



Spēles versija b8.1.0.0

## SPĒLES NOTEIKUMI



## SPĒLES APRAKSTS

Crazy Colt ir spēļu automāts ar laukumu 5x4 un 50 rindām, kas piedāvā grēdotos augstākā ienesīguma Wild simbolus un bezmaksas griezienus, kuru laikā spolēm katrā griezienā tiek pievienoti papildu Wild simboli.

Laimestu veido laimestu tabulā norādītā summa un likmes līmenis.


Iespēja laimēt (RTP) 88.02%, 94.04%, 96.01%


	3	4
---	---	---







	5	1000
	4	200
	3	40
	2	10

	5	500
	4	150
	3	40
	2	4

	5	500
	4	150
	3	40
	2	4

	5	400
	4	100
	3	20

	5	400
	4	100
	3	20

	5 400 4 50 3 20		5 400 4 50 3 20		5 200 4 30 3 10
	5 200 4 30 3 10		5 200 4 20 3 10		5 200 4 20 3 10

## SPĒLES NOTEIKUMI

- Likme tiek iestatīta, izmantojot KOPĒJĀS LIKMES selektoru.
- AUTOMĀTISKĀ SPĒLE automātiski izspēlē spēli noteikto raundu skaitu.
- Likmes līmeni veido kopējās likmes vērtība, kas ir dalīta ar 50.
- LĪNIJAS laimesti tiek reizināti ar pašreizējo likmes līmeni.
- Visi rindu laimesti tiek aprēķināti no kreisās uz labo pusi uz jebkurām blakus esošajām spolēm, sākot no tālākās kreisās spoles.
- Katrā rindā tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.
- Katrā rindā tiek izmaksāts tikai viens laimests.
- Laimesti dažādās izmaksas līnijās tiek pievienoti griezienu beigās.
- Scatter laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Scatter laimesti tiek izmaksāti par simboliem jebkurā pozīcijā uz spolēm.
- Scatter laimesti tiek izmaksāti papildus līniju laimestiem.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais Scatter laimests.

## SCATTER IZMAKSĀ



3 IZMAKSĀ LIKMI 4x APMĒRĀ + PIEŠĶIR 10 BEZMAKSAS GRIEZIENUS

Izmaksā par jebkuru pozīciju tikai uz 1., 2. un 3. spoles.

## ĪPAŠIE SIMBOLI



= ZIRGS



= LOGOTIPS

ZIRGS ir Wild simbols, kas aizstāj visus citus simbolus, izņemot LOGO simbolu, lai izveidotu laimesta kombināciju.

To var uzgriezt tikai uz 2., 3., 4. un 5. spoles.

## BEZMAKSAS GRIEZIENU BONUSS

Ja 3 izklienētie LOGO simboli tiek uzgriezti jebkurā pozīcijā uz spolēm, tiek piešķirta kopējā likme 4X apmērā un 10 bezmaksas griezieni.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti, izmantojot tādas pašas rindas un likmes uz rindu līmeni kā pamatspēlē.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz no pamatspēles atšķirīgām spolēm.

Bezmaksas griezienu laikā 2., 3., 4. un 5. spolei katrā griezienā tiek pievienots papildu ZIRGA simbols.

Ja bezmaksas griezienu laikā jebkurā pozīcijā tiek uzgriezti 3 izklienētie LOGO simboli, tiek piešķirta kopējā likme 4X apmērā un 5 papildu bezmaksas griezieni.

Papildu bezmaksas griezieni tiek piešķirti tikai vienu reizi.

LOGO var uzgriezt tikai uz 1., 2. un 3. spoles.

## SPĒLES FUNKCIJAS

	<b>POGA GRIEZT</b> Noklikšķiniet, lai sāktu spēles raundu ar pašreizējo likmi.
	<b>POGA GRIEZT (GRIEZIENA LAIKĀ)</b> Noklikšķiniet, lai apturētu spoļu grieziena animāciju vai laimestu animācijas. Šī poga neaptur automātisko spēli.
	<b>POGA GRIEZT (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ)</b> Skaitlis norāda atlikušos automātiskās spēles griezienu skaitu.
	<b>POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE</b> Noklikšķiniet, lai atvērtu automātiskās spēles uznirstošo izvēlni.
	<b>POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ)</b> Noklikšķiniet, lai apturētu automātisko spēli.
	<b>INFORMĀCIJAS POGA</b> Noklikšķiniet, lai atvērtu maksājumu tabulu un spēles noteikumus.
	<b>IZVĒLNES POGA</b> Noklikšķiniet, lai atvērtu iestatījumus.
	<b>AUDIO POGA</b> Noklikšķiniet, lai iestatītu skaļuma līmeni.
	<b>KOPĒJĀ LIKME</b> Noklikšķiniet uz "+" vai "-", lai mainītu likmes līmeni.
	<b>LAIMESTS</b> Rāda pašreizējā laimesta summu monētās.
	<b>BILANCE</b> Rāda bilances vērtību monētās.

## UZNIRSTOŠĀS IZVĒLNES

### AUTOMĀTISKĀ SPĒLE

Automātiskās spēles uznirstošā izvēlne ļauj spēlētājam atlasīt automātiskās spēles griezienu skaitu ar pašreizējo kopējo likmi. Lai to izdarītu, spēlētājam ir jāiestata vēlamais spēļu skaits. Pēc tam spēlētājam ir jāiestata zaudējumu limits (jābūt lielākam par 9) un jānoklikšķina uz pogas SĀKT, lai apstiprinātu iestatījumus. Pēc tam izvēlne tiek paslēpta un spēlētājs tiek atgriezts galvenās spēles ekrānā ar iespējotu automātiskās spēles funkciju.

Spēlētājs var iestatīt papildu nosacījumus automātiskās spēles apturēšanai. Tai skaitā:

- Apturēt automātisko spēli, kad tiek iegūts laimests ar spēlētāja norādīto vērtību.
- Apturēt automātisko spēli, ja balance pieaug par spēlētāja norādīto summu.
- Apturēt automātisko spēli, ja tiek sākti bezmaksas griezieni.

Piezīme: Ja savienojums tiek pārtraukts spēles laikā, atverot spēli no jauna, visi automātiskās spēles iestatījumi tiek atiestatīti kā noklusējuma iestatījumi.

### SPĒLES IESTATĪJUMI

#### SKAĻUMS

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu/izslēgtu skaņu.

#### GRIEZT AR ATSTARPES TAUSTIŅU

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu spēju veikt griezienus ar atstarpes taustiņu.

#### ĀTRAIS GRIEZIENS

Noklikšķiniet, lai pārslēgtu. Pēc atlasīšanas spole tiek apturēta tik ātri, cik iespējams.

#### FONA MŪZIKA

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu fona mūziku pamatspēles laikā.

# NORMATĪVĀ UN PAPILDU INFORMĀCIJA

## LAIKS

Spēles klientā vienmēr tiek rādīts pašreizējais laiks. Dati par laiku tiek iegūti no lietotāja datora vai ierīces sistēmas pulksteņa.

## PAPILDINFORMĀCIJA

Tālāk aprakstītie procesi var būt atkarīgi no attiecīgās spēļu vietnes noteikumiem un nosacījumiem.

- Nepabeigto spēles raundu pārvaldības process.
- Laiks, pēc kura automātiski tiek izbeigtas neaktīvās spēļu sesijas.

200,000.00 ir vienas spēles maksimālā laimesta summa. Ja maksimālā laimesta summa tiek sasniegta spēles laikā, spēle tiks izbeigta un laimests tiks izmaksāts spēlētājam.

Spēles tehniskā aprīkojuma/programmatūras darbības traucējumu rezultātā visas attiecīgās spēles likmes un laimesti tiek atzīti par nederīgiem, bet visas traucējumu skartās likmes tiks atmaksātas.