

JVL

DRAGON PAYS

Έκδοση παιχνιδιού b8.1.0.0

ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ



ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ


Το Dragon Pays είναι ένας κουλοχέρης 5x3 με 50 πάγιες γραμμές πληρωμής και διαθέτει στοίβες συμβόλων και δωρεάν περιστροφές με κλειδωμένα μπαλαντέρ.

Το κέρδος διαμορφώνεται με βάση τα έπαθλα του πίνακα πληρωμών και το επίπεδο πονταρίσματος.

Επιστροφή στον Παίκτη (RTP) 88.03%, 94.05%, 96.05%.


| | | |
|---|----------|------------|
|  | 5 | 100 |
| | 4 | 10 |
| | 3 | 2 |


| | | |
|--|----------|-------------|
|  | 5 | 1000 |
| | 4 | 100 |
| | 3 | 50 |

| | | |
|--|----------|------------|
|  | 5 | 300 |
| | 4 | 100 |
| | 3 | 50 |

| | | |
|---|----------|------------|
|  | 5 | 200 |
| | 4 | 75 |
| | 3 | 5 |

| | | |
|---|----------|------------|
|  | 5 | 200 |
| | 4 | 75 |
| | 3 | 5 |

| | | |
|---|----------|------------|
|  | 5 | 150 |
| | 4 | 50 |
| | 3 | 5 |

| | | | | | |
|---|----------------------|---|----------------------|---|----------------------|
|  | 5 100 4 50 3 5 |  | 5 100 4 50 3 5 |  | 5 100 4 15 3 5 |
|  | 5 100 4 15 3 5 |  | 5 100 4 10 3 5 |  | 5 100 4 10 3 5 |

ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

- Το ποντάρισμα ρυθμίζεται με τον επιλογέα ΣΥΝΟΛΙΚΟ ΠΟΝΤΑΡΙΣΜΑ.
- Με το ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ το παιχνίδι παίζεται αυτόματα για τον επιλεγμένο αριθμό γύρων.
- Το Επίπεδο Πονταρίσματος είναι η τιμή του Συνολικού Πονταρίσματος διαιρεμένη δια 50.
- Οι γραμμές κέρδους πολλαπλασιάζονται με το τρέχον Επίπεδο Πονταρίσματος του κερδοφόρου παιχνιδιού.
- Όλα τα κέρδη γραμμών σημειώνονται από αριστερά προς τα δεξιά σε γειτονικούς κυλίνδρους, ξεκινώντας από τον τέρμα αριστερά κύλινδρο.
- Πληρώνεται μόνο το μεγαλύτερο κέρδος ανά γραμμή που παίζετε.
- Πληρώνεται μόνο ένα κέρδος ανά γραμμή που παίζετε.
- Τα κέρδη σε διαφορετικές γραμμές πληρωμών προστίθενται στο τέλος της περιστροφής.
- Τα κέρδη με Scatter πολλαπλασιάζονται με το Συνολικό Ποντάρισμα.
- Τα κέρδη με Scatter πληρώνουν σε οποιαδήποτε θέση στους κυλίνδρους.
- Τα κέρδη με Scatter πληρώνονται συμπληρωματικά με τα κέρδη γραμμών.
- Πληρώνεται μόνο το μεγαλύτερο κέρδος με scatter ανά παιχνίδι.

ΤΟ SCATTER ΠΛΗΡΩΝΕΙ



5

ΠΛΗΡΩΝΟΥΝ 100x ΤΟ ΠΟΝΤΑΡΙΣΜΑ + 8 ΔΩΡΕΑΝ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΕΣ



4

ΠΛΗΡΩΝΟΥΝ 10x ΤΟ ΠΟΝΤΑΡΙΣΜΑ + 8 ΔΩΡΕΑΝ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΕΣ



3

ΠΛΗΡΩΝΟΥΝ 2x ΤΟ ΠΟΝΤΑΡΙΣΜΑ + 8 ΔΩΡΕΑΝ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΕΣ

Πληρώνει σε οποιαδήποτε θέση στους κυλίνδρους.

ΕΙΔΙΚΑ ΣΥΜΒΟΛΑ



= ΩΚΕΑΝΟΣ



= ΔΡΑΚΟΣ

Το σύμβολο ΔΡΑΚΟΣ είναι μπαλαντέρ και υποκαθιστά όλα τα σύμβολα εκτός από το σύμβολο ΩΚΕΑΝΟΣ.

Εμφανίζεται μόνο στους κυλίνδρους 3, 4 και 5.

ΜΠΟΝΟΥΣ ΔΩΡΕΑΝ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΩΝ

Όταν 3 ή περισσότερα σύμβολα ΩΚΕΑΝΟΣ εμφανίζονται σε οποιαδήποτε θέση στους κυλίνδρους απονέμουν 8 δωρεάν περιστροφές.

Οι δωρεάν περιστροφές παίζονται χρησιμοποιώντας τις ίδιες γραμμές και το ίδιο ποντάρισμα ανά γραμμή με το βασικό παιχνίδι που τις ενεργοποίησε.

Οι δωρεάν περιστροφές παίζονται με διαφορετικό σετ κυλίνδρων από τα βασικά παιχνίδια.

Οι δωρεάν περιστροφές παίζονται χρησιμοποιώντας έναν διαφορετικό πίνακα πληρωμών από τα βασικά παιχνίδια.

Κατά τη διάρκεια δωρεάν περιστροφών, όλοι οι κύλινδροι αντικαθίστανται από 3 ανεξάρτητους κυλίνδρους που ευθυγραμμίζονται κάθετα, ο καθένας εκ των οποίων έχει ύψος ενός συμβόλου και πλάτος ενός συμβόλου.

| | | | | |
|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| Κύλινδρος 1Α | Κύλινδρος 2Α | Κύλινδρος 3Α | Κύλινδρος 4Α | Κύλινδρος 5Α |
| Κύλινδρος 1Β | Κύλινδρος 2Β | Κύλινδρος 3Β | Κύλινδρος 4Β | Κύλινδρος 5Β |
| Κύλινδρος 1Γ | Κύλινδρος 2Γ | Κύλινδρος 3Γ | Κύλινδρος 4Γ | Κύλινδρος 5Γ |


Όταν ο ΔΡΑΚΟΣ εμφανίζεται σε οποιαδήποτε θέση στους κυλίνδρους κατά τη διάρκεια δωρεάν περιστροφών κλειδώνει στη θέση του κατά τη διάρκεια ολόκληρου του μπόνους δωρεάν περιστροφών.

Ο ΔΡΑΚΟΣ εμφανίζεται μόνο στους κυλίνδρους 2, 3 και 4.

Όταν 3 ή περισσότερα διάσπαρτα σύμβολα ΩΚΕΑΝΟΣ εμφανίζονται σε οποιαδήποτε θέση στους κυλίνδρους απονέμουν 5 επιπλέον δωρεάν περιστροφές.


| | | |
|---|----------|------------|
|  | 5 | 100 |
| | 4 | 10 |
| | 3 | 2 |

| | | |
|---|---|-----|
|  | 5 | 500 |
| | 4 | 200 |
| | 3 | 5 |

| | | |
|---|---|-----|
|  | 5 | 250 |
| | 4 | 20 |
| | 3 | 5 |

| | | |
|---|---|-----|
|  | 5 | 200 |
| | 4 | 15 |
| | 3 | 5 |

| | | |
|---|---|-----|
|  | 5 | 200 |
| | 4 | 15 |
| | 3 | 5 |


| | | |
|---|---|-----|
|  | 5 | 200 |
| | 4 | 15 |
| | 3 | 5 |

| | | |
|---|---|-----|
|  | 5 | 150 |
| | 4 | 10 |
| | 3 | 5 |

| | | |
|---|---|-----|
|  | 5 | 150 |
| | 4 | 10 |
| | 3 | 5 |


| | | |
|---|---|-----|
|  | 5 | 100 |
| | 4 | 10 |
| | 3 | 5 |

| | | |
|---|---|-----|
|  | 5 | 100 |
| | 4 | 10 |
| | 3 | 5 |

| | | |
|---|---|----|
|  | 5 | 50 |
| | 4 | 10 |
| | 3 | 5 |

| | | |
|---|---|----|
|  | 5 | 50 |
| | 4 | 10 |
| | 3 | 5 |

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

| | |
|---|---|
|  | <p>ΚΟΥΜΠΙ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ Κάντε κλικ για εκκίνηση ενός γύρου παιχνιδιού με την τρέχουσα τιμή πονταρίσματος.</p> |
|  | <p>ΚΟΥΜΠΙ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ (ΚΑΤΑ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ) Κάντε κλικ για να σταματήσετε γρήγορα τα κινούμενα γραφικά των κυλίνδρων ή τα κινούμενα γραφικά κέρδους. Αυτό δεν σταματά το αυτόματο παιχνίδι.</p> |
|  | <p>ΚΟΥΜΠΙ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ (ΜΕ ΕΝΕΡΓΟ ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ) Ο αριθμός απεικονίζει πόσες περιστροφές αυτόματου παιχνιδιού απομένουν.</p> |
|  | <p>ΚΟΥΜΠΙ ΑΥΤΟΜΑΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ Κάντε κλικ για να ανοίξετε το αναδυόμενο μενού του αυτόματου παιχνιδιού.</p> |
|  | <p>ΚΟΥΜΠΙ ΑΥΤΟΜΑΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ (ΜΕ ΕΝΕΡΓΟ ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ) Κάντε κλικ για να σταματήσει το αυτόματο παιχνίδι.</p> |
|  | <p>ΚΟΥΜΠΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ Κάντε κλικ για να ανοίξετε τον πίνακα πληρωμών και τους κανόνες του παιχνιδιού.</p> |
|  | <p>ΚΟΥΜΠΙ ΜΕΝΟΥ Κάντε κλικ για να ανοίξετε τις ρυθμίσεις.</p> |
|  | <p>ΚΟΥΜΠΙ ΗΧΟΥ Κάντε κλικ για να ρυθμίσετε τη ένταση του ήχου.</p> |
|  | <p>ΣΥΝΟΛΙΚΟ ΠΟΝΤΑΡΙΣΜΑ Κάντε κλικ στο "+" ή στο "-" για να αλλάξετε το επίπεδο πονταρίσματος.</p> |
|  | <p>ΚΕΡΔΟΣ Απεικονίζει το τρέχον κέρδος σε κέρματα.</p> |
|  | <p>ΥΠΟΛΟΙΠΟ Απεικονίζει το υπόλοιπο σε κέρματα.</p> |

ΑΝΑΔΥΟΜΕΝΑ ΜΕΝΟΥ

ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Το αναδυόμενο μενού αυτόματου παιχνιδιού επιτρέπει στον παίκτη να επιλέξει έναν αριθμό περιστροφών που θα παιχτούν αυτόματα με το τρέχον Συνολικό Ποντάρισμα. Για να γίνει αυτό, ο παίκτης αλλάζει τον Αριθμό Παιχνιδιών στην επιθυμητή τιμή. Στη συνέχεια ο παίκτης πρέπει να ορίσει ένα όριο απωλειών (πρέπει να είναι μεγαλύτερο του 0) και έπειτα να κάνει κλικ στο κουμπί ΕΚΚΙΝΗΣΗ για να επιβεβαιώσει την πρόθεσή του. Στη συνέχεια το μενού κρύβεται, και ο παίκτης επιστρέφει στην κεντρική οθόνη του παιχνιδιού, με ενεργό το αυτόματο παιχνίδι.

Ο παίκτης μπορεί επίσης να επιλέξει να ορίσει προαιρετικές προϋποθέσεις για αυτόματη διακοπή του αυτόματου παιχνιδιού. Αυτές είναι, μεταξύ άλλων:

- Διακοπή του αυτόματου παιχνιδιού σε περίπτωση ενός κέρδους που καθορίζεται από έναν παίκτη.
- Διακοπή του αυτόματου παιχνιδιού αν το υπόλοιπο αυξηθεί κατά το ποσό που ορίζει ο παίκτης.
- Διακοπή του αυτόματου παιχνιδιού κατά την ενεργοποίηση των δωρεάν περιστροφών.

Σημείωση: Αν αποσυνδεθείτε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, όλες οι ρυθμίσεις αυτόματου παιχνιδιού θα επιστρέψουν στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις όταν το παιχνίδι φορτώσει ξανά.

ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΕΝΤΑΣΗ ΗΧΟΥ

Κάντε κλικ για ενεργοποίηση/απενεργοποίηση ήχων.

ΠΛΗΚΤΡΟ ΔΙΑΣΤΗΜΑΤΟΣ ΓΙΑ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗ

Κάντε κλικ για ενεργοποίηση/απενεργοποίηση της δυνατότητας χρήσης του πλήκτρου διαστήματος για περιστροφή.

ΓΡΗΓΟΡΗ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗ

Κάντε κλικ για εναλλαγή. Όταν επιλέγεται, η περιστροφή των κυλίνδρων διακόπτεται όσο γρηγορότερα γίνεται.

ΜΟΥΣΙΚΟ ΧΑΛΙ

Κάντε κλικ για ενεργοποίηση/απενεργοποίηση του μουσικού χαλιού στο βασικό παιχνίδι.

ΚΑΝΟΝΙΣΤΙΚΕΣ ΚΑΙ ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

ΤΡΕΧΟΥΣΑ ΩΡΑ

Ο πελάτης του παιχνιδιού δείχνει πάντα την τρέχουσα ώρα. Για την ώρα χρησιμοποιείται το ρολόι του συστήματος του υπολογιστή ή της συσκευής του παίκτη.

ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

Οι παρακάτω διαδικασίες ενδέχεται να υπόκεινται στους όρους και τις προϋποθέσεις του ιστότοπου του παιχνιδιού.

- Η διαδικασία διαχείρισης ανολοκλήρωτων γύρων παιχνιδιών.
- Ο χρόνος μετά το πέρας του οποίου ανενεργές περίοδοι λειτουργίας παιχνιδιού λήγουν αυτόματα.

62,000.00 είναι το μέγιστο κέρδος από ένα παιχνίδι. Αν φτάσετε το μέγιστο κέρδος κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, το παιχνίδι θα λήξει θα σας δοθεί το μέγιστο κέρδος.

Σε περίπτωση δυσλειτουργίας υλικού/λογισμικού, όλα τα σχετικά πονταρίσματα και οι σχετικές πληρωμές παιχνιδιού ακυρώνονται και επιστρέφονται όλα τα σχετικά πονταρίσματα .