



# Thesaurus of Atlantis

Spillregler

Versjon 1.0

## Beskrivelse

---

Dette spillet er en **femhjuls** videoautomat med **tre rader**, wild-symboler og en gratisspinnrunde.

Teoretisk utbetalingsprosent (RTP): **94,529 %**

Volatilitet: **Lav-middels**

---

## Symboler

---

Spillet har **elleve** symboler: **tre** høyverdisymboler, **fem** lavverdisymboler, **wild x2**, **wild x4**- og **scatter**-symboler.

**Utbetalingstabellen** viser alle mulige gevinstgivende **symbolkombinasjoner**.

**Utbetalingstabellen** definerer gevinstutbetalingen per **symbolforekomst**.

**Wild**-symboler erstatter alle andre symboler, bortsett fra **scatter**-symboler.

**Wild x2**-symboler kan lande på hjul **2, 3, 4**.

**Wild x4**-symboler kan lande på hjul **3**.

Under **gratisspinnrunden** kan det lande **wild x2**-symboler på hjul **2, 3, 4**.

Under **gratisspinnrunden** kan det lande **wild x4**-symboler på hjul **3**.

**Scatter**-symboler gir utbetaling uansett hvor på hjulene de lander i henhold til **utbetalingstabellen**.

**5 scatter**-symboler i én runde gir **15 gratisspinn**.

**4 scatter**-symboler i én runde gir **10 gratisspinn**.

**3 scatter**-symboler i én runde gir **5 gratisspinn**.

**Scatter**-symboler kan lande på hjul **1, 2, 3, 4, 5**.

Under **gratisspinnrunden** kan det lande **scatter**-symboler på hjul **1, 2, 3, 4, 5**.

---

## Ubetalinger

---

Spillet har **ti linjer**. Det spilles alltid med alle **linjer**.

**Linjer** går fra **venstre** mot **høyre**.

Spillet har ni **innsatsnivåer**: **1, 2, 3, 4, 5, 10, 25, 50, 100**.

**Totalinnsats** beregnes ved **linjer x innsatsnivå**.

**Linjeinnsats** tilsvarer **innsatsnivå**.

**Linjegevinster** tilsvarer utbetalingen for symbolforekomster i **utbetalingstabellen**, multiplisert med **innsatsnivået**.

**Scatter**-gevinster tilsvarer utbetalingen for symbolforekomster i **utbetalingstabellen**, multiplisert med **totalinnsatsen**.

Ved sammenfallende gevinster på samme **linje**, er det kun den største gevinsten som gir utbetaling.

Hvis det blant sammenfallende gevinster på samme **linje** finnes en vinnerkombinasjon med **wild**-erstatning, har denne forrang.

**Wild** 2x-symboler doubler alle linjegevinster.

**Wild** 4x-symboler firedobler alle linjegevinster.

Samtidige gevinster på ulike **linjer** summeres i en **totalgevinst**.

Samtidige gevinster på ulike **linjer** vises etter hverandre ved å utheve hver **linje**.

---

## Gratispinn

---

Under **gratispinn** dobles alle gevinster.

Under **gratispinn** gir **5 scatter**-symboler i én runde **5** ekstra **gratispinn**.

Under **gratispinn** gir **4 scatter**-symboler i én runde **5** ekstra **gratispinn**.

Under **gratispinn** gir **3 scatter**-symboler i én runde **5** ekstra **gratispinn**.

Under **gratispinn** erstatter **wild**-symbolet alle andre symboler, bortsett fra **scatter**-symboler.

Under **gratispinnrunden** kan det lande **scatter**-symboler på hjul **1, 2, 3, 4, 5**.

Ved slutten av **gratispinnrunden** vises totalgevinsten for hele runden.

**Gratispinn** og **storgevinst** kan bli aktivert i samme runde.

Hvis dette skjer, spilles **storgevinst** først, etterfulgt av **gratispinn**.

---

## Pengelinje (øverst)

---

**Saldofeltet** viser antall kreditter som er tilgjengelig for spill i valgt valuta.

**Gevinstfeltet** viser **totalgevinsten** for foregående runde i valgt valuta.

**Innsatsfeltet** viser gjeldende innsats i valgt valuta.

---

## Infolinje (nederst)

---

**Klokkefeltet** viser systemklokke.

Under **autospill** vises antall gjenværende spinn i feltet **gjenværende spinn**.

**Tittelfeltet** viser spillets navn.

## Meldingslinje (nederst)

---

Ved spill **med lekepenger** vises et varsel med jevne tidsintervaller.

Ved spill **med ekte penger** vises et varsel med jevne tidsintervaller.

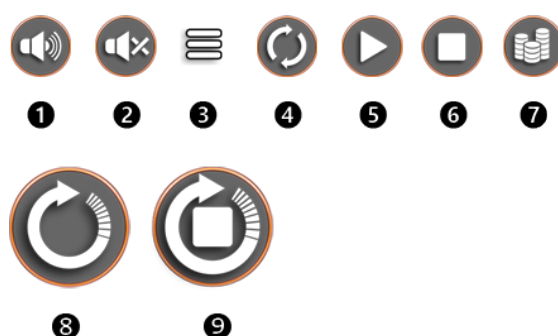
Før **gratisspinn** vises antall tildelte runder.

Under **gratisspinn** vises antall runder igjen og samlet rundegevinst.

---

## Knapper

---

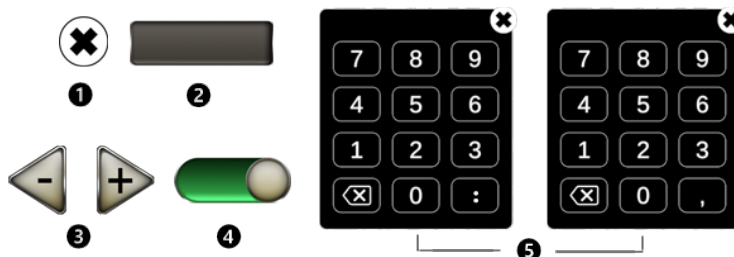


- ① **LYDKNAPP PÅ** lydeffekter og bakgrunnsmusikk er PÅ.
- ② **LYDKNAPP AV** lydeffekter og bakgrunnsmusikk er AV.
- ③ **BURGERKNAPP** åpner hjelp og innstillinger.
- ④ **AUTOSPILLKNAPP** åpner hjelp og innstillinger og velger siden for **autospillinnstillinger**.
- ⑤ **START AUTOSPILLKNAPP** er synlig når spilleren kan starte **autospill**.
- ⑥ **STANS AUTOSPILLKNAPP** er synlig når spilleren kan stanse **autospill**.
- ④ **INNSATSKNAPP** åpner hjelp og innstillinger og velger siden for **innsatsinnstillinger**.
- ⑧ **SPINNKNAPP** starter et nytt spinn
- ⑨ **STANSKNAPP** aktiveres under et spinn når det er mulig å stanse hjulene umiddelbart.

Knappene aktiveres eller deaktiveres avhengig av spillets gjeldende tilstand.

Knappenes synlighet avhenger av operatør- og jurisdiksjonskrav.

## Sidelisteelementer



- ❶ **LUKKNAPP** lukker sidelisten eller et numerisk tastatur.
- ❷ **REDIGERINGSKONTROLL** innhenter numeriske verdier eller tidsverdier fra spilleren.
- ❸ **OMRÅDEKONTROLL** er et trykkaktivert hjelpemiddel for **redigeringskontroll** for å øke/reducere numeriske verdier.
- ❹ **SJEKKONTROLL** slår en spillfunksjon AV eller PÅ.
- ❺ **NUMPAD** er et trykkaktivert hjelemiddel for **redigeringskontroll** for å innhente numeriske verdier og tidsverdier.

## Innsatsinnstillinger

Via innsatsinnstillinger kan spilleren tilpasse **totalinnsatsen**.

**Pengefeltet** viser **totalinnsatsen** i valgt valuta.

**Innsatsnivå** går gjennom tilgjengelige **innsatsnivåer** og omberegner **totalinnsatsen**.

**Maksinnsatsknappen** aktiverer maksimalt **innsatsnivå** og omberegner **totalinnsatsen**.

Under innsatskonfigurering ignoreres spillerens gjeldende **saldo** under beregning av **totalinnsats**.

## Autospillinnstillinger

Via autospillinnstillinger kan spilleren velge alternativer for **autospill**.

**Autospillfunksjonen** aktiverer en automatisk spinnløkke med en gitt innsats og i et **totalt antall spinn** som angitt av spilleren.

**Totalt antall spinn** går gjennom tilgjengelig antall spinn og angir det maksimale antallet spinn for **autospill**.

**Stans ved enhver gevinst** stanser **autospill** ved enhver gevinst.

**Stans ved tapsbeløp** stanser **autospill** når **saldoen** er redusert med en angitt verdi.

**Stans ved tidspunkt** stanser **autospill** når det angitte tidspunktet er nådd.

**Stans ved gevinstbeløp** stanser **autospill** når **totalgevinsten** er større enn eller lik den angitte verdien.

**Startknapp** starter **autospill** med angitte valg.

Autospillinnstillingenes synlighet avhenger av operatør- og jurisdiksjonskrav.

Alternativenes synlighet avhenger av operatør- og jurisdiksjonskrav.

Visse alternativer kan være påkrevd i visse jurisdiksjoner.

Ved frakobling under spill, tilbakestilles **autospillalternativene** til standardverdiene når spillet lastes inn på nytt.

---

## Alternativer

---

Via alternativer får spilleren tilgang til spillets innstillinger og alternativer for ansvarlig spill.

**Slå av/på fullskjerm** slår fullskjermmodus av eller på, ikke tilgjengelig på iOS-enheter.

**Aktiver lydeffekter** slår på spillets lydeffekter.

**Aktiver musikk** slår på spillets bakgrunnslyder.

**Tidsavbrudd for virkelighetskontroll** i 24-timersformat varsler spilleren om å avslutte spillet når **klokken** når den angitte tiden.

**Intervall for virkelighetskontroll** i formatet TIMER:MINUTTER varsler spilleren om å avslutte spillet ved jevne intervaller.

**Tidsavbrudd og intervall for virkelighetskontroll** anses som **virkelighetskontrollvarsler**.

**Virkelighetskontrollvarsler** må bekreftes for å kunne lukkes.

**Virkelighetskontrollvarsler** tilbakestiller **totalt antall autospinn**.

**Virkelighetskontrollvarsler** vises etter at spilleren får se gevinstanimasjoner.

**Aktiver hurtigspinn** slår på hurtigspinnmodus.

Tilgjengeligheten av alternativene ovenfor avhenger av operatørens vilkår og betingelser.

---

## Lobbyside

---

**Gå til lobby-knapp** lukker spillet og sender spilleren tilbake til lobbyen.

**Åpne historikk-knapp** åpner spillhistorikken.

**Åpne lommebok-knapp** omdirigerer spilleren til kassen.

**Last inn på nytt-knapp** laster inn spillet på nytt.

Tilgjengeligheten av alternativene ovenfor avhenger av operatørens vilkår og betingelser.

## Tilleggsinformasjon

---

Noen funksjoner er kanskje ikke tilgjengelig ved **spill med lekepenger**.

Ved **spill med lekepenger** vil enhver nettverksfeil avslutte spillet med en **uferdig runde**.

Ved en **uferdig runde** vil spillet fortsette fra den samme runden ved neste innlasting.

Gjennopptagelse og tidsavbrudd av **uferdige runder** er underlagt operatørens vilkår og betingelser.

Når spillerøkten utløper, må spilleren logge inn på nytt.

Spillerøktens utløp er underlagt operatørens vilkår og betingelser.

Operatørens vilkår og betingelser er tilgjengelig på operatørens nettsted.

**EVENTUELLE FEIL MEDFØRER AT ALLE INNSATSER OG SPILL KANSELLERES.**

Denne hjelpsidan ble sist oppdatert: 16.01.2023 kl. 12:12