



Neon Burst

游戏规则

版本 1.0

描述

本游戏是一款 **5 转轴** 和 **3 行** 的动画老虎机游戏，其特色为 **Wild**（百搭）符号替换以及免费旋转回合。

玩家回报率（RTP）：**94.529%**

波动性：**低-中**

符号

游戏设置有 **11** 种符号：**3** 种高赔付符号、**5** 种低赔付符号、**WILD x2**（百搭符号）、**WILD x4**（百搭符号）以及 **SCATTER**（分散符号）。

赔付表显示了所有可能的赢奖符号的排列组合。

赔付表定义了各个符号出现次数的赢奖赔付值。

WILD（百搭符号）可替换除了 **SCATTER**（分散符号）以外的所有符号。

WILD x2（百搭符号）可以出现在转轴 **2, 3, 4**。

WILD x4（百搭符号）可以出现在转轴 **3**。

在**免费旋转**中，**WILD x2**（百搭符号）可以出现在转轴 **2, 3, 4**。

在**免费旋转**中，**WILD x4**（百搭符号）可以出现在转轴 **3**。

SCATTER（分散符号）出现在转轴上的任意位置上均按照**赔付表**给出赔付值。

5 在单次回合中的**SCATTER**（分散符号）将给出 **15** 次**免费旋转**。

4 在单次回合中的**SCATTER**（分散符号）将给出 **10** 次**免费旋转**。

3 在单次回合中的**SCATTER**（分散符号）将给出 **5** 次**免费旋转**。

SCATTER符号可以出现在转轴**1, 2, 3, 4, 5**。

在**免费旋转**期间，**SCATTER**（分散符号）可以出现在转轴 **1, 2, 3, 4, 5**。

赔付额

游戏设有 **10 条线**。玩家总是对所有的**线**进行投注。

线从左到右计算赔付值。

游戏设有 **9 个投注级别**：**1, 2, 3, 4, 5, 10, 25, 50, 100**。

总投注的计算方法为**线 x 投注级别**。

线投注等于**投注级别**。

线赢奖额等于**赔付表**上该符号出现次数的相应赔付值乘以**投注级别**。

分散符号赢奖额等于**赔付表**上该符号出现次数的相应赔付值乘以**总投注**。

在同一条**线**上出现的重叠的多个赢奖时，游戏仅赔付其中最高的赢奖额。

在同一条**线**上重叠的多个赢奖中，如果存在 **WILD**（百搭符号）替换的赢奖，则优先选择后者。

WILD x2 符号将使**线**赢奖额翻倍。

WILD x4 符号将使**线**赢奖额翻四倍。

在不同的**线**上获得的的同时的赢奖将被累计到**总赢奖**中。

在不同的**线**上获得的的同时的赢奖会陆续被显示在高亮的每条**线**上。

免费旋转

在**免费旋转**期间，所有赢奖额均翻倍。

在**免费旋转**期间，单次回合中 **5 个 SCATTER**（分散符号）将奖励额外的 **5 次免费旋转**。

在**免费旋转**期间，单次回合中 **4 个 SCATTER**（分散符号）将奖励额外的 **5 次免费旋转**。

在**免费旋转**期间，单次回合中 **3 个 SCATTER**（分散符号）将奖励额外的 **5 次免费旋转**。

在**免费旋转**期间，**WILD**（百搭符号）可替换除了**SCATTER**（分散符号）以外的所有符号。

在**免费旋转**期间，**SCATTER**（分散符号）可以出现在转轴 **1, 2, 3, 4, 5**。

在**免费旋转**结束时，总的免费旋转赢奖额会被显示。

免费旋转和**大奖**可以在同一回合被激活。

如果这发生了，则**大奖**会先进行，然后再进行**免费旋转**。

金钱栏（顶部）

余额区以货币形式显示了可用于投注的积分数。

赢奖区显示了最近一回合游戏的**总赢奖**。

投注区以货币形式显示了当前的投注额。

信息栏（底部）

时钟区显示了系统时钟。

在**自动游戏**期间，**剩余的旋转**区显示了剩余的旋转次数。

游戏名称区显示了游戏的名字。

消息栏（底部）

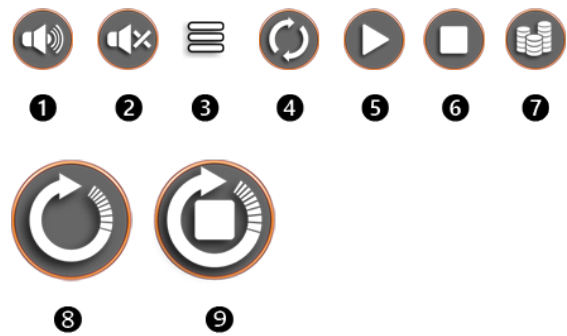
当仅**娱乐**进行游戏时，它在一定时间段会显示通知。

当以**真实金钱**进行游戏时，它在一定时间段会显示通知。

在**免费旋转**前，它显示了获得的游戏回合数。

在**免费旋转**期间，它显示了剩余的游戏回合数以及累计的回合赢奖额。

按钮

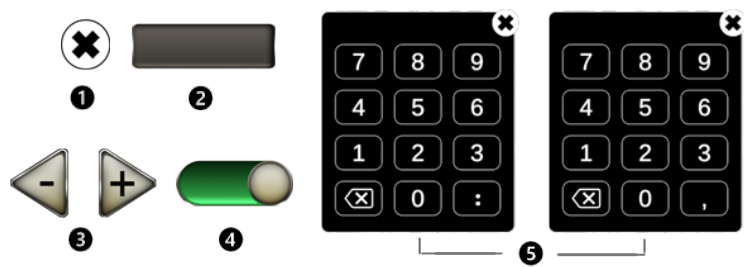


- ① 声音按钮开音效与背景音乐为打开状态。
- ② 声音按钮关音效与背景音乐为关闭状态。
- ③ 汉堡按钮打开帮助与设置页面列表。
- ④ 自动游戏按钮打开帮助与设置页面列表并选择自动游戏配置页面。
- ⑤ 开始自动游戏按钮在玩家可以开始自动游戏时可见。
- ⑥ 停止自动游戏按钮在玩家可以取消自动游戏时可见。
- ④ 投注按钮打开帮助与设置页面列表并选择投注配置页面。
- ⑧ 旋转按钮开始一次新的旋转。
- ⑨ 立即停止按钮在旋转过程中，若立即停止被允许，则它被激活。

按钮将根据游戏的当前状态被启用或禁用。

按钮是否可见取决于运营商和司法管辖区的要求。

页面列表元素



- ❶ **关闭按钮**关闭页面列表或者数字键盘。
- ❷ **编辑控制**捕获玩家的数值或时间输入。
- ❸ **范围控制**是帮助**编辑控制**的点击式输入功能，用于增加/减少数值。
- ❹ **勾选控制**打开或关闭某游戏功能。
- ❺ **数字键盘**是帮助**编辑控制**的点击式输入功能，用于捕获数值和时间值。

投注配置页面

投注配置页面允许玩家自定义**总投注**。

金钱区以货币形式显示**总投注**的数额。

投注级别范围控制可让您设置可用的**投注级别**并重新计算**总投注**。

最大投注按钮设置最大的**投注级别**并重新计算**总投注**。

在投注配置期间，**总投注**的计算将无视玩家当前的**余额**。

自动游戏配置页面

自动游戏配置页面允许玩家配置**自动游戏**选项。

自动游戏功能针对给定的赌注和玩家定义的**总旋转次数**进入自动旋转的循环。

总旋转范围控制可配置可用的旋转次数并设置最大的**自动游戏**旋转次数。

任意赢奖即停止将在任意赢奖时停止**自动游戏**。

停止的亏损金额将在**余额**货币值减少了特定的数值后停止**自动游戏**。

停止时间将在到了特定的本地时间时停止**自动游戏**。

停止的赢奖金额将在**总赢奖**货币值大于或等于特定的数值时停止**自动游戏**。

开始按钮将以配置的选项开始**自动游戏**。

自动游戏配置页面是否可见取决于运营商和司法管辖区的要求。

选项是否可见取决于运营商和司法管辖区的要求。

在某些司法管辖区某些选项可能需要设置。

当游戏进行连接被断开时，当重新加载游戏时**自动游戏**的选项将重置为其默认值。

选项页面

选项配置页面允许玩家进行游戏设置和“负责博彩”选项。

切换全屏可切换至全屏模式，iOS 设备不可用。

启用声效可开关游戏的动作声效。

启用音乐可开关游戏的背景音乐。

现实检查计时以 24 小时格式显示，当**时钟**到达指定时间时提醒玩家退出游戏。

现实检查间隔以小时：分钟格式显示，定期会提醒玩家退出游戏。

现实检查计时与**现实检查间隔**被视为**现实检查提醒**。

现实检查提醒必须被确认才会消失。

现实检查提醒将重置**自动游戏总旋转**。

现实检查提醒将在赢奖动画被呈现给玩家后显示。

启用快速旋转可开关快速旋转模式。

上述选项的可用性取决于运营商的条款和条件。

大厅页面

退出到大厅按钮关闭游戏并回到大厅。

打开历史按钮打开游戏历史。

打开钱包按钮导航至兑现。

重载游戏按钮重新加载游戏。

上述选项的可用性取决于运营商的条款和条件。

其它信息

娱乐模式进行游戏时，某些功能可能不可用。

真实金钱进行游戏时，任何网络连接错误都会以**未完成的回合**终止游戏。

当有**未完成的回合**时，游戏将在下次重新加载时从本回合开始继续。

未完成的回合的恢复和过期受运营商条款和条件的约束。

玩家游戏会话过期后，玩家必须重新登录。

玩家游戏会话的过期受运营商条款和条件的约束。

运营商条款和条件可在运营商网站上找到。

任何故障都将所有的赔付值和游戏回合视为无效。

此帮助页面最后更新于：09/03/2023 18:27