



Popeye –
Spilleregler

Popeye – hjelp

Spillbeskrivelse

Generell informasjon

- Popeye er en videoautomat med fem hjul, tre rader og 20 innsatslinjer.
- Den teoretiske utbetalingsprosenten for dette spillet er 94 %.
-

Symboler

- Spillet har 14 symboler, inkludert fire høyverdisymboler, fire lavverdisymboler, et wild-symbol, et gratisspinnsymbol, tre multiplikatorøkningssymboler og et myntsymbol.
- Wild-symboler kan kun erstatte gevinstgivende symboler i en vinnerkombinasjon. Wild-symboler erstatter ikke gratisspinn-, multiplikatorøkning- eller myntsymboler.
- Ethvert wild-symbol får multiplikatoren som er på hjulet der det lander.
- Hvis både en multiplikatorøknings- og et wild-symbol lander på samme hjul i samme spinn, aktiveres multiplikatorøkningen før gevinstene beregnes.
- Hvis et wild-symbol er del av en vinnerkombinasjon på en gevinstgivende innsatslinje, multipliseres gevinsten med wild-symbolets multiplikator.
- Hvis flere wild-symboler er del av en vinnerkombinasjon på samme innsatslinje, legges wild-symbolenes multiplikatorer sammen før gevinsten multipliseres.
- Gratisspinnsymboler kan kun lande på hjul 1, 3 og 5. Gratisspinn utløses når tre gratisspinnsymboler lander samtidig på spillfeltet i hovedspillet.
- Når myntsymboler lander, kan de snus og skape en ny mynt, enten over eller nedenfor den aktuelle posisjonen.
- Når en ny mynt oppstår, erstattes det eksisterende symbolet på posisjonen. Myntsymbolet kan erstatte alle symboler, bortsett fra andre mynter.
- Myntsymbolet er spillets bonussymbol.

Utbetalinger

- Gevinster utbetales for identiske symboler og wild-symboler på en innsatslinje.

- Vinnerkombinasjoner starter fra hjulet lengst til venstre, og symbolene må være etterfølgende langs en innsatslinje.
- Kun den største gevinsten per innsatslinje gir utbetaling.
- Sammenfallende gevinstene på ulike innsatslinjer legges sammen.
- Premier i utbetalingstabellen gjenspeiler gjeldende innsatsinnstillinger.

Multiplikator

- Det er én multiplikator over hvert hjul.
- Hver multiplikator starter spillerunden på 2x.
- Når en multiplikatorøkningssymbol lander på et hjul, legges tilhørende verdi til multiplikatorverdien over det aktuelle hjulet.
- Det er tre varianter av multiplikatorøkningssymbolet: +1, +2 og +5.
- Multiplikatoren på hvert hjul forblir på en eventuelt økt verdi helt til en ny spillerunde starter. Den tilbakestilles altså ikke ved aktivering av bonusspillet eller gratisspinn.
- Multiplikatorene over et hjul gjelder kun for wild-symboler som lander på det samme hjulet.

Bonusspill

- Bonusspillet utløses når minst fem mynter lander på spillfeltet samtidig.
- Bonusspillet spilles med samme innsats som det utløsende spinnet.
- Bonusspillet kan bli utløst både fra hovedspillet og under gratisspinn.
- Alle mynter på spillfeltet når bonusspillet utløses låses fast på spiffeltet når bonusspillet starter.
- Bonusspillet starter med tre spinn.
- Hver gang et nytt symbol lander på spillfeltet, tilbakestilles antall bonusspinn til tre.
- Hvis alle tre posisjoner på ett hjul dekkes av myntsимвoler, gir hver mynt utbetaling i henhold til hjulets multiplikator, før den fjernes.
- Alle mynter i bonusspillet forblir på spiffeltet til slutten av bonusspillet, eller til de fjernes ved at et hjul blir fylt.
- Bonusspillet blir spilt med kun myntsимвoler, multiplikatorøkningssymboler og tomme posisjoner.
- I bonusspillet spinner hver posisjon på sitt eget hjul.

- Når bonusspillet avsluttes, gir alle gjenværende mynter innsatsen tilbake, uten multiplikator.

Gratisspinn

- Gratisspinn spilles med samme innsats som det utløsende spinnet.
- Når gratisspinn blir utløst, aktiveres først flaskespinn.
- Under flaskespinn velges det hvor mange gratisspinn spilleren får.
- Flasken spinner vilkårlig, og gir ti, tolv eller femten gratisspinn.
 - Sannsynligheten for å få ti spinn på hjulet er 9/13.
 - Sannsynligheten for å få tolv spinn på hjulet er 3/13.
 - Sannsynligheten for å få femtenspinn på hjulet er 1/13.
- Under gratisspinn snus alltid mynter, hvis mulig.
- Du kan utløse bonusspillet under gratisspinn.
- Hvis bonusspillet blir utløst under gratisspinn, blir du sendt tilbake for å fortsette gratisspinn etter at bonusspillet er over.

Kjøpfunksjon

- Du kan kjøpe adgang til gratisspinn og bonusspillet fra hovedspillet. Når du kjøper en funksjon, har du tre ulike alternativer:
 - **Bonusspill.** Når du kjøper bonusspillet, får du et spinn i hovedspillet, der du er garantert å få minst fem myntsимвoler som utløser bonusspillet. RTP-verdien for dette alternativet er [rtp=94]94,4[/rtp=94][rtp=96.1]96,3[/rtp=96.1][rtp=false]94,4 %.
 - **Ti gratisspinn eller femten gratisspinn.** Når du kjøper et av disse alternativene, går du direkte til gratisspinn med henholdsvis ti eller femten spinn. RTP-verdien for disse alternativene er henholdsvis [rtp=94]94,4[/rtp=94][rtp=96.1]96,4[/rtp=96.1][rtp=false]94,4 % og [rtp=94]94,1[/rtp=94][rtp=96.1]96,2[/rtp=96.1][rtp=false]94,1 %.
- Du kan justere totalinnsatsen og se totalprisen for hvert alternativ. Premiene i funksjonen beregnes basert på totalinnsatsen.

Gamble

- Hvis spillrunden resulterer i en gevinst, får spilleren muligheten til å gamble for å øke gevinsten.
- Gamblerunden er basert på spillkort, og spilleren har to alternativer:

- Gamble på farge (rød eller sort) for muligheten til å vinne 2x beløpet, med en vinnersjanse på 50 %.
- Gamble på sort – hjerter (rød), ruter (rød), spar (sort) eller kløver (sort) – for muligheten til å vinne 4x beløpet, med en vinnersjanse på 25 %.
- RTP-verdien for gamblefunksjonen er 100 %, uavhengig av valg, og sannsynligheten for hvert av de fire utfallene er lik.
- Gamblerunden har følgende begrensninger:
 - Maksimalt fire gamblerunder på rad er tillatt.
 - Gamble er kun tillatt hvis gjeldende gevinst ikke overstiger 100x totalinnsatsen for foregående spinn. Dette gjelder alle gamblerunder på rad.
- Øverst i gambleskjermen ser du historikk over de foregående fire kortene som er trukket i gjeldende gamblespill.

Slik spiller du

Spillmodus og saldo

- Det er mulig å spille i LEKEMODUS og EKTE MODUS.
- I lekemodus spiller du for moro skyld med lekepenger. I ekte modus spiller du med ekte penger fra saldoen din.
- Saldoen din står i SALDO-feltet, både i lekemodus og ekte modus.

Plassering av innsatser

- Det spilles alltid med alle 20 innsatslinjer.
- For å angi innsatsbeløp, bruker du «-»- og «+»-knappene.
- Trykk på SPINN-knappen for å starte en spillrunde med gjeldende innsatsverdi.
- Spillrunden kan også startes ved å trykke på MELLOMROMS-tasten.

Autospinnmodus

- For å velge antall AUTOSPINN, klikker du på AUTO-knappen. Velg TIL FUNKSJON for å spinne til en funksjon blir utløst.
- Du kan stanse AUTOSPINN tidligere ved å klikke på STOPP-knappen.
- STOPP-knappen viser antall gjenværende spinn. Når TIL FUNKSJON-alternativet er valgt, vises symbolet «∞».

- Du må angi en verdi for TAPSGRENSE, og AUTOSPINN stanser hvis saldoen reduseres med det valgte beløpet.
- Hvis en GEVINSTGRENSE er valgt, stanser AUTOSPINN hvis saldoen øker med det valgte beløpet.
- Hvis GRENSE FOR ENKELTGEVINST er valgt, stanser AUTOSPINN hvis du vinner mer enn det valgte beløpet i én spillrunde.

Turbomodus

- Ved å klikke på TURBO-knappen, slår du turbomodus på eller av. Når turbomodus er på, hopper spillet over noen gevinstanimasjoner og lyder, og hjulene spinnes raskere.

Frakobling og feil

- Hvis du blir frakoblet internett mens du spiller med EKTE penger, kan du logge inn igjen. Når du åpner spillet igjen vil du kunne fortsette fra der du ble frakoblet.
- **Feil medfører at alle innsatser og spill kanselleres.**

Denne hjelpsiden ble sist oppdatert: 11.01.2023 kl. 08:00 UTC