

# JVL



**Spielversion b11.1.0.1**

## **SPIELREGELN**



## SPIELBESCHREIBUNG


5X Frenzy ist ein 5x3-Spielautomat mit 5 festen Gewinnlinien, zu dessen Funktionen ein Gewinnmultiplikator für nebeneinander liegende Stapel gleicher Symbole zählt.


Der Gewinn ist das Produkt aus dem Betrag in der Auszahlungstabelle und dem Einsatz-Level.

RTP (AUSZAHLUNGSQUOTE) 96.02%

	5	5000
	4	1000
	3	100
	2	


	5	1000
	4	400
	3	50

	5	200
	4	50
	3	20

	5	200
	4	50
	3	20

	5	200
	4	50
	3	20

	5	200
	4	50
	3	20

	5	200
	4	50
	3	20
	2	5

## SPIELREGELN

- Der Einsatz wird mit dem Schalter GESAMTEINSATZ festgelegt.
- AUTOPLAY spielt das Spiel automatisch für die eingestellte Anzahl an Runden.
- Der Einsatz-Level ist die Gesamtwette geteilt durch 5.
- Liniengewinne werden mit dem aktuellen Einsatz-Level des Gewinnspiels multipliziert.
- Alle Liniengewinne werden von links nach rechts auf benachbarten Rollen gezählt, beginnend mit der Rolle ganz links.
- Gewinnkombinationen von 3 oder mehr vollen Stapeln auf benachbarten Rollen von links nach rechts (beginnend ganz links) multiplizieren alle Gewinne mit der Anzahl der benachbarten vollen Stapel (beginnend mit der Rolle ganz links). Gewinne, die 3 benachbarte Rollen mit vollen Stapeln umfassen (beginnend mit der Rolle ganz links) werden mit Faktor 3 multipliziert. Entsprechend werden Gewinne, die 4 bzw. 5 benachbarte Rollen mit vollen Stapeln umfassen (beginnend mit der Rolle ganz links) mit Faktor 4 bzw. 5 multipliziert. Nur der jeweils höchste Multiplikator je Spiel wird ausgezahlt.
- Nur der jeweils höchste Gewinn je gespielter Linie wird ausgezahlt.
- Pro gespielter Linie wird nur ein Gewinn ausgezahlt.
- Gewinne auf verschiedenen Gewinnlinien werden am Ende des Spins addiert.
- Scatter-Gewinne werden mit dem Gesamteinsatz multipliziert.
- Scatter-Gewinne werden in jeder Position auf den Rollen ausgezahlt.
- Scatter-Gewinne werden zusätzlich zu Gewinnen auf den Gewinnlinien ausgezahlt.
- Nur der jeweils höchste Scatter-Gewinn je Spiel wird ausgezahlt.

## SCATTER-ZAHLUNGEN



= DIAMANT










AUSZAHLUNG BEI 5 DIAMANTEN: 150-FACHER EINSATZ

AUSZAHLUNG BEI 4 DIAMANTEN: 50-FACHER EINSATZ

AUSZAHLUNG BEI 3 DIAMANTEN: 10-FACHER EINSATZ

Auszahlung in jeder Position auf den Rollen.

## SPIELFUNKTIONEN

	<b>SPIN-SCHALTFLÄCHE</b> Hier klicken, um eine Spielrunde mit dem aktuellen Einsatzwert zu starten.
	<b>SPIN-SCHALTFLÄCHE (WÄHREND DES SPINS)</b> Hier klicken, um die Rollen- oder Gewinnanimationen sofort anzuhalten. Das Autoplay wird damit nicht unterbrochen.
	<b>SPIN-SCHALTFLÄCHE (BEI AKTIVEM AUTOPLAY)</b> Die Zahl zeigt an, wie viele Autoplay-Spins verbleiben.
	<b>AUTOPLAY-SCHALTFLÄCHE</b> Hier klicken, um das Autoplay-Pop-up-Menü zu öffnen.
	<b>AUTOPLAY-SCHALTFLÄCHE (BEI AKTIVEM AUTOPLAY)</b> Hier klicken, um Autoplay zu beenden
	<b>INFO-SCHALTFLÄCHE</b> Hier klicken, um die Auszahlungstabelle und die Spielregeln zu öffnen.
	<b>MENÜ-SCHALTFLÄCHE</b> Hier klicken, um die Einstellungen zu öffnen.
	<b>AUDIO-SCHALTFLÄCHE</b> Hier klicken, um die Lautstärke einzustellen.
	<b>GESAMTEINSATZ</b> Klicke "+" oder "-", um den Einsatz-Level anzupassen.
	<b>GEWINN</b> Zeigt den aktuellen Gewinn in Münzen an.
	<b>GUTHABEN</b> Zeigt das Guthaben in Münzen an.

## **POP-UP-MENÜS**

### **AUTOPLAY**

Im Autoplay-Pop-up-Menü kann der Spieler eine Anzahl von Spins auswählen, die mit dem aktuellen Gesamteinsatz automatisch gespielt werden sollen. Dazu ändert der Spieler die Anzahl der Spins auf den gewünschten Wert. Der Spieler muss nun ein Verlust-Limit festlegen (größer als 0) und auf die START-Schaltfläche klicken, um sein Vorhaben zu bestätigen. Das Menü wird dann ausgeblendet und der Spieler kehrt zum Hauptspielbildschirm zurück, wobei Autoplay aktiviert ist.

Der Spieler kann wahlweise auch Bedingungen festlegen, um das Autoplay anzuhalten. Dazu gehören:

- Autoplay bei einem Einzelgewinn in einer zuvor bestimmten Höhe anhalten.
- Autoplay anhalten, wenn sich das Guthaben um den vom Spieler angegebenen Betrag erhöht.
- Autoplay beim Beginn von Free Spins anhalten.

Hinweis: Falls die Verbindung während des Spiels unterbrochen wird, werden alle Autoplay-Einstellungen beim erneuten Laden des Spiels auf die Standardwerte zurückgesetzt.

## **SPIELEINSTELLUNGEN**

### **LAUTSTÄRKE**

Hier klicken, um den Ton ein- bzw. auszuschalten.

### **LEERTASTE STARTET SPIN**

Hier klicken, um den Spin über die Leertaste ein- bzw. auszuschalten.

### **SCHNELLER SPIN**

Zum Umschalten anklicken. Mit dieser Option wird die Rolle so schnell als möglich angehalten.

### **HINTERGRUND-MUSIK**

Hier klicken, um die Hintergrundmusik des Normalspiels ein- bzw. auszuschalten.

## **GESETZLICHE UND ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN**

### **AKTUELLE ZEIT**

Der Spiele-Client zeigt zu jeder Zeit die aktuelle Uhrzeit an. Die Uhrzeit wird von der Systemuhr des Computers oder dem Gerät des Spielers übernommen.

### **ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN**

Die folgenden Vorgänge können den Bedingungen der Spieleseite unterliegen:

- Der Verwaltungsvorgang nicht beendeter Spielrunden.
- Die Dauer, nach der inaktive Spielsitzungen automatisch beendet werden.

105,100.00 ist der Höchstgewinn aus einem Einzelspiel. Wird der Höchstgewinn während eines Spiels erreicht, so wird das Spiel beendet und der Höchstgewinn vergeben.

Im Falle einer Fehlfunktion der Spiel-Hardware/-Software werden alle betroffenen Spieleinsätze und Auszahlungen für ungültig erklärt und alle betroffenen Einsätze zurückerstattet.