bilance pieaug par spēlētāja norādīto summu.
- Apturēt automātisko spēli, ja tiek sākti bezmaksas griezieni.

Piezīme: Ja savienojums tiek pārtraukts spēles laikā, atverot spēli no jauna, visi automātiskās spēles iestatījumi tiek atiestatīti kā noklusējuma iestatījumi.

### SPĒLES IESTATĪJUMI

#### SKAĻUMS

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu/izslēgtu skaņu.

#### GRIEZT AR ATSTARPES TAUSTIŅU

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu spēju veikt griezienus ar atstarpes taustiņu.

#### ĀTRAIS GRIEZIENS

Noklikšķiniet, lai pārslēgtu. Pēc atlasīšanas spole tiek apturēta tik ātri, cik iespējams.

#### FONA MŪZIKA

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu fona mūziku pamatspēles laikā.



## **NORMATĪVĀ UN PAPILDU INFORMĀCIJA**

### **LAIKS**

Spēles klientā vienmēr tiek rādīts pašreizējais laiks. Dati par laiku tiek iegūti no lietotāja datora vai ierīces sistēmas pulksteņa.

### **PAPILDINFORMĀCIJA**

Tālāk aprakstītie procesi var būt atkarīgi no attiecīgās spēļu vietnes noteikumiem un nosacījumiem:

- Nepabeigto spēles raundu pārvaldības process.
- Laiks, pēc kura automātiski tiek izbeigtas neaktīvās spēļu sesijas.

240,000.00 ir vienas spēles maksimālā laimesta summa. Ja maksimālā laimesta summa tiek sasniegta spēles laikā, spēle tiks izbeigta un laimests tiks izmaksāts spēlētājam.

Spēles tehniskā aprīkojuma/programmatūras darbības traucējumu rezultātā visas attiecīgās spēles likmes un laimesti tiek atzīti par nederīgiem, bet visas traucējumu skartās likmes tiks atmaksātas.