



Thesaurus of Atlantis

Règles du Jeu

Version 1.0

Description

Ce jeu est une machine à sous avec **5 ROULEAUX** et **3 RANGÉES** qui possède des symboles wilds et des tours gratuits.

Taux de retour aux joueurs (TRJ) : **94.529%**

Volatilité : **Basse à Moyenne**

Symboles

Le jeu possède **11** symboles : **3** avec des paiements élevés, **5** avec de faibles paiements, un **WILD x2**, un **WILD x4** et un **SCATTER**.

TABLEAU DES GAINS affiche tous les gains possibles la séquence de **SYMBOLES**.

TABLEAU DES GAINS définit le paiement des gains par le nombre d'occurrences du **SYMBOLE**.

Les **WILD** remplacent tous les symboles sauf les **SCATTER**.

Les **WILD x2** symboles peuvent apparaître sur les rouleaux **2, 3, 4**.

Les **WILD x4** symboles peuvent apparaître sur le rouleau **3**.

Pendant les **TOURS GRATUITS**, les symboles **WILD x2** peuvent apparaître sur les rouleaux **2, 3, 4**.

Pendant les **TOURS GRATUITS**, les symboles **WILD x4** peuvent apparaître sur le rouleau **3**.

Les **SCATTER** vous font gagner lorsqu'ils apparaissent n'importe où sur les rouleaux selon le **TABLEAU DES GAINS**.

5 SCATTER au cours du même spin vous récompense de **15 TOURS GRATUITS**.

4 SCATTER au cours du même spin vous récompense de **10 TOURS GRATUITS**.

3 SCATTER au cours du même spin vous récompense de **5 TOURS GRATUITS**.

Les symboles **SCATTER** peuvent apparaître sur les rouleaux **1, 2, 3, 4, 5**.

Pendant les **TOURS GRATUITS**, les symboles **SCATTER** peuvent apparaître sur les rouleaux **1, 2, 3, 4, 5**.

Paiements

Le jeu possède **10 LIGNES**. Le joueur parie toujours sur toutes les **LIGNES**.

Chaque **LIGNE** paie de la **GAUCHE** vers la **DROITE**.

Le jeu possède **9 NIVEAUX DE MISE** : **1, 2, 3, 4, 5, 10, 25, 50, 100**.

La **MISE TOTALE** est calculée en multipliant les **LIGNES** par le **NIVEAU DE MISE**.

La **MISE PAR LIGNE** est égale au **NIVEAU DE MISE**.

Les gains par **LIGNE** sont égaux au paiement offert par le nombre de symboles dans le **TABLEAU DES GAINS**, multiplié par le **NIVEAU DE MISE**.

Les gains des **SCATTER** sont égaux au paiement offert par le nombre de symboles dans le **TABLEAU DES GAINS**, multiplié par le **NIVEAU DE MISE**.

Lorsque plusieurs gains sont possibles sur la même **LIGNE**, seul le plus gros gain est payé.

Si parmi les gains possibles sur une même **LIGNE** certains sont générés grâce aux **WILD**, alors cette dernière option est privilégiée.

Les symboles **WILD x2** doublent les gains réalisés sur une **LIGNE**.

Les symboles **WILD x4** quadruplent les gains réalisés sur une **LIGNE**.

Des gains générés sur plusieurs **LIGNES** différentes sont ajoutés au **TOTAL DES GAINS**.

Des gains générés sur plusieurs **LIGNES** sont mis en évidence successivement sur chaque **LIGNE**.

Tours Gratuits

Pendant les **TOURS GRATUITS**, tous les gains sont doublés.

Pendant les **TOURS GRATUITS**, **5 SCATTER** sur une même partie vous offrent **5 TOURS GRATUITS** supplémentaires.

Pendant les **TOURS GRATUITS**, **4 SCATTER** sur une même partie vous offrent **5 TOURS GRATUITS** supplémentaires.

Pendant les **TOURS GRATUITS**, **3 SCATTER** sur une même partie vous offrent **5 TOURS GRATUITS** supplémentaires.

Pendant les **TOURS GRATUITS**, les symboles **WILD** remplacent tous les autres sauf les **SCATTER**.

Pendant les **TOURS GRATUITS**, les symboles **SCATTER** peuvent apparaître sur les rouleaux **1, 2, 3, 4, 5**.

A la fin des **TOURS GRATUITS**, le total des gains des tours gratuits est affiché.

Les **TOURS GRATUITS** et un **GROS GAIN** peuvent avoir lieu au cours de la même partie.

Si cela se produit, le **GROS GAIN** est affiché en premier, suivi par les **TOURS GRATUITS**.

Barre Du Solde (haut)

Le champ **SOLDE** affiche l'argent qui est disponible pour être parié dans votre devise.

Le champ **GAIN** montre le **TOTAL DES GAINS** de la dernière partie dans votre devise.

Le champ **MISE** affiche le montant de mise dans votre devise.

Barre D'Information (bas)

Le champ **HORLOGE** affiche l'heure.

Pendant le **JEU AUTOMATIQUE**, le champ **TOURS RESTANTS** affiche le nombre de tours restants.

Les champs **TITRE DU JEU** affiche le nom du jeu.

Barre de Message (bas)

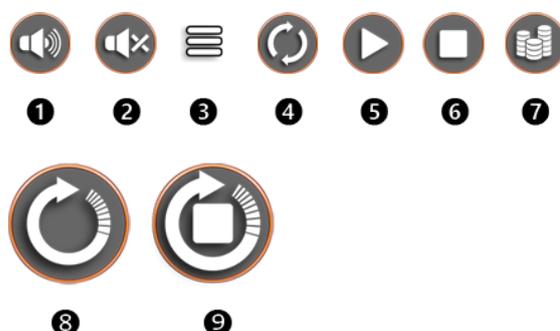
Quand vous jouez pour **DE L'ARGENT FICTIF**, une notification sera affichée de façon périodique.

Quand vous jouez pour **DE L'ARGENT RÉEL**, une notification sera affichée de façon périodique.

Avant les **TOURS GRATUITS**, le nombre de tours gratuits offerts sera affiché.

Pendant les **TOURS GRATUITS**, le nombre de tours gratuits restants et vos gains totaux seront affichés.

Boutons



① **BOUTON DE SON ON** les effets sonores et la musique de fond sont activés.

② **BOUTON DE SON OFF** les effets sonores et la musique de fond sont désactivés.

③ Le **BOUTON HAMBURGER** ouvre l'aide et la page des paramètres.

④ Le **BOUTON DE JEU AUTOMATIQUE** ouvre l'aide et la page des paramètres et sélectionne la page de **CONFIGURATION DU JEU AUTOMATIQUE**.

⑤ Le **BOUTON POUR LANCER LE JEU AUTOMATIQUE** est visible quand le joueur est autorisé à lancer le **JEU AUTOMATIQUE**.

⑥ Le **BOUTON POUR ARRÊTER LE JEU AUTOMATIQUE** est visible quand le joueur est autorisé à stopper le **JEU AUTOMATIQUE**.

⑦ Le **BOUTON DE MISE** ouvre l'aide et la page des paramètres et sélectionne la page de **CONFIGURATION DES MISES**.

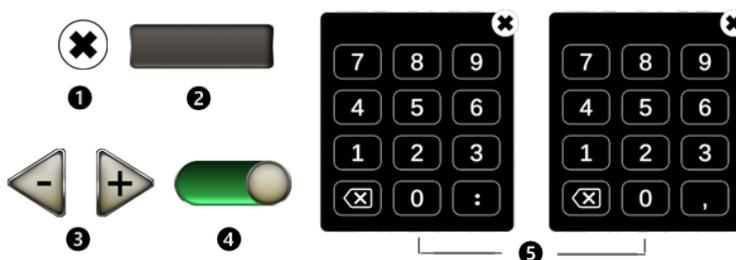
⑧ Le **BOUTON SPIN** lance une nouvelle partie.

⑨ Le **BOUTON D'ARRÊT BRUTAL** est activé lorsqu'un arrêt de jeu immédiat est autorisé.

Les boutons sont activés ou désactivés en fonction du statut actuel du jeu.

La visibilité des boutons dépend de l'opérateur et des contraintes réglementaires de la juridiction concernée.

Éléments Sur La Page



① Le **BOUTON DE FERMETURE** ferme la page ou le pavé numérique.

② Le **BOUTON D'ÉDITION** permet au joueur de configurer le jeu.

③ Les **FLÈCHES "+" et "-"** sont une aide à la saisie pour le **BOUTON D'ÉDITION** en permettant d'augmenter ou de diminuer une valeur numérique.

④ Le **BOUTON DE VÉRIFICATION** active ou désactive une fonctionnalité du jeu.

⑤ Le **PAVÉ NUMÉRIQUE** est une aidée à la saisie pour le **BOUTON D'ÉDITION** pour configurer le jeu.

Page De Configuration Des Mises.

La page de configuration des mises vous permet de paramétrer votre **MISE TOTALE**.

Le champ **CASH** affiche la **MISE TOTALE** dans votre devise.

Le **NIVEAU DE MISE** vous permet de parcourir les différents **NIVEAUX DE MISE** et de calculer la **MISE TOTALE**.

Le **BOUTON DE MISE MAXIMALE** définit le **NIVEAU DE MISE** maximale et calcule la **MISE TOTALE**.

Pendant la configuration des mises, le calcul de la **MISE TOTALE** ignore le **SOLDE** actuel du joueur.

Page De Configuration Du Jeu Automatique

La page de configuration du jeu automatique permet au joueur de configurer les options de **JEU AUTOMATIQUE**.

La fonctionnalité de **JEU AUTOMATIQUE** permet de lancer des parties avec une mise donnée pour un nombre **TOTAL DE TOURS**.

Le **TOTAL DE TOURS** permet de définir le nombre de tours à effectuer lors du **JEU AUTOMATIQUE** parmi plusieurs options prédéfinies.

ARRÊTER APRÈS N'IMPORTE QUEL GAIN permet d'arrêter le **JEU AUTOMATIQUE** après avoir réalisé n'importe quel gain.

ARRÊTER APRÈS UNE PERTE DÉFINIE permet d'arrêter le **JEU AUTOMATIQUE** après que votre **SOLDE** soit descendu en dessous d'une valeur spécifiée dans votre devise.

ARRÊTER A UNE HEURE DÉFINIE permet d'arrêter le **JEU AUTOMATIQUE** quand l'heure locale spécifiée est atteinte.

ARRÊTER APRÈS UN GAIN DÉFINI permet d'arrêter le **JEU AUTOMATIQUE** quand le **TOTAL DES GAINS** est plus grand ou égal au montant spécifié dans votre devise.

Le **BOUTON DÉMARRER** fait commencer le **JEU AUTOMATIQUE** avec les options configurées.

La visibilité de la page de configuration du jeu automatique dépend de l'opérateur et des conditions de la juridiction.

La visibilité des options dépend de l'opérateur et des conditions de la juridiction.

Certaines options doivent être activées dans certaines juridictions

Les déconnexions lors de vos parties vont remettre les options de **JEU AUTOMATIQUE** à leurs valeurs par défaut lorsque le jeu est lancé à nouveau.

Page Des Options

La page de configuration des options permet aux joueurs d'accéder aux paramètres de jeu et de définir leurs options de jeu responsable.

BASCULER EN PLEIN ÉCRAN active le mode plein écran, non disponible sur les périphériques iOS.

ACTIVER LES EFFETS SONORES active le son pour chaque action effectuée lors des parties.

ACTIVER LA MUSIQUE active la musique de fond lors des parties.

VÉRIFICATION D'ACTIVITÉ ÉCHOUÉE basé sur un format de 24 h, le jouer quitte le jeu quand l'**HORLOGE** affiche une certaine heure.

INTERVALLE DE VÉRIFICATION D'ACTIVITÉ basé sur un format HEURE:MINUTES, alerte les joueurs à quitter le jeu à des intervalles de temps réguliers.

VÉRIFICATION D'ACTIVITÉ ÉCHOUÉE et **INTERVALLE DE VÉRIFICATION D'ACTIVITÉ** sont considérés comme des **ALERTES DE VÉRIFICATION D'ACTIVITÉ**.

Les **ALERTES DE VÉRIFICATION D'ACTIVITÉ** doivent être approuvées pour être annulées.

Les **ALERTES DE VÉRIFICATION D'ACTIVITÉ** vont remettre à zéro le nombre **TOTAL DE TOURS DU JEU AUTOMATIQUE**.

Les **ALERTES DE VÉRIFICATION D'ACTIVITÉ** sont affichées aux joueurs après que les animations de gains aient été présentées au joueur.

ACTIVER LES TOURS RAPIDES bascule en mode tours rapides.

La disponibilité des options ci-dessus dépend des termes et conditions de l'opérateur.

Page D' Accueil

Le **BOUTON QUITTER POUR L'ACCUEIL** ferme le jeu et vous redirige vers l'accueil.

Le **BOUTON D'OUVERTURE DE L'HISTORIQUE** ouvre l'historique de jeu.

Le **BOUTON D'OUVERTURE DU PORTEFEUILLE** redirige vers la caisse.

Le **BOUTON DE RECHARGEMENT DU JEU** relance le jeu.

La disponibilité des options ci-dessus dépend des termes et conditions de l'opérateur

Informations Additionnelles

Certaines fonctionnalités peuvent ne pas être disponibles lorsque vous **JOUEZ EN ARGENT FICTIF**.

Quand vous **JOUEZ POUR DE L'ARGENT RÉEL** n'importe quel problème de connexion va clôturer le jeu avec un **TOUR NON FINI**.

Dans le cas d'un **TOUR NON FINI**, le jeu va reprendre à partir de ce moment-là au prochain rechargement.

La reprise et la déconnexion d'un **TOUR NON FINI** sont sujets aux termes et conditions de l'opérateur.

Après l'expiration d'une session, le joueur doit se reconnecter.

L'expiration d'une session de jeu dépend des termes et des conditions de l'opérateur.

Les termes et les conditions de l'opérateur sont disponibles sur le site de l'opérateur.

TOUT DYSFONCTIONNEMENT ANNULE TOUS LES GAINS ET LES PARTIES.

Date de la dernière mise à jour de cette page : 16/01/2023 12:50