## За Играта

Прехвърлящи се Повторни Завъртания на Аладин е игра с 3 реда върху 5 барабана само със Скатер символи, включваща повторни завъртания и нарастващи инкрементори на множителите на барабаните.

Действителното изплащане се равнява на сумата от динамичните стойности от таблицата за изплащане, съответстващи на всеки спечелен символ. Едновременни или съвпадащи печалби се събират заедно.

## Wild Лампа

Един или повече символа [Лампа] могат да се появят върху барабаните.

Символът [Лампа] играе ролята на всички символи освен на символа [Скатер]. Всяка печалба с поне един символ [Лампа] допринасящ за печалбата, задейства Екстрата Прехвърлящи се Повторни Завъртания.

По време на екстрата Прехвърлящи се Повторни Завъртания, прехвърляне на барабан включващо барабан със символ [Лампа] ще удвои стойността на текущия множител. Когато няколко барабана се прехвърлят едновременно, към текущия множител първо се добавят останалите барабани, които не съдържат символ лампа, преди множителят да бъде удвоен.

## Изплащане на Лепкав Скатер Символ

Когато 5 или повече от едни и същи символи се паднат при едно и също завъртане включвайки поне един символ wild [Лампа], то тези символи ще се залепят и ще активират броячът на символи. Броячът динамично се появява и отчита колко броя от всеки символ са се били залепили върху барабаните. Възможно е да бъде активиран брояча върху повече от един нормален символ, ако 5 от два различни символа се паднат където и да е върху барабаните при същото първоначално завъртане включвайки поне един символ wild [Лампа] допринасящ за печалбата.

Също така допълнителни символи могат да бъдат активирани чрез получаване на 5 от същия не активиран символ при всяко повторно завъртане без да е необходима и друга лампа да е част от печалбата с 5 или повече.

Когато поне още един активиран символ се падне при повторно завъртане, броячът показва допълнителният лепкав символ и незалепените позиции на символи се завъртат повторно. Ако след повторно завъртане не се залепят още символи и няма пълни лепкави колони, всички изплащания се оценяват въз основа на броя лепкави символи показани върху брояча и се умножават по множителя.

Ако са налични пълни лепкави барабани, всяка колона изчезва и се увеличава множителя. Множителят се увеличава с +3 за всяка пълна колона от 3 от едни и същи високоплатен герой, +2 за всеки един и същ животински герой или +1 за всяка пълна колона от всеки друг лепкав символ(и).

След това колоните се преместват, за да направят място за нови колони, които да заменят пълните колони.

Ако някоя от заменящите колони съдържа символ, съответстващ на който и да е от активираните лепкави символи, тогава тези символи също ще се залепят, увеличавайки съответните броячи на символи и продължавайки повторните завъртания, с цел получаване на повече лепкави символи за повече повторни завъртания и пълни лепкави колони за множители и още заменящи колони.

Ако нито една заменяща колона не разкрие съответстващ активиран символ, завъртането приключва и изплащанията се оценяват с множителя, който е описан по-горе.

Пълните колони ще продължат да увеличават множителя до максимум от 50x.

Множителят не се прилага към бонуса от награди с безплатно завъртане.

По време на повторни завъртания, единствено позиции на символи, които в момента не са лепкави позиции, се завъртат повторно, следователно само не залепващи позиции се вземат предвид, когато се броят още символи.

## Акумулация на Безплатни Завъртания

По време на първоначалното завъртане в основната игра и при всички повторни завъртания, Скатер символите за безплатни завъртания се акумулират и безплатни завъртания се присъждат, ако по време на повторните завъртания се паднат общо 3 или повече символа с Пот награди.

3, 4, 6 или 8 безплатни завъртания се награждават при попадане съответно на поне 3, 6, 9 или 12 [Скатер] символа. Попадане на повече от 12 [Скатер] символа няма никакъв допълнителен ефект освен награждаване на максимума от 8 безплатни завъртания в края на повторните завъртания.

Акумулацията на [Скатер] се връща обратно към нула в края на всяко завъртане.

## Безплатни Завъртания

След задействане на безплатните завъртания с 3 или повече символа [cкатер], на играча се награждават безплатни завъртания равни на съответния брой показан отгоре.

Преди да стартира безплатните завъртания, играчът избира едно от 15-те показани полета, за да разкрие символ. На този разкрит символ са му необходими само 3 символа, за да залепне и да задейства прехвърлящите се повторни завъртания.

Освен това, вече не се изисква символ [Лампа], за да се задействат повторните завъртания и акумулирането на множителя не се връща обратно към нула за цялата продължителност на безплатните завъртания.

Безплатни Завъртания се играят при залога на задействащото завъртане.

## ВКИ

Теоретичното ВКИ на играта е 94,05%