



NutBots

Pelin Säännöt

Versio 1.0

Kuvaus

Peli on **5 RULLAN** videokolikkopeli, jossa on **3 RIVIÄ**, ominaisuuksina Wild Symbolien korvaaminen ja Ilmaiskierrokset.

Palautusprosentti (RTP): **94.506%**

Volatiliteetti: **Keskisuuri**

Symbolit

Pelissä on **13** symbolia: **5** korkea-arvoista, **6** matala-arvoista, **WILD** ja **SCATTER**.

VOITTOTAULUKKO näyttää kaikki mahdolliset voittavat **SYMBOLIEN** yhdistelmät.

VOITTOTAULUKKO määrittelee voitonmaksun per **SYMBOLIN** ilmestyminen.

WILD korvaa kaikki muut symbolit paitsi **SCATTERIN**.

WILD symbolit voivat ilmestyä rullille **1, 2, 3, 4, 5**.

Pelatessa **ILMAISIA KIERROKSIA**, **WILD** symbolit voivat ilmestyä rullille **1, 2, 3, 4, 5**.

SCATTER voittaa ilmestyessään mihin tahansa rullille seuraten **VOITTOTAULUKKOA**.

5 SCATTER yksittäisellä kierroksella palkitsee **15 ILMAISKIERROKSELLA**.

4 SCATTER yksittäisellä kierroksella palkitsee **15 ILMAISKIERROKSELLA**.

3 SCATTER yksittäisellä kierroksella palkitsee **15 ILMAISKIERROKSELLA**.

SCATTER symbolit voivat ilmestyä rullille **1, 2, 3, 4, 5**.

Pelatessa **ILMAISKIERROKSIA**, **SCATTER** symbolit voivat ilmestyä rullille **1, 2, 3, 4, 5**.

Voitonmaksu

Pelissä on **20 LINJAA**. Pelaaja panostaa aina kaikille **LINJOILLE**.

LINJA voittaa **VASEMMALTA OIKEALLE**.

Pelissä on **9 PANOSTASOA**: **1, 2, 3, 4, 5, 10, 25, 50, 100**.

KOKONAISPANOS lasketaan **LINJAT x PANOSTASO**.

LINJAPANOS on yhtä suuri kuin **PANOSTASO**.

LINJA voitot ovat yhtä suuret kuin symbolien voitot **VOITTOTAULUKOSSA**, kerrottuna **PANOSTASOLLA**.

SCATTER voitot ovat yhtä suuret kuin symbolien voitot **VOITTOTAULUKOSSA**, kerrottuna

KOKONAISPANOKSELLA.

Kun toisiaan vastaavat voitot osuvat samalle **LINJALLE**, vain korkea-arvoisin maksetaan.

Jos toisiaan vastaavien voittojen mukana samalla **LINJALLA** on voitto, jolla voittaa saman summan **WILD** korvaavuudella, jälkimmäinen on etusijalla.

1 tai useampi **WILD**-symboli tuplaa minkä tahansa **LINJA**-voiton, paitsi voittoja, jotka perustuvat vain **WILD**-symboliin.

Samanaikaiset voitot eri **LINJOILLA** lasketaan yhteen **KOKONAISVOITTOON**.

Samanaikaiset voitot eri **LINJOILLA** näytetään peräkkäin korostamalla jokainen **LINJA**.

Ilmaiskierrokset

ILMAISKIERROSTEN aikana kaikki voitot – paitsi **5 WILDIA** – ovat kolminkertaiset.

Pelatessa **ILMAISKIERROKSIA 5 SCATTER** yksittäisellä kierroksella palkitsee **15** ylimääräisellä **ILMAISKIERROKSELLA**.

Pelatessa **ILMAISKIERROKSIA 4 SCATTER** yksittäisellä kierroksella palkitsee **15** ylimääräisellä **ILMAISKIERROKSELLA**.

Pelatessa **ILMAISKIERROKSIA 3 SCATTER** yksittäisellä kierroksella palkitsee **15** ylimääräisellä **ILMAISKIERROKSELLA**.

Pelatessa **ILMAISKIERROKSIA WILD** symboli toimii minkä tahansa symbolin korvaajana paitsi **SCATTERIN**.

Ylimääräisten **ILMAISKIERROSTEN** määrä on rajattu **180** kierrokseen.

ILMAISKIERROSTEN päättyessä näytetään ilmaiskierrosten kokonaisvoitot.

ILMAISKIERROKSET ja **ISO VOITTO** voidaan aktivoida samalla kierroksella.

Jos näin käy, **ISO VOITTO** pelataan ensin ja sen jälkeen **ILMAISKIERROKSET**.

Rahapalkki (ylhäällä)

SALDO näyttää saatavilla olevat varat valitussa valuutassa.

VOITTO näyttää **KOKONAISVOITON** viimeiseltä pelatulta kierrokselta valitussa valuutassa.

PANOS näyttää nykyisen panoksen valitussa valuutassa.

Tietopalkki (alhaalla)

KELLO näyttää järjestelmän kellon.

Pelatessa **AUTOMAATTIPELIÄ, JÄLJELLÄ OLEVAT PYÖRÄYTYKSET** näytetään tässä kentässä.

PELIN NIMI näyttää pelin nimen.

Viestipalkki (alhaalla)

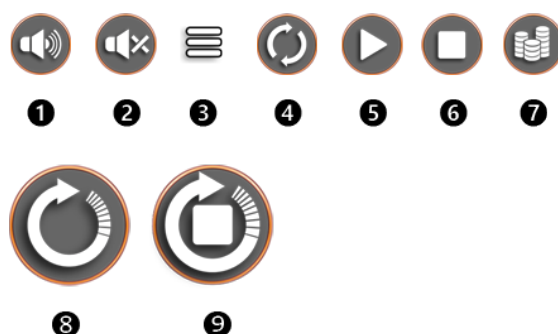
Pelatessa **LEIKKIRAHALLA** näytetään ilmoitus tasaisin väliajoin.

Pelatessa **OIKEALLA RAHALLA** näytetään ilmoitus tasaisin väliajoin.

Ennen **ILMAISKIERROKSIA** näytetään voitettujen kierrosten määrä.

Pelatessa **ILMAISKIERROKSIA** näytetään jäljellä olevien kierrosten määrä sekä kerätyt kierrosvoitot.

Painikkeet



➊ **ÄÄNIPAINIKE PÄÄLLÄ** äänitehosteet ja taustamusiikki ovat PÄÄLLÄ.

➋ **ÄÄNIPAINIKE POIS PÄÄLTÄ** äänitehosteet ja taustamusiikki ovat POISSA PÄÄLTÄ.

➌ **VALIKKOPAINIKE** avaa Avun ja Asetuksien sivulistauksen.

➍ **AUTOMAATTIPELI-PAINIKE** avaa Avun ja Asetuksien sivulistauksen sekä valitsee **AUTOMAATTIPELIN ASETUKSET** -sivun.

➎ **KÄYNNISTÄ AUTOMAATTIPELI -PAINIKE** on näkyvillä, kun pelaaja voi käynnistää **AUTOMAATTIPELIN**.

➏ **PYSÄYTÄ AUTOMAATTIPELI -PAINIKE** on näkyvillä, kun pelaaja voi peruuttaa **AUTOMAATTIPELIN**.

➐ **PANOS-PAINIKE** avaa Avun ja Asetuksien sivulistauksen sekä valitsee **PANOSASETUKSET** -sivun.

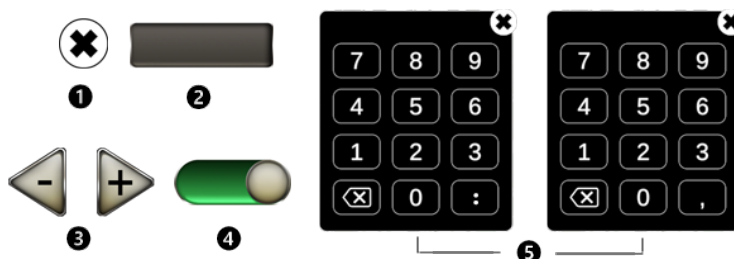
➑ **PYÖRÄYTYS-PAINIKE** käynnistää uuden pyöräytyksen.

➒ **ÄKKIPYSÄYTYS-PAINIKE** on aktivoituna pyörimisen aikana, jos äkkipysäytys on sallittu.

Painikkeet ovat käytössä tai poissa käytöstä riippuen pelin tilasta.

Painikkeiden näkyminen riippuu operaattorista sekä oikeustoimialueiden vaatimuksista.

Sivulistauksen Elementit



- ❶ **SULJE-PAINIKE** sulkee Sivulistan tai numeropaneelin.
- ❷ **MUOKKAUSTEN ASETTAMINEN** vastaanottaa pelaajan numeerisen tai muun syötteen.
- ❸ **MÄÄRÄN ASETTAMINEN** on napauttamalla toimiva apu **MUOKKAUSTEN ASETTAMISEEN**, jolla voi lisätä/vähentää numeerisia arvoja.
- ❹ **PÄÄLLE/POIS-KYTKIN** kääntää pelin ominaisuuden **PÄÄLLE** tai **POIS**.
- ❺ **NUMEROPANEELI** on napauttamalla toimiva apu **MUOKKAUSTEN ASETTAMISEEN**, jolla voi asettaa numeroita ja ajan arvoja.

Panosasetukset-Sivu

Panosasetukset-sivu sallii pelaajan muokata **KOKONAISPANOSTA**.

KÄTEINEN näyttää **KOKONAISPANOKSEN** arvon valitussa valuutassa.

PANOSTASO vaihteluväli määrittää saatavilla olevat **PANOSTASOT** ja laskee **KOKONAISPANOKSEN**.

MAKSIMIPANOS-PAINIKE asettaa maksimin **PANOSTASON** ja laskee **KOKONAISPANOKSEN**.

Panosasetuksen aikana **KOKONAISPANOKSEN** laskeminen ei ota huomioon pelaajan **SALDOA**.

Automaattipelin Asetukset -Sivu

Automaattipelin asetukset -sivu antaa pelaajan muokata **AUTOMAATTIPELIN** asetuksia.

AUTOMAATTIPELI-ominaisuus käynnistää automaattiset pyöräytykset pelaajan valitsemalla panoksella ja **KOKONAISKIERROSMÄÄRÄLLÄ**.

KOKONAISKIERROSMÄÄRÄ vaihteluväli määrittää kaikki saatavilla olevat kierrosmäärät ja asettaa maksimin **AUTOMAATTIPELIN** pyöräytyksille.

PYSÄYTÄ MILLÄ TAHANSA VOITOLLA pysäyttää **AUTOMAATTIPELIN** millä tahansa voitolla.

PYSÄYTYS HÄVITYLLÄ SUMMALLA pysäyttää **AUTOMAATTIPELIN** jos **SALDO** valitussa valuutassa laskee määritellyn arvon alle.

PYSÄYTYS AJASTIMELLA pysäyttää **AUTOMAATTIPELIN** kun määritelty paikallinen aika on saavutettu.

PYSÄYTÄ VOITON SUMMALLA pysäyttää **AUTOMAATTIPELIN** kun **KOKONAISSVOITTO** valitussa valuutassa on suurempi tai yhtä suuri kuin määritelty arvo.

KÄYNNISTYS-PAINIKE käynnistää **AUTOMAATTIPELIN** määritellyillä asetuksilla.

Automaattipelin asetus-sivun näkyminen riippuu operaattorista sekä oikeustoimialueiden vaatimuksista.

Asetusten näkyminen riippuu operaattorista sekä oikeustoimialueiden vaatimuksista.

Jotkin asetukset voivat olla vaatimuksena määrätyillä oikeustoimialueilla.

Yhteyden katkeaminen pelin aikana palauttaa **AUTOMAATTIPELIN** asetukset vakioarvoihin, kun peli on käynnistetty uudelleen.

Asetukset-Sivu

Asetusten määrittely-sivu antaa pelaajan muuttaa pelin asetuksia sekä vastuullisen pelaamisen vaihtoehtoja.

KOKO RUUDUN TILA asettaa koko ruudun tilan käyttöön, ei saatavilla iOS-laitteilla.

ÄÄNITEHOSTEET PÄÄLLE asettaa pelin äänitehosteet päälle tai pois.

MUSIIKKI PÄÄLLE asettaa pelin musiikin päälle tai pois.

REALITY CHECK AIKALISÄ 24 tunnin muodossa, antaa pelaajalle hälytyksen poistua pelistä, kun **KELLO** saavuttaa määritellyn ajan.

REALITY CHECK INTERVALLI TUNTI:MINUUTIT muodossa, antaa pelaajalle hälytyksen poistua pelistä tasaisin väliajoin.

REALITY CHECK AIKALISÄ ja **REALITY CHECK INTERVALLI** ovat **REALITY CHECK HÄLYTYKSIÄ**.

REALITY CHECK HÄLYTYKSET vahvistaa nähdyn, jotta ne poistuvat.

REALITY CHECK HÄLYTYKSET palauttavat **AUTOMAATTIPELIN KOKONAISSPYÖRÄYTYKSET**.

REALITY CHECK HÄLYTYKSET näytetään sen jälkeen, kun voittoanimaatiot on näytetty pelaajalle.

PIKAPYÖRÄYTYS PÄÄLLE asettaa pikapyöräytys-tilan.

Ylläolevien vaihtoehtojen saatavuus riippuu Operaattorin käyttöehdoista.

Aulasivu

POISTU AULAAN -PAINIKE sulkee pelin ja uudelleen ohjaa aulaan.

AVAA HISTORIA -PAINIKE avaa pelihistorian.

AVAA LOMPAKKO -PAINIKE uudelleen ohjaa rahansiirtoon.

LATAA PELI UUELLEEN -PAINIKE käynnistää pelin uudelleen.

Ylläolevien vaihtoehtojen saatavuus riippuu Operaattorin käyttöehdoista.

Lisätiedot

Jotkin ominaisuudet eivät välttämättä ole käytössä pelattaessa **LEIKKIRAHALLA**.

Pelattaessa **OIKEALLA RAHALLA** mikä tahansa verkkovirhe pysäyttää pelin ja keskeyttää **KIERROKSEN, JOTA EI OLE PELATTU LOPPUUN**.

Tällaisen **KIERROKSEN, JOTA EI OLE PELATTU LOPPUUN** sattuessa, peli jatkuu tältä kierrokselta uudelleenkäynnistyksen jälkeen.

KIERROSTEN, JOITA EI OLE PELATTU LOPPUUN jatkaminen ja voimassaolo riippuu Operaattorin käyttöehdoista.

Pelaajan istunnon eräännyttyä, Pelaajan tulee kirjautua uudelleen sisään.

Pelaajan istunnon erääntyminen riippuu Operaattorin käyttöehdoista.

Operaattorin käyttöehdot löytyvät Operaattorin verkkosivuilta.

MIKÄ TAHANSA TOIMINTAHÄIRIÖ MITÄTÖI KAIKKI MAKSUT JA PELIT.

Tämä apua-sivu on päivitetty viimeksi: 10/01/2023 16:12