



NutBots

Oyun kuralları

Versiyon 1.0

Açıklama

Wild Sembolü Dönüşümleri ve Free Spin Turları içeren, **3 SATIRLI** ve **5 ÇARKLI** video slot oyunudur.

Oyuncuya Dönüş Oranı (ODO): **%94,506**.

Dalgalanma: **Orta**

Semboller

Oyunda **13** sembol bulunur: **5** Yüksek ödeyen, **6** Düşük Ödeyen, **WILD** ve **SCATTER**.

ÖDEME TABLOSU olası tüm kazanan **SEMBOL** dizilimlerini gösterir.

ÖDEME TABLOSU kazanç ödemelerini **SEMBOLLERİN** gelişine göre tanımlar.

WILD, **SCATTER** hariç tüm sembollerin yerine geçer.

WILD sembolleri **1, 2, 3, 4, 5** çarklarına gelebilir.

FREE SPİNLER sırasında, **1, 2, 3, 4, 5** çarklara **WILD** sembolü gelebilir.

SCATTER Çarkların herhangi bir yerine geldiğinde **ÖDEME TABLOSUNA** göre ödeme yapar.

Bir turda **5 SCATTER 15 FREE SPİN** verir.

Bir turda **4 SCATTER 15 FREE SPİN** verir.

Bir turda **3 SCATTER 15 FREE SPİN** verir.

SCATTER sembolleri **1, 2, 3, 4, 5** çarklarına gelebilir.

FREE SPİNLER sırasında, **1, 2, 3, 4, 5** çarklara **SCATTER** sembolü gelebilir.

Ödemeler

Oyunda **20 HAT** vardır. Oyuncu her zaman tüm **HATLARA** bahis koyar.

HAT SOLDAN SAĞA ödeme yapar.

Oyunda **9 BAHİS DÜZEYİ** vardır: **1, 2, 3, 4, 5, 10, 25, 50, 100**.

TOPLAM BAHİS HAT x BAHİS DÜZEYİ ile hesaplanır.

HAT BAHİSİ BAHİS DÜZEYİNE eşittir.

HAT kazançları, **ÖDEME TABLOSUNA** göre gelen sembollerin **BAHİS DÜZEYİ** ile çarpılmasıyla bulunur.

SCATTER kazançları, **ÖDEME TABLOSUNA** göre gelen sembollerin **TOPLAM BAHİS** ile çarpılmasıyla bulunur.

Bir **HAT** üzerinde birden fazla kazanç olduğunda, sadece en yüksek kazanç ödenir.

Aynı **HAT** üzerinde aynı tutarda ödeme yapan kazançlar **WILD** dönüşümü ile gerçekleşiyorsa, sonuncusu tercih edilir.

1 veya üzeri **WILD** sembolü, sadece **WILD** sembolüne dayananlar hariç tüm **HAT** kazançlarını ikiye katlar.

Farklı **HATLARA** aynı anda gelen kazançlar **TOPLAM KAZANÇ** olarak ödenir.

Farklı **HATLARA** aynı anda gelen kazançlar, her **HAT** vurgulanarak gösterilir.

Free Spin

FREE SPİNLER sırasında **5 WILD** hariç tüm kazançlar üçe katlanır.

FREE SPİNLER sırasında bir turda gelen **5 SCATTER**, fazladan **15 FREE SPİN** verir.

FREE SPİNLER sırasında bir turda gelen **4 SCATTER**, fazladan **15 FREE SPİN** verir.

FREE SPİNLER sırasında bir turda gelen **3 SCATTER**, fazladan **15 FREE SPİN** verir.

FREE SPİNLER sırasında **WILD** sembolü, **SCATTER** hariç tüm sembollerin yerine geçer.

Toplam ekstra **FREE SPİNLER 180** tur olabilir.

FREE SPİNLERİN sonunda, toplam free spin kazançları gösterilir.

FREE SPİNLER ve **BÜYÜK KAZANÇ** aynı turda etkinleştirilebilir.

Bu gerçekleşirse, önce **BÜYÜK KAZANÇ**, ardından **FREE SPİNLER** oynanır.

Para Çubuğu (üst)

BAKİYE alanı, para biriminde bahis oynanabilecek tutarı gösterir.

KAZANÇ alanı, para biriminde oynanan son turdaki **TOPLAM KAZANCI** gösterir.

BAHİS alanı, para biriminde mevcut bahsi gösterir.

Bilgi Çubuğu (alt)

SAAT sistem saatini gösterir.

OTOMATİK OYUN sırasında **KALAN SPİNLER** alanı, kalan spin sayısını gösterir.

OYUN ADI alanı, oyunun adını gösterir.

Mesaj Çubuğu (alt)

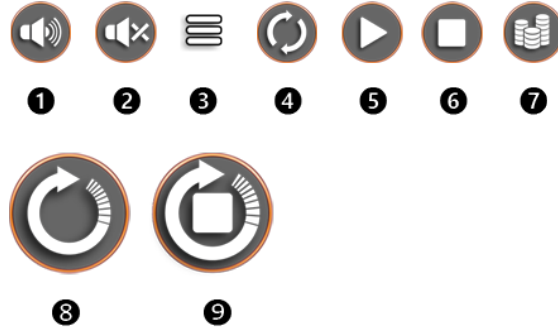
EĞLENCESİNE oynarken, düzenli olarak bildirim gösterir.

PARAYLA oynarken, düzenli olarak bildirim gösterir.

FREE SPİNLERDEN önce, verilen tur sayısını gösterir.

FREE SPİNLER sırasında, kalan tur sayısını ve toplanan tur kazançlarını gösterir.

Butonlar



❶ **SES BUTONU AÇIK** ses efektleri ve arka plan müziği AÇIK.

❷ **SES BUTONU KAPALI** ses efektleri ve arka plan müziği KAPALI.

❸ **ÜÇ ÇİZGİ BUTONU** Yardım ve Ayarlar sayfa listesini açar.

❹ **OTOMATİK OYUN BUTONU** Yardım ve Ayarlar sayfa listesini açar ve **OTOMATİK OYUN YAPILANDIRMASI** sayfasını seçer.

❺ **OTOMATİK OYUNU BAŞLAT BUTONU** oyuncu, **OTOMATİK OYUNU** başlatabilir olduğunda görünür olur.

❻ **OTOMATİK OYUNU DURDUR BUTONU** oyuncu, **OTOMATİK OYUNU** durdurabilir olduğunda görünür olur.

❼ **BAHİS BUTONU** Yardım ve Ayarlar sayfa listesini açar ve **BAHİS YAPILANDIRMASI** sayfasını seçer.

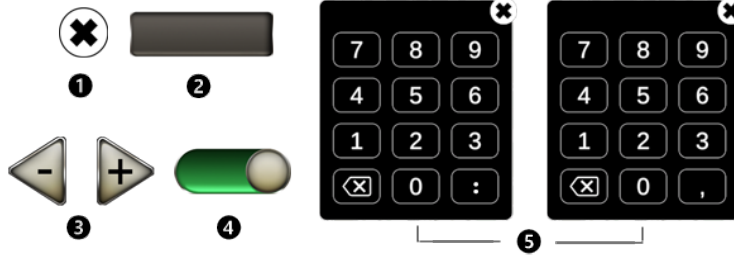
❽ **SPİN BUTONU** yeni bir spin başlatır.

❾ **ANINDA DURDUR BUTONU** spin sırasında anında durdurmak mümkün olduğunda etkindir.

Butonlar, oyunun mevcut durumuna göre etkin veya devre dışı olurlar.

Buton görünürlüğü Operatöre ve bölgesel gereksinimlere bağlıdır.

Sayfa Listesi Öğeleri



- ❶ **KAPAT BUTONU** Sayfa listesini veya Sayısal Tuş Takımını kapatır.
- ❷ **DÜZENLEME KONTROLÜ** sayısal veya süre Oyuncu girişini alır.
- ❸ **ARALIK KONTROLÜ** sayısal değerleri arttırma/azaltma için **DÜZENLEME KONTROLÜNÜN** dokunmayla etkinleştirilen giriş yardımcısıdır.
- ❹ **ONAY KONTROLÜ** oyun özelliklerini AÇAR veya KAPATIR.
- ❺ **SAYISAL TUŞ TAKIMI** sayısal ve zaman değerlerini girmek için **DÜZENLEME KONTROLÜNÜN** dokunmayla etkinleştirilen giriş yardımcısıdır.

Bahis Yapılandırma Sayfası

Bahis Yapılandırma Sayfası Oyuncunun **TOPLAM BAHİS** tutarını özelleştirmesini sağlar.

PARA alanı, para biriminde **TOPLAM BAHİS** tutarını gösterir.

BAHİS DÜZEYİ aralığı, mevcut **BAHİS DÜZEYLERİ** adımlarını kontrol eder ve **TOPLAM BAHİS** yeniden hesaplar.

MAKSİMUM BAHİS BUTONU maksimum **BAHİS DÜZEYİNİ** hesaplar ve **TOPLAM BAHİS** yeniden hesaplar.

Bahis Yapılandırması sırasında **TOPLAM BAHİS** hesabı, Oyuncunun mevcut **BAKİYESİNİ** görmezden gelir.

Otomatik Oyun Yapılandırma Sayfası

Otomatik Oyun Yapılandırma Sayfası, Oyuncunun **OTOMATİK OYUN** seçeneklerini yapılandırmasını sağlar.

OTOMATİK OYUN özelliği belirli bir bahis tutarı için oyuncunun seçtiği **TOPLAM SPİN** sayısı boyunca otomatik spin döngüsü başlatır.

TOPLAM SPİN aralığı, mevcut spin sayısını kontrol eder ve maksimum **OTOMATİK OYUN** spinlerinin sayısını ayarlar.

HERHANGİ BİR KAZANÇTA DUR, herhangi bir kazanç olduğunda **OTOMATİK OYUNU** durdurur.

PARA KAYBEDİLDİĞİNDE DUR, BAKİYE para biriminde belirtilen tutarın altına düştüğünde **OTOMATİK OYUNU** durdurur.

ZAMANI GELİNCE DUR, belirli bir yerel zamanda **OTOMATİK OYUNU** durdurur.

PARA KAZANILDIĞINDA DUR, para biriminde belirtilen tutara eşit veya ondan yüksek **TOPLAM KAZANÇ** olduğunda **OTOMATİK OYUNU** durdur.

BAŞLAT BUTONU, yapılandırılmış seçenekler ile **OTOMATİK OYUNU** başlatır.

Otomatik Oyun Yapılandırma Sayfası görünürlüğü Operatöre ve bölgesel gereksinimlere bağlıdır.

Seçenekler görünürlüğü Operatöre ve bölgesel gereksinimlere bağlıdır.

Bazı bölgelerde belirli seçeneklerin ayarlanması gerekebilir.

Oynarken bağlantı kesilmesi halinde, oyun yeniden açılınca, **OTOMATİK OYUN** seçenekleri varsayılan değerlerine dönmüş olur.

Seçenekler Sayfası

Seçenekler Yapılandırma Sayfası, Oyuncunun oyun ayarlarına ve Sorumlu Oyun Seçeneklerine erişmesini sağlar.

TAM EKRANA GEÇ tam ekran moduna geçmeyi sağlar. iOS cihazlarda mevcut değildir.

SES EFEKTLERİNİ ETKİNLEŞTİR, oyundaki eylem seslerini açıp kapatır.

MÜZİĞİ ETKİNLEŞTİR oyunun arka plan müziğini açıp kapatır.

GERÇEKLİK KONTROLÜ ZAMANI 24 saat formatında, oyuncuya belirli bir **SAATTE** oyundan çıkması gerektiğini hatırlatır.

GERÇEKLİK KONTROLÜ ARALIĞI SAAT:DAKİKA formatında, oyuncuya düzenli aralıklarla oyundan çıkması gerektiğini hatırlatır.

GERÇEKLİK KONTROLÜ ZAMANI ve **GERÇEKLİK KONTROLÜ ARALIĞI** **GERÇEKLİK KONTROLÜ UYARILARI** olarak görülür.

GERÇEKLİK KONTROL UYARILARININ devre dışı bırakılmadan önce kabul edilmeleri gerekir.

GERÇEKLİK KONTROLÜ UYARILARI OTOMATİK OYUN TOPLAM SPİNLERİNİ sıfırlarlar.

GERÇEKLİK KONTROLÜ UYARILARI Oyuncuya kazanç animasyonları sunulduktan sonra gösterilir.

HIZLI SPİNLERİ ETKİNLEŞTİR hızlı spinler modunu açıp kapatır.

Yukarıdaki seçenekleri mevcut olup olmaması, Operatör Şartlar ve Koşullarına bağlıdır.

Lobi Sayfası

LOBİYE ÇIK BUTONU Oyunu kapatır ve Lobiye götürür.

GEÇMİŞİ AÇ BUTONU oyun geçmişini açar.

CÜZDANI AÇ BUTONU kasaya yönlendirir.

OYUNU YENİDEN YÜKLE BUTONU oyunu yeniden yükler.

Yukarıdaki seçenekleri mevcut olup olmaması, Operatör Şartlar ve Koşullarına bağlıdır.

Ek Bilgiler

Bazı özellikler **EĞLENCESİNE OYNARKEN** mevcut olmayabilir.

PARAYLA OYNARKEN yaşanan herhangi bir ağ bağlantısı hatası, oyunu **TAMAMLANMAMIŞ TUR** ile bitirir.

TAMAMLANMAMIŞ TUR durumunda, oyun yeniden yüklenince bu turdan devam eder.

TAMAMLANMAMIŞ TURLARIN devam etmesi veya silinmesi, Operatör Şartlar ve Koşullarına bağlıdır.

Oyuncu Oturumu kapatıldıktan sonra, Oyuncunun tekrar giriş yapması gerekir.

Oyuncu Oturumunun kapatılması, Operatör Şartlar ve Koşullarına bağlıdır.

Operatör Şartlar ve Koşulları Operatör sitesinde mevcuttur.

ARIZA DURUMUNDA TÜM ÖDEMELER VE OYUNLAR GEÇERSİZ OLUR.

Bu yardım sayfasının son güncellenme tarihi: 23/12/2022 16:12