



mobileFX

# NutBots

游戏规则

版本 1.0

---

## 描述

---

本游戏是一款 **5 转轴** 和 **3 行** 的动画老虎机游戏，其特色为 **Wild**（百搭）符号替换以及免费旋转回合。

玩家回报率（RTP）：**94.506%**

波动性：中

---

## 符号

---

游戏设置有 **13** 种符号：**5** 种高赔付符号、**6** 种低赔付符号、**WILD**（百搭符号）以及 **SCATTER**（分散符号）。

**赔付表** 显示了所有可能的赢奖符号的排列组合。

**赔付表** 定义了各个符号出现次数的赢奖赔付值。

**WILD**（百搭符号）可替换除了 **SCATTER**（分散符号）以外的所有符号。

**WILD**（百搭符号）可以出现在转轴 **1, 2, 3, 4, 5**。

在**免费旋转**中，**WILD**（百搭符号）可以出现在转轴 **1, 2, 3, 4, 5**。

**SCATTER**（分散符号）出现在转轴上的任意位置上均按照**赔付表**给出赔付值。

**5** 在单次回合中的**SCATTER**（分散符号）将给出 **15** 次**免费旋转**。

**4** 在单次回合中的**SCATTER**（分散符号）将给出 **15** 次**免费旋转**。

**3** 在单次回合中的**SCATTER**（分散符号）将给出 **15** 次**免费旋转**。

**SCATTER**符号可以出现在转轴**1, 2, 3, 4, 5**。

在**免费旋转**期间，**SCATTER**（分散符号）可以出现在转轴 **1, 2, 3, 4, 5**。

---

## 赔付额

---

游戏设有 **20 条线**。玩家总是对所有的**线**进行投注。

**线**从左到右计算赔付值。

游戏设有 **9** 个投注级别：**1, 2, 3, 4, 5, 10, 25, 50, 100**。

总投注的计算方法为**线 x 投注级别**。

**线投注**等于**投注级别**。

**线赢奖额**等于**赔付表**上该符号出现次数的相应赔付值乘以**投注级别**。

**分散符号赢奖额**等于**赔付表**上该符号出现次数的相应赔付值乘以**总投注**。

在同一条**线**上出现的重叠的多个赢奖时，游戏仅赔付其中最高的赢奖额。

在同一条**线**上重叠的多个赢奖中，如果存在 **WILD**（百搭符号）替换的赢奖，则优先选择后者。

1 个或多个 **WILD** 符号将使**线**赢奖额翻倍，而仅基于 **WILD** 符号本身的赢奖额除外。

在不同的**线**上获得的的同时的赢奖将被累计到**总赢奖**中。

在不同的**线**上获得的的同时的赢奖会陆续被显示在高亮的每条**线**上。

---

## 免费旋转

---

在**免费旋转**期间，所有赢奖额（**5** 个 **WILDS** 除外）均翻三倍。

在**免费旋转**期间，单次回合中 **5** 个 **SCATTER**（分散符号）将奖励额外的 **15** 次**免费旋转**。

在**免费旋转**期间，单次回合中 **4** 个 **SCATTER**（分散符号）将奖励额外的 **15** 次**免费旋转**。

在**免费旋转**期间，单次回合中 **3** 个 **SCATTER**（分散符号）将奖励额外的 **15** 次**免费旋转**。

在**免费旋转**期间，**WILD**（百搭符号）可替换除了**SCATTER**（分散符号）以外的所有符号。

额外的**免费旋转**的总数不会超过 **180** 回合。

在**免费旋转**结束时，总的**免费旋转**赢奖额会被显示。

**免费旋转**和**大奖**可以在同一回合被激活。

如果这发生了，则**大奖**会先进行，然后再进行**免费旋转**。

---

## 金钱栏（顶部）

---

余额区以货币形式显示了可用于投注的积分。

赢奖区显示了最近一回合游戏的**总赢奖**。

投注区以货币形式显示了当前的投注额。

---

## 信息栏（底部）

---

时钟区显示了系统时钟。

在**自动游戏**期间，**剩余的旋转**区显示了剩余的旋转次数。

**游戏名称**区显示了游戏的名字。

---

## 消息栏（底部）

---

当仅**娱乐**进行游戏时，它在一定时间段会显示通知。

当以**真实金钱**进行游戏时，它在一定时间段会显示通知。

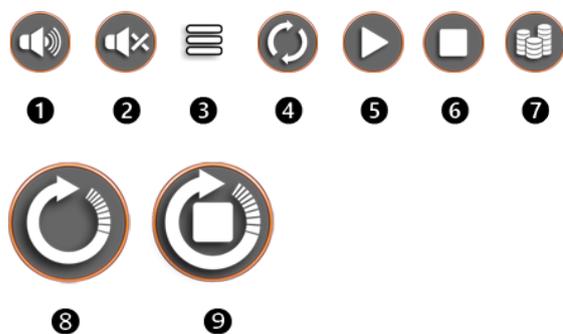
在**免费旋转**前，它显示了获得的游戏回合数。

在**免费旋转**期间，它显示了剩余的游戏回合数以及累计的回合赢奖额。

---

## 按钮

---



❶ 声音按钮开音效与背景音乐为打开状态。

❷ 声音按钮关音效与背景音乐为关闭状态。

- ③ **汉堡按钮**打开帮助与设置页面列表。
- ④ **自动游戏按钮**打开帮助与设置页面列表并选择**自动游戏配置**页面。
- ⑤ **开始自动游戏按钮**在玩家可以开始**自动游戏**时可见。
- ⑥ **停止自动游戏按钮**在玩家可以取消**自动游戏**时可见。
- ④ **投注按钮**打开帮助与设置页面列表并选择**投注配置**页面。
- ⑧ **旋转按钮**开始一次新的旋转。
- ⑨ **立即停止按钮**在旋转过程中，若立即停止被允许，则它被激活。

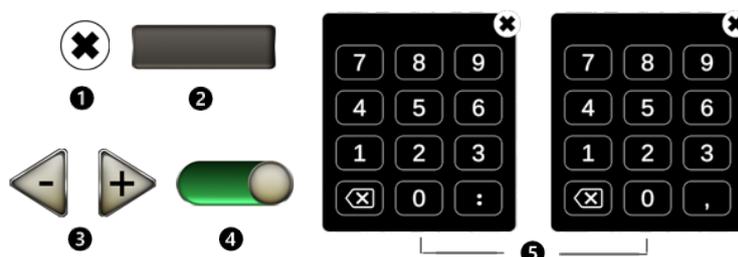
按钮将根据游戏的当前状态被启用或禁用。

按钮是否可见取决于运营商和司法管辖区的要求。

---

## 页面列表元素

---



- ① **关闭按钮**关闭页面列表或者数字键盘。
- ② **编辑控制**捕获玩家的数值或时间输入。
- ③ **范围控制**是帮助**编辑控制**的点击式输入功能，用于增加/减少数值。
- ④ **勾选控制**打开或关闭某游戏功能。
- ⑤ **数字键盘**是帮助**编辑控制**的点击式输入功能，用于捕获数值和时间值。

---

## 投注配置页面

---

投注配置页面允许玩家自定义**总投注**。

**金钱区**以货币形式显示**总投注**的数额。

**投注级别范围控制**可让您设置可用的**投注级别**并重新计算**总投注**。

**最大投注按钮**设置最大的**投注级别**并重新计算**总投注**。

在投注配置期间，**总投注**的计算将无视玩家当前的**余额**。

---

## 自动游戏配置页面

---

自动游戏配置页面允许玩家配置**自动游戏**选项。

**自动游戏**功能针对给定的赌注和玩家定义的**总旋转次数**进入自动旋转的循环。

**总旋转范围控制**可配置可用的旋转次数并设置最大的**自动游戏**旋转次数。

**任意赢奖即停止**将在任意赢奖时停止**自动游戏**。

**停止的亏损金额**将在**余额**货币值减少了特定的数值后停止**自动游戏**。

**停止时间**将在到了特定的本地时间时停止**自动游戏**。

**停止的赢奖金额**将在**总赢奖**货币值大于或等于特定的数值时停止**自动游戏**。

**开始按钮**将以配置的选项开始**自动游戏**。

自动游戏配置页面是否可见取决于运营商和司法管辖区的要求。

选项是否可见取决于运营商和司法管辖区的要求。

在某些司法管辖区某些选项可能需要设置。

当游戏进行连接被断开时，当重新加载游戏时**自动游戏**的选项将重置为其默认值。

---

## 选项页面

---

选项配置页面允许玩家进行游戏设置和“负责博彩”选项。

**切换全屏**可切换至全屏模式，iOS 设备不可用。

**启用声效**可开关游戏的动作声效。

启用音乐可开关游戏的背景音乐。

现实检查计时以 24 小时格式显示，当时钟到达指定时间时提醒玩家退出游戏。

现实检查间隔以小时：分钟格式显示，定期会提醒玩家退出游戏。

现实检查计时与现实检查间隔被视为现实检查提醒。

现实检查提醒必须被确认才会消失。

现实检查提醒将重置自动游戏总旋转。

现实检查提醒将在赢奖动画被呈现给玩家后显示。

启用快速旋转可开关快速旋转模式。

上述选项的可用性取决于运营商的条款和条件。

---

## 大厅页面

---

退出到大厅按钮关闭游戏并回到大厅。

打开历史按钮打开游戏历史。

打开钱包按钮导航至兑现。

重载游戏按钮重新加载游戏。

上述选项的可用性取决于运营商的条款和条件。

---

## 其它信息

---

娱乐模式进行游戏时，某些功能可能不可用。

真实金钱进行游戏时，任何网络连接错误都会以未完成的回合终止游戏。

当有未完成的回合时，游戏将在下次重新加载时从本回合开始继续。

未完成的回合的恢复和过期受运营商条款和条件的约束。

玩家游戏会话过期后，玩家必须重新登录。

玩家游戏会话的过期受运营商条款和条件的约束。

运营商条款和条件可在运营商网站上找到。

**任何故障都将所有的赔付值和游戏回合视为无效。**

此帮助页面最后更新于：23/12/2022 18:27