

JVL

Bayou Richesse

by JVL

Spēles versija b10.1.0.1

SPĒLES NOTEIKUMI



SPĒLES APRAKSTS

Bayou Richesse ir spēļu automāts ar 5x4 rindu konfigurāciju un 40 fiksētām laimestu rindām tajā pieejami grēdoti Wild simboli un bezmaksas griezienu bonuss "Uzvelkamais Wild".

Laimestu veido laimestu tabulā norādītā summa un likmes līmenis.

Iespēja laimēt (RTP) 88.00%, 94.00%, 96.03%


	5 1000
	4 200
	3 25

	5 400
	4 100
	3 25

	5 300
	4 100
	3 25

	5 250
	4 75
	3 20

	5 200
	4 50
	3 10

	5 100 4 50 3 5		5 100 4 50 3 5		5 100 4 20 3 5
	5 100 4 20 3 5		5 50 4 20 3 5		5 50 4 20 3 5

SPĒLES NOTEIKUMI

- Likme tiek iestatīta, izmantojot KOPĒJĀS LIKMES selektoru.
- AUTOMĀTISKĀ SPĒLE automātiski izspēlē spēli noteikto raundu skaitu.
- Likmes līmeni veido kopējās likmes vērtība, kas ir dalīta ar 40.
- LĪNIJAS laimesti tiek reizināti ar pašreizējo likmes līmeni.
- Visi rindu laimesti tiek aprēķināti no kreisās uz labo pusi uz jebkurām blakus esošajām spolēm, sākot no tālākās kreisās spoles.
- Katrā rindā tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.
- Katrā rindā tiek izmaksāts tikai viens laimests.
- Laimesti dažādās izmaksas līnijās tiek pievienoti griezienu beigās.
- Scatter laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Scatter laimesti tiek izmaksāti par simboliem jebkurā pozīcijā uz spolēm.
- Scatter simbolu laimesti tiek izmaksāti papildus rindu laimestiem.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais Scatter laimests.

SCATTER IZMAKSĀ



3 IZMAKSĀ LIKMI 2x APMĒRĀ + PIEŠĶIR 13 BEZMAKSAS GRIEZIENUS

Tiek izmaksāts jebkurā pozīcijā uz 2., 3. un 4. spoles.

ĪPAŠIE SIMBOLI



= ZIEDS



= LOGO

ZIEDS ir Wild simbols, kas aizstāj visus citus simbolus, izņemot LOGO simbolu, lai izveidotu laimesta kombināciju.

To var uzgriezt tikai uz 2., 3., 4. un 5. spoles.

BEZMAKSAS GRIEZIENU BONUSS

3 izklienētie LOGO simboli jebkurā 2., 3. un 4. spoles pozīcijā piešķir kopējo likmi 2X apmērā un 13 Uzvelkamā Wild bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezienu laikā ZIEDA simbols ir Wild simbols, kas aizstāj jebkuru citu simbolu, lai izveidotu laimesta kombināciju.

Bezmaksas griezienu laikā ZIEDA simbols parādās uz visām spolēm.

Otrā griezienu laikā pirmais ZIEDA simbols 4 grēdoto ZIEDA simbolu blokā parādās atkārtoti 2. spoles augšējā pozīcijā un 4. spoles apakšējā pozīcijā.

Katrā nākamajā griezienā ZIEDA simbolu bloki pārvietojas par vienu pozīciju uz leju uz 2. spoles un vienu pozīciju uz augšu – uz 4. spoles tā, ka 5. bezmaksas griezienu laikā abas spoles ir pilnībā aizpildītas ar ZIEDA simboliem.

Nākamo četru griezienu laikā ZIEDA simbolu bloki turpina pārvietoties par vienu pozīciju uz leju uz 2. spoles un uz augšu uz 4. spoles, līdz 9. griezienā tie vairs nav redzami uz spolēm.

Desmitā griezienu laikā pirmais simbols 4 grēdoto ZIEDA simbolu blokā parādās atkārtoti 2. spoles augšējā pozīcijā un 4. spoles apakšējā pozīcijā.

Katrā nākamajā griezienā ZIEDA simbolu bloki pārvietojas par vienu pozīciju uz leju uz 2. spoles un vienu pozīciju uz augšu – uz 4. spoles tā, ka 13. un pēdējā griezienu laikā abas spoles ir pilnībā aizpildītas ar ZIEDA simboliem.

Bezmaksas griezienu laikā nav iespējams laimēt papildu bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz spolēm, kas atšķiras no pamatspēles spolēm.

LOGO simbols nav pieejams bezmaksas griezienu laikā.

SPĒLES FUNKCIJAS

	POGA GRIEZT Noklikšķiniet, lai sāktu spēles raundu ar pašreizējo likmi.
	POGA GRIEZT (GRIEZIENA LAIKĀ) Noklikšķiniet, lai apturētu spoļu griezienu animāciju vai laimestu animācijas. Šī poga neaptur automātisko spēli.
	POGA GRIEZT (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ) Skaitlis norāda atlikušos automātiskās spēles griezienu skaitu.
	POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE Noklikšķiniet, lai atvērtu automātiskās spēles uznirstošo izvēlni.
	POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ) Noklikšķiniet, lai apturētu automātisko spēli.
	INFORMĀCIJAS POGA Noklikšķiniet, lai atvērtu maksājumu tabulu un spēles noteikumus.
	IZVĒLNES POGA Noklikšķiniet, lai atvērtu iestatījumus.
	AUDIO POGA Noklikšķiniet, lai iestatītu skaļuma līmeni.
	KOPĒJĀ LIKME Noklikšķiniet uz "+" vai "-", lai mainītu likmes līmeni.
	LAIMESTS Rāda pašreizējā laimesta summu monētās.
	BILANCE Rāda bilances vērtību monētās.

UZNIRSTOŠĀS IZVĒLNES

AUTOMĀTISKĀ SPĒLE

Automātiskās spēles uznirstošā izvēlne ļauj spēlētājam atlasīt automātiskās spēles griezienu skaitu ar pašreizējo kopējo likmi. Lai to izdarītu, spēlētājam ir jāiestata vēlamais spēļu skaits. Pēc tam spēlētājam ir jāiestata zaudējumu limits (jābūt lielākam par 9) un jānoklikšķina uz pogas SĀKT, lai apstiprinātu iestatījumus. Pēc tam izvēlne tiek paslēpta un spēlētājs tiek atgriezts galvenās spēles ekrānā ar iespējotu automātiskās spēles funkciju.

Spēlētājs var iestatīt papildu nosacījumus automātiskās spēles apturēšanai. Tai skaitā:

- Apturēt automātisko spēli, kad tiek iegūts laimests ar spēlētāja norādīto vērtību;
- Apturēt automātisko spēli, ja bilance pieaug par spēlētāja norādīto summu;
- Apturēt automātisko spēli, ja tiek sākti bezmaksas griezieni.

Piezīme: Ja savienojums tiek pārtraukts spēles laikā, atverot spēli no jauna, visi automātiskās spēles iestatījumi tiek atiestatīti kā noklusējuma iestatījumi.

SPĒLES IESTATĪJUMI

SKAĻUMS

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu/izslēgtu skaņu.

GRIEZT AR ATSTARPES TAUSTIŅU

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu spēju veikt griezienus ar atstarpes taustiņu.

ĀTRAIS GRIEZIENS

Noklikšķiniet, lai pārslēgtu. Pēc atlasīšanas spole tiek apturēta tik ātri, cik iespējams.

FONA MŪZIKA

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu fona mūziku pamatspēles laikā.

NORMATĪVĀ UN PAPILDU INFORMĀCIJA

LAIKS

Spēles klientā vienmēr tiek rādīts pašreizējais laiks. Dati par laiku tiek iegūti no lietotāja datora vai ierīces sistēmas pulksteņa.

PAPILDINFORMĀCIJA

Tālāk aprakstītie procesi var būt atkarīgi no attiecīgās spēļu vietnes noteikumiem un nosacījumiem:

- Nepabeigto spēles raundu pārvaldības process;
- Laiks, pēc kura automātiski tiek izbeigtas neaktīvās spēļu sesijas.

120,000.00 ir vienas spēles maksimālā laimesta summa. Ja maksimālā laimesta summa tiek sasniegta spēles laikā, spēle tiks izbeigta un laimests tiks izmaksāts spēlētājam.

Spēles tehniskā aprīkojuma/programmatūras darbības traucējumu rezultātā visas attiecīgās spēles likmes un laimesti tiek atzīti par nederīgiem, bet visas traucējumu skartās likmes tiks atmaksātas.