

JVL



Spielversion b10.1.0.1

SPIELREGELN



SPIELBESCHREIBUNG

Panda Time ist ein 5x3-Spielautomat mit 40 festen Gewinnlinien, gestapelten Wild-Symbolen und Free Spins mit gestapelten Wild-Multiplikatoren, die Gewinne bis zum 6-fachen vervielfachen können.

Der Gewinn ist das Produkt aus dem Betrag in der Auszahlungstabelle und dem Einsatz-Level.

RTP (AUSZAHLUNGSQUOTE) 88.02%, 94.03%, 96.03%

	5	300		5	300
	4	100		4	100
	3	25		3	25
	5	150			
	4	80			
	3	15			
	5	150			
	4	80			
	3	15			
	5	150			
	4	80			
	3	5			

	5 4 3	75 20 5		5 4 3	75 20 5		5 4 3	75 20 5
	5 4 3	75 20 5		5 4 3	50 10 5		5 4 3	50 10 5

SPIELREGELN

- Der Einsatz wird mit dem Schalter GESAMTEINSATZ festgelegt.
- AUTOPLAY spielt das Spiel automatisch für die eingestellte Anzahl an Runden.
- Der Einsatz-Level ist die Gesamtwette geteilt durch 40.
- Liniengewinne werden mit dem aktuellen Einsatz-Level des Gewinnspiels multipliziert.
- Alle Liniengewinne werden von links nach rechts auf benachbarten Rollen gezählt, beginnend mit der Rolle ganz links.
- Nur der jeweils höchste Gewinn je gespielter Linie wird ausgezahlt.
- Pro gespielter Linie wird nur ein Gewinn ausgezahlt.
- Gewinne auf verschiedenen Gewinnlinien werden am Ende des Spins addiert.
- Scatter-Gewinne werden mit dem Gesamteinsatz multipliziert.
- Scatter-Gewinne werden in jeder Position auf den Rollen ausgezahlt.
- Scatter-Gewinne werden zusätzlich zu Gewinnen auf den Gewinnlinien ausgezahlt.
- Nur der jeweils höchste Scatter-Gewinn je Spiel wird ausgezahlt.

SCATTER-ZAHLUNGEN



5 = GONG

AUSZAHLUNG BEI 5 GONG: 100-facher EINSATZ + 10 FREE SPINS

AUSZAHLUNG BEI 4 GONG: 10-facher EINSATZ + 10 FREE SPINS

AUSZAHLUNG BEI 3 GONG: 2-facher EINSATZ + 10 FREE SPINS

Auszahlung in jeder Position auf den Rollen.

SONDERSYMBOL



= PANDA



= GONG

PANDA ersetzt alle Symbole (außer GONG), um eine Gewinnkombination zu bilden.

PANDA erscheint nur auf den Rollen 3, 4 und 5 im Basisspiel.

FREE SPIN-BONUS



= PANDA



= GONG



= PANDAXR

3 oder mehr verstreute GONG-Symbole, die in beliebiger Position auf den Rollen erscheinen, vergeben 10 Free Spins.

Free Spins werden mit denselben Linien und Einsätzen wie das auslösende Normalspiel gespielt.

Free Spins werden mit anderen Rollensätzen als das Normalspiel gespielt.

Während der Free Spins erscheint PANDA nur auf Rolle 3.

Während Free Spins ist PANDA ein Wild und ersetzt alle Symbole außer GONG und PANDAXR, um eine Gewinnkombination zu bilden.




Ein während der Free Spins in beliebiger Position auf Rolle 3 erscheinendes PANDA-Symbol bleibt während des gesamten Free Spins-Bonus an seinem Platz und überdeckt das normalerweise auf der Rolle erscheinende Symbol.

Während Free Spins ist PANDAXR ein Wild und ersetzt alle Symbole außer GONG und PANDA, um eine Gewinnkombination zu bilden.

Wird PANDAXR auf Rolle 2 ersetzt, wird der Liniengewinn nach dem Zufallsprinzip mit Faktor 1 oder 2 multipliziert.

Wird PANDAXR auf Rolle 4 ersetzt, wird der Liniengewinn nach dem Zufallsprinzip mit Faktor 1 oder 3 multipliziert.

SPIELFUNKTIONEN

	SPIN-SCHALTFLÄCHE Hier klicken, um eine Spielrunde mit dem aktuellen Einsatzwert zu starten.
	SPIN-SCHALTFLÄCHE (WÄHREND DES SPINS) Hier klicken, um die Rollen- oder Gewinnanimationen sofort anzuhalten. Das Autoplay wird damit nicht unterbrochen.
	SPIN-SCHALTFLÄCHE (BEI AKTIVEM AUTOPLAY) Die Zahl zeigt an, wie viele Autoplay-Spins verbleiben.
	AUTOPLAY-SCHALTFLÄCHE Hier klicken, um das Autoplay-Pop-up-Menü zu öffnen.
	AUTOPLAY-SCHALTFLÄCHE (BEI AKTIVEM AUTOPLAY) Hier klicken, um Autoplay zu beenden.
	INFO-SCHALTFLÄCHE Hier klicken, um die Auszahlungstabelle und die Spielregeln zu öffnen.
	MENÜ-SCHALTFLÄCHE Hier klicken, um die Einstellungen zu öffnen.
	AUDIO-SCHALTFLÄCHE Hier klicken, um die Lautstärke einzustellen.
	GESAMTEINSATZ Klicke "+" oder "-", um den Einsatz-Level anzupassen.
	GEWINN Zeigt den aktuellen Gewinn in Münzen an.
	GUTHABEN Zeigt das Guthaben in Münzen an.

POP-UP-MENÜS

AUTOPLAY

Im Autoplay-Pop-up-Menü kann der Spieler eine Anzahl von Spins auswählen, die mit dem aktuellen Gesamteinsatz automatisch gespielt werden sollen. Dazu ändert der Spieler die Anzahl der Spins auf den gewünschten Wert. Der Spieler muss nun ein Verlust-Limit festlegen (größer als 0) und auf die START-Schaltfläche klicken, um sein Vorhaben zu bestätigen. Das Menü wird dann ausgeblendet und der Spieler kehrt zum Hauptspielbildschirm zurück, wobei Autoplay aktiviert ist.

Der Spieler kann wahlweise auch Bedingungen festlegen, um das Autoplay anzuhalten. Dazu gehören:

- Autoplay bei einem Einzelgewinn in einer zuvor bestimmten Höhe anhalten.
- Autoplay anhalten, wenn sich das Guthaben um den vom Spieler angegebenen Betrag erhöht.
- Autoplay beim Beginn von Free Spins anhalten.

Hinweis: Falls die Verbindung während des Spiels unterbrochen wird, werden alle Autoplay-Einstellungen beim erneuten Laden des Spiels auf die Standardwerte zurückgesetzt.

SPIELEINSTELLUNGEN

LAUTSTÄRKE

Hier klicken, um den Ton ein- bzw. auszuschalten.

LEERTASTE STARTET SPIN

Hier klicken, um den Spin über die Leertaste ein- bzw. auszuschalten.

SCHNELLER SPIN

Zum Umschalten anklicken. Mit dieser Option wird die Rolle so schnell als möglich angehalten.

HINTERGRUND-MUSIK

Hier klicken, um die Hintergrundmusik des Normalspiels ein- bzw. auszuschalten.

GESETZLICHE UND ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN

AKTUELLE ZEIT

Der Spiele-Client zeigt zu jeder Zeit die aktuelle Uhrzeit an. Die Uhrzeit wird von der Systemuhr des Computers oder dem Gerät des Spielers übernommen.

ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN

Die folgenden Vorgänge können den Bedingungen der Spieleseite unterliegen:

- Der Verwaltungsvorgang nicht beendeter Spielrunden.
- Die Dauer, nach der inaktive Spielsitzungen automatisch beendet werden.

160,000.00 ist der Höchstgewinn aus einem Einzelspiel. Wird der Höchstgewinn während eines Spiels erreicht, so wird das Spiel beendet und der Höchstgewinn vergeben.

Im Falle einer Fehlfunktion der Spiel-Hardware/-Software werden alle betroffenen Spieleinsätze und Auszahlungen für ungültig erklärt und alle betroffenen Einsätze zurückerstattet.