Neon Burst

Правила на Игра

Верзија 1.0

Опис

Играта е видео слот со **5 ТРКАЛА** и **3 РЕДА**, содржи Див Симбол Замени и Бесплатни Вртења Сесии.

Повраток на Играч (РТП): **94.529**

Нестабилност: **Ниска-Средна**

Симболи

Играта има **11** симболи: **3** Висока-Исплата, **5** Ниска-Исплата, **ДИВ** x2**, ДИВ** x4**,** и **РАСФРЛАН**.

ТАБЕЛА ЗА ИСПЛАТА ги прикажува сите добитни **СИМБОЛ** секвенци.

ТАБЕЛА ЗА ИСПЛАТА ги дефинира добитните исплати по **СИМБОЛ** појавување.

ДИВ ги заменува сите симболи со исклучок на **РАСФРЛАН**.

ДИВ x2 симболи можат да се појават на тркала **2, 3, 4**.

ДИВ x4 симболи можат да се појават на тркала **3.**

За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, **ДИВИ** x2 симболи можат да се појават на тркала **2, 3, 4**.

За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, **ДИВИ** x4 симболи можат да се појават на тркала **3**.

РАСФРЛАН исплаќа кога ќе падне било каде на тркалата според **ТАБЕЛАТА ЗА ИСПЛАТА**.

5 РАСФРЛАН во поединечна сесија награда **15 БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**.

4 РАСФРЛАН во поединечна сесија награда **10 БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**.

3 РАСФРЛАН во поединечна сесија награда **5 БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**.

РАСФРЛАН симболи можат да се појават на тркалата **1, 2, 3, 4, 5**.

За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, **РАСФРЛАН** симболи можат да се појават на тркалата **1, 2, 3, 4, 5**.

Исплати

Играта има **10 ЛИНИИ** Играчот секогаш се обложува на сите **ЛИНИИ**.

ЛИНИЈА исплаќа од **ЛЕВО** кон **ДЕСНО**.

Играта има **9 ОБЛОГ НИВОА**: **1, 2, 3, 4, 5, 10, 25, 50, 100**.

ВКУПНИОТ ОБЛОГ се пресметува според **ЛИНИИ** x **ОБЛОГ НИВО**.

ЛИНИЈА ОБЛОГ е еднаков на **ОБЛОГ НИВО**.

ЛИНИСКИ добивки **се** еднакви на исплатата од појавување на симбол во **ТАБЕЛА ЗА ИСПЛАТА**, помножено **со ОБЛОГ НИВО**.

РАСФРЛАН добивки **се** еднакви на исплатата од појавување на симбол во **ТАБЕЛА ЗА ИСПЛАТА**, помножено **со ВКУПЕН ОБОГ**.

Кога совпаѓачки добивки се среќаваат на иста **ЛИНИЈА**, само најголемата добивка се исплаќа.

Ако помеѓу совпаѓачките добивки на иста **ЛИНИЈА** која ја исплаќа исто постои добивка по **ДИВ** замена, пожелно е второто.

ДИВ x2 симболи дуплираат било кои **ЛИНИЈА** добивки.

ДИВ x4 симболи четрикратно зголемуваат било кои **ЛИНИЈА** добивки.

Истовремени добивки на различни **ЛИНИИ** се собираат во **ВКУПНА ДОБИВКА**.

Истовремени добивки на различни **ЛИНИИ** се прикажувавт во низа со подвлекување на секоја **ЛИНИЈА**.

Бесплатни Вртења

За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, сите добивки се дуплираат.

За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, **5 РАСФРЛАН** во единечна сесија награда **5** екстра **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**.

За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, **4 РАСФРЛАН** во единечна сесија награда **5** екстра **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**.

За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, **3 РАСФРЛАН** во единечна сесија награда **5** екстра **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**.

За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, **ДИВ** симбол ги заменува сите симболи освен **РАСФРЛАН**.

За време на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, **РАСФРЛАН** симболи можат да се појават на тркалата **1, 2, 3, 4, 5**.

На крајот од **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, вкупните бесплатни добивки се прикажуваат.

БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА и **ГОЛЕМА ДОБИВКА** можат да бидат активирани во иста сесија.

Ако ова се случи, **ГОЛЕМИ ДОБИВКИ** се играат прво, а потоа **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**.

Кеш Индикатор (горе)

САЛДО поле ги прикажува достапните кредити за обложување во валута.

ДОБИВКА поле ја прикажува **ВКУПНА ДОБИВКА** за последната сесија играна во валута.

ОБЛОГ поле го прикажува моменталниот облог во валута.

Инфо индикатор (долу)

ЧАСОВНИК поле го прикажува локалниот часовникот.

За време на **АВТО ИГРА**, **ОСТАНАТИТЕ ВРТЕЊА** поле го прикажува бројот на преостанати вртења.

ИГРА НАСЛОВ поле го прикажува името на играта.

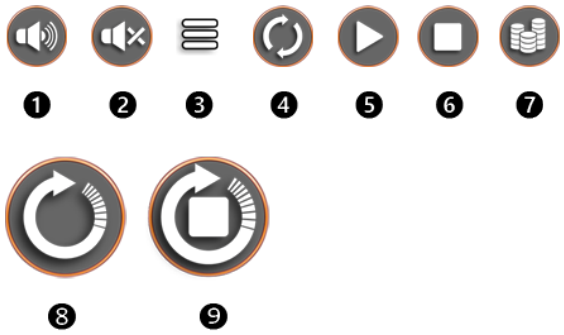
Порака Индикатор (долу)

Прикажува нотификација во редовни временски интервали.

Пред **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, го прикажува бројот на сесии доделени.

Завреме на **БЕСПЛАТНИ ВРТЕЊА**, прикажува бројот на преостанати сесии и собрани добивки по сесија.

Копчиња

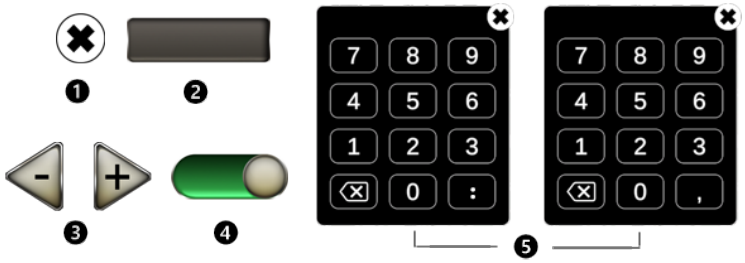


1. **ВКЛУЧЕНО ЗВУК КОПЧЕ** звучни ефекти и амбиентална музика се ВКЛУЧЕНИ.
2. **ИСКЛУЧЕНО ЗВУК КОПЧЕ** звучни ефекти и амбиентална музика се ИСКЛУЧЕНИ.
3. **БУРГЕР КОПЧЕ** ги отвара Помош и Нагодувања Индекс Страна.
4. **АВТО ИГРА КОПЧЕ** ги отвара Помош и Нагодувања Страна и ја селектира страницата **АВТОИГРА КОНФИГУРАЦИЈА**.
5. **ПОЧЕТОК АВТО ИГРА КОПЧЕ** е видливо кога на Играчот му е дозволено да започне **АВТО ИГРА**.
6. **СТОП АВТО ИГРА КОПЧЕ** е видливо кога на Играч му е дозволено да откаже **АВТО ИГРА**.
7. **ОБЛОГ КОПЧЕ** ги отвара Помош и Нагодувања Индекс Страна и селектира **ОБЛОГ КОНФИГИРАЦИЈА** Страна.
8. **ВРТИ КОПЧЕ** започнува ново вртење.
9. **СЛЕМ СТОП КОПЧЕ** се активира за време на вртење кога директен стоп е дозволен.

Копчиња се активирани или деактивирани во зависност од моменталната состојба во играта.

Видливоста на копче зависи од Операторот и регулативата во дадена јурисдикција.

Елементи на Индекс Страна



❶ **ЗАТВОРИ КОПЧЕ** ја затвара Индекс Страната или Нумеричката тастатура.

❷ **ЕДИТ КОНТРОЛА** снима нумерички или временски внесување од Играчот.

❸ **КОНТРОЛА НА ОПСЕГ** е овозможено со допир асистент за внесување на **ЕДИТ КОНТРОЛА** за подесување нагоре/надолу нумерички вредности.

❹ **ПРОВЕРКА КОНТРОЛА** менува помеѓу ВКЛУЧЕНО или ИСКЛУЧЕНО на опција во игра.

❺ **НУМЕРИЧКА ТАСТАТУРА** е овозможено со допир асистент за внесување на **ЕДИТ КОНТРОЛА** за подесување нумерички и временски вредности.

Облог Конфигурација Страна

Облог Конфигурација Страна му овозможува на Играчот да прилагоди **ВКУПЕН ОБЛОГ**.

КЕШ поле прикажува **ВКУПЕН ОБЛОГ** износ во валута.

ОБЛОГ НИВО контрола на опсег се движи низ достапни **ОБЛОГ НИВОА** и повторно го пресметува **ВКУПНИОТ ОБЛОГ**.

МАКС ОБЛОГ КОПЧЕ го подесува максималниот **ОБЛОГ НИВО** и го пресметува **ВКУПНИОТ ОБЛОГ**.

За време на Облог Конфигурација, **ВКУПЕН ОБЛОГ** пресметка го игнорира моменталното **САЛДО** на играчот.

Авто игра Конфигурација Страна

Авто игра Конфигурација Страна му овозможува на Играчот да конфигурира **АВТО ИГРА** опции.

АВТО ИГРА опција влегува во автоматски круг на вртење за одреден влог и за Играч дефинирани **ВКУПНИ ВРТЕЊА**.

ВКУПНИ ВРТЕЊА контрола на опсегот тече низ достапниот број на вртења и го подесува максимум **АВТОИГРА** вртења.

СТОП НА СЕКОЈА ДОБИВКА ја запира **АВТО ИГРА** на секоја добивка.

СТОП НА ИЗГУБЕН КЕШ ИЗНОС ја запира **АВТОИГРА** откако **САЛДО** во валута ќе се намали за специфична вредност.

СТОП НА ВРЕМЕ ја запира **АВТО ИГРА** кога специфично локално време е достигнато.

СТОП НА ДОБИТЕН КЕШ ИЗНОС ја запира **АВТО ИГРА** кога **ВКУПНАТА ДОБИВКА** во валута е поголема или еднаква на специфична вредност.

СТАРТ КОПЧЕ ја започнува **АВТО ИГРА** со конфигурираните опции.

Видливоста на Авто игра Конфигурација Страна зависи од Операторот и регулативата во дадена јурисдикција

Опции видливост зависи од Операторот и регулативата во дадена јурисдикција.

Одредени опции може да бидат задолжителни во некои јурисдикции.

Прекин на конекцијата додека се игра, ќе ги ресетира **АВТО ИГРА** опциите на нивните стандардни вредности кога играта че се реактивира.

Опции Страна

Опции Конфигурација Страна му дозволува на Играчот пристап до нагодувањата во играта и опците за Одговорно Играње.

ПРОМЕНИ ЦЕЛОСЕН ЕКРАН променува целосен екран режим, не е достапно за iOS направи.

ОВОЗМОЖИ ЗВУЧНИ ЕФЕКТИ ги променува акционите звучни ефекти во играта.

ОВОЗМОЖИ МУЗИКА ја менува амбиенталната музика во играта.

ТАЈМ АУТ ЗА ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА во 24 часовен формат, го известува Играчот да ја напушти играта кога **ЧАСОВНИКОТ** ќе достигне специфично ниво.

ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА ИНТЕРВАЛ во ЧАС:МИНУТИ формат, го известува Играч да ја напушти играта во редовни интервали.

ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА ТАЈМ АУТ и **ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА ИНТЕРВАЛ** се сметаат за **ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА ПРЕДУПРЕДУВАЊА**.

ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА ПРЕДУПРЕДУВАЊА мора да бидат потврдени за да бидат занемарени.

ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА ПРЕДУПРЕДУВАЊА ќе рестартира **АВТО ИГРА ВКУПНИ ВРТЕЊА**.

ПРОВЕРКА НА РЕАЛНОСТА ПРЕДУПРЕДУВАЊА се прикажани откако добитна анимација му е прикажана на Играчот.

ОВОЗМОЖИ БРЗИ ВРТЕЊА поместува брзи вртења опција.

Достапност на горенаведените опции зависи од условите за користење на Операторот.

Лоби Страна

ИЗЛЕЗ ОД ЛОБИ КОПЧЕ ја затвара играта и пренасочува кон лоби.

ОТВОРИ ИСТОРИЈА КОПЧЕ ја отвара историјата на играта.

ОТВОРИ ПАРИЧНИК КОПЧЕ пренасочува кон каса.

РЕАКТИВИРАЈ ИГРА КОПЧЕ ја реактивира играта.

Дополнителни информации

Некои опции може да не бидат достапни кога се **ИГРА ЗА ЗАБАВА**.

Кога се **ИГРА ЗА ПАРИ** секоја грешка во мрежата ќе ја прекине играта со **НЕЗАВРШЕНА СЕСИЈА**.

Во случај на **НЕЗАВРШЕНА СЕСИЈА**, играта ќе продолжи од таа сесија на следното реактивирање.

Продолжување и тајм аут на **НЕЗАВРШЕНИ СЕСИИ** се подложни на Условите за Користење на Операторот.

По истекувањето на Играч Сесија, Играчот мора повторно да се најави.

Истекувањето на Играч Сесија е подложно на Условите за Користење на Операторот.

Условите за Користење на Операторот се достапни на веб страната на Операторот.

БИЛО КОЈА ТЕХНИЧКА ГРЕШКА ГИ ПОНИШТУВА СИТЕ ИСПЛАТИ И ИГРИ.

Оваа страница за помош е надополнета последен пат: 03/03/2023 11:27