

# JVL



Έκδοση παιχνιδιού b8.1.0.0

## ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ



## ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Το 3 Stars είναι ένας κουλοχέρης 5x3 με 50 πάγιες γραμμές πληρωμής, διαθέτει μια Μπόνους Λειτουργία Νομίσματος με κράτημα και επαναπεριστροφή και Δωρεάν Περιστροφές που παίζονται χωρίς φιγούρες.

Το κέρδος διαμορφώνεται με βάση τα έπαθλα του πίνακα πληρωμών και το επίπεδο πονταρίσματος.

Επιστροφή στον Παίκτη (RTP) 88.02%, 94.00%, 96.01%.

	5	50
	4	5
	3	2

	5	250
	4	50
	3	10
	2	2

	5	100
	4	40
	3	5

	5	100
	4	25
	3	5

	5	75
	4	25
	3	5

	5	75
	4	20
	3	5

	5	50
	4	10
	3	5

	5	50
	4	10
	3	5

<b>J</b>	5	40	<b>10</b>	5	40
	4	10		4	10
	3	5		3	5

## ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

- Το ποντάρισμα ρυθμίζεται με τον επιλογή ΣΥΝΟΛΙΚΟ ΠΟΝΤΑΡΙΣΜΑ.
- Με το ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ το παιχνίδι παίζεται αυτόματα για τον επιλεγμένο αριθμό γύρων.
- Το Επίπεδο Πονταρίσματος είναι η τιμή του Συνολικού Πονταρίσματος διαιρεμένη δια 50.
- Οι γραμμές κέρδους πολλαπλασιάζονται με το τρέχον Επίπεδο Πονταρίσματος του κερδοφόρου παιχνιδιού.
- Όλα τα κέρδη γραμμών σημειώνονται από αριστερά προς τα δεξιά σε γειτονικούς κυλίνδρους, ξεκινώντας από τον τέρμα αριστερά κύλινδρο.
- Πληρώνεται μόνο το μεγαλύτερο κέρδος ανά γραμμή που παίζετε.
- Πληρώνεται μόνο ένα κέρδος ανά γραμμή που παίζετε.
- Τα κέρδη σε διαφορετικές γραμμές πληρωμών προστίθενται στο τέλος της περιστροφής.
- Τα κέρδη με Scatter πολλαπλασιάζονται με το Συνολικό Ποντάρισμα.
- Τα κέρδη με Scatter πληρώνουν σε οποιαδήποτε θέση στους κυλίνδρους.
- Τα κέρδη με Scatter πληρώνονται συμπληρωματικά με τα κέρδη γραμμών.
- Πληρώνεται μόνο το μεγαλύτερο κέρδος με scatter ανά παιχνίδι.

## ΤΟ SCATTER ΠΛΗΡΩΝΕΙ



5

ΠΛΗΡΩΝΟΥΝ 50x ΤΟ ΠΟΝΤΑΡΙΣΜΑ + 7 ΔΩΡΕΑΝ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΕΣ



4

ΠΛΗΡΩΝΟΥΝ 5x ΤΟ ΠΟΝΤΑΡΙΣΜΑ + 7 ΔΩΡΕΑΝ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΕΣ



3

ΠΛΗΡΩΝΟΥΝ 2x ΤΟ ΠΟΝΤΑΡΙΣΜΑ + 7 ΔΩΡΕΑΝ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΕΣ

Πληρώνει σε οποιαδήποτε θέση στους κυλίνδρους.

## ΜΠΑΛΑΝΤΕΡ



Η ΡΑΒΔΟΣ είναι μπαλαντέρ και υποκαθιστά όλα τα σύμβολα εκτός από το FU LU SHOU και το ΝΟΜΙΣΜΑ.

Εμφανίζεται μόνο στους κυλίνδρους 2, 3, 4 και 5.

## ΜΠΟΝΟΥΣ ΔΩΡΕΑΝ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΩΝ



= FU LU SHOU

Όταν εμφανίζονται 3 ή περισσότερα διάσπαρτα σύμβολα FU LU SHOU σε οποιαδήποτε θέση στους κυλίνδρους απονέμουν 7 δωρεάν περιστροφές.

Οι δωρεάν περιστροφές παίζονται χρησιμοποιώντας τις ίδιες γραμμές και το ίδιο ποντάρισμα ανά γραμμή με το βασικό παιχνίδι που τις ενεργοποίησε.

Οι δωρεάν περιστροφές παίζονται με διαφορετικό σετ κυλίνδρων από τα βασικά παιχνίδια.

Τα σύμβολα ΑΣΟΣ, ΡΗΓΑΣ, ΝΤΑΜΑ, ΒΑΛΕΣ και ΔΕΚΑ δεν εμφανίζονται στους κυλίνδρους κατά τη διάρκεια δωρεάν περιστροφών.

Όταν εμφανίζονται 3 ή περισσότερα διάσπαρτα σύμβολα FU LU SHOU σε οποιαδήποτε θέση στους κυλίνδρους απονέμουν 5 επιπλέον δωρεάν περιστροφές.

## Μπόνους Λειτουργία Νομίσματος



= ΝΟΜΙΣΜΑ

Στο τέλος κάποιου παιχνιδιού επί πληρωμή ή δωρεάν περιστροφής, αν εμφανίζονται 6 ή περισσότερα σύμβολα ΝΟΜΙΣΜΑ στους κυλίνδρους, απονέμεται η Μπόνους Λειτουργία Νομίσματος.

Τα διαθέσιμα έπαθλα για κάθε ΝΟΜΙΣΜΑ είναι 1X Συνολικό Ποντάρισμα, 2X Συνολικό Ποντάρισμα, 3X Συνολικό Ποντάρισμα, 4X Συνολικό Ποντάρισμα, 5X Συνολικό Ποντάρισμα, 10X Συνολικό Ποντάρισμα, 15X Συνολικό Ποντάρισμα, 20X Συνολικό Ποντάρισμα, ΜΙΝΙ, ΕΛΑΣΣΟΝ, και ΜΕΙΖΟΝ.

Όλα τα σύμβολα ΝΟΜΙΣΜΑ που ενεργοποίησαν τη λειτουργία διατηρούνται, και οι κύλινδροι αντικαθίστανται από 15 ανεξάρτητους κυλίνδρους, ο καθένας εκ των οποίων έχει ύψος ενός συμβόλου και πλάτος ενός συμβόλου.

Κύλινδρος 1	Κύλινδρος 2	Κύλινδρος 3	Κύλινδρος 4	Κύλινδρος 5
Κύλινδρος 6	Κύλινδρος 7	Κύλινδρος 8	Κύλινδρος 9	Κύλινδρος 10
Κύλινδρος 11	Κύλινδρος 12	Κύλινδρος 13	Κύλινδρος 14	Κύλινδρος 15

Σε κάθε κύλινδρο εμφανίζεται μόνο το σύμβολο ΝΟΜΙΣΜΑ και ένα κενό σύμβολο.

Απονέμονται 3 Μπόνους Περιστροφές.

Πατήστε το κουμπί ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗ για έναρξη του μπόνους.

Όλοι οι κύλινδροι που διαθέτουν κενό σύμβολο περιστρέφονται.

Τυχόν νέα σύμβολα ΝΟΜΙΣΜΑ που εμφανίζονται κλειδώνουν στη θέση τους και ο αριθμός των μπόνους περιστροφών που απομένουν θα είναι 3.

Το μπόνους τελειώνει όταν είτε δεν απομένουν μπόνους περιστροφές, ή όταν 15 σύμβολα ΝΟΜΙΣΜΑ εμφανίζονται στο τέλος μιας μπόνους περιστροφής.

Όλα τα έπαθλα που εμφανίζονται σε κάθε ΝΟΜΙΣΜΑ απονέμονται στο τέλος του μπόνους.

Αν εμφανιστούν 15 σύμβολα ΝΟΜΙΣΜΑ στην έναρξη της Μπόνους Λειτουργίας Νομίσματος, ή στο τέλος κάποιας μπόνους περιστροφής, απονέμεται το ΜΕΓΑΛΟ Μπόνους, και έπειτα απονέμονται όλα τα υπόλοιπα έπαθλα.

Τα ΜΙΝΙ, ΕΛΑΣΣΟΝ και ΜΕΙΖΟΝ απονέμουν το σχετικό μπόνους που απεικονίζεται πάνω από τους κυλίνδρους του παιχνιδιού στο οποίο απονεμήθηκε.

Τα ΜΙΝΙ, ΕΛΑΣΣΟΝ και ΜΕΙΖΟΝ δεν έχουν άλλη αξία πέρα από το σχετικό μπόνους που απεικονίζεται πάνω από τους κυλίνδρους.

Η Μπόνους Λειτουργία Νομίσματος είναι διαθέσιμη κατά τη διάρκεια δωρεάν περιστροφών.

Τα έπαθλα της Μπόνους Λειτουργίας Νομίσματος πληρώνονται συμπληρωματικά με τα κέρδη γραμμών.

## ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

	<b>ΚΟΥΜΠΙ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ</b> Κάντε κλικ για εκκίνηση ενός γύρου παιχνιδιού με την τρέχουσα τιμή πονταρίσματος.
	<b>ΚΟΥΜΠΙ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ (ΚΑΤΑ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ)</b> Κάντε κλικ για να σταματήσετε γρήγορα τα κινούμενα γραφικά των κυλίνδρων ή τα κινούμενα γραφικά κέρδους. Αυτό δεν σταματά το αυτόματο παιχνίδι.
	<b>ΚΟΥΜΠΙ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ (ΜΕ ΕΝΕΡΓΟ ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ)</b> Ο αριθμός απεικονίζει πόσες περιστροφές αυτόματου παιχνιδιού απομένουν.
	<b>ΚΟΥΜΠΙ ΑΥΤΟΜΑΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ</b> Κάντε κλικ για να ανοίξετε το αναδυόμενο μενού του αυτόματου παιχνιδιού.
	<b>ΚΟΥΜΠΙ ΑΥΤΟΜΑΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ (ΜΕ ΕΝΕΡΓΟ ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ)</b> Κάντε κλικ για να σταματήσει το αυτόματο παιχνίδι.
	<b>ΚΟΥΜΠΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ</b> Κάντε κλικ για να ανοίξετε τον πίνακα πληρωμών και τους κανόνες του παιχνιδιού.
	<b>ΚΟΥΜΠΙ ΜΕΝΟΥ</b> Κάντε κλικ για να ανοίξετε τις ρυθμίσεις.
	<b>ΚΟΥΜΠΙ ΗΧΟΥ</b> Κάντε κλικ για να ρυθμίσετε τη ένταση του ήχου.
	<b>ΣΥΝΟΛΙΚΟ ΠΟΝΤΑΡΙΣΜΑ</b> Κάντε κλικ στο "+" ή στο "-" για να αλλάξετε το επίπεδο πονταρίσματος.
	<b>ΚΕΡΔΟΣ</b> Απεικονίζει το τρέχον κέρδος σε κέρματα.
	<b>ΥΠΟΛΟΙΠΟ</b> Απεικονίζει το υπόλοιπο σε κέρματα.

## ΑΝΑΔΥΟΜΕΝΑ ΜΕΝΟΥ

### ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Το αναδυόμενο μενού αυτόματου παιχνιδιού επιτρέπει στον παίκτη να επιλέξει έναν αριθμό περιστροφών που θα παιχτούν αυτόματα με το τρέχον Συνολικό Ποντάρισμα. Για να γίνει αυτό, ο παίκτης αλλάζει τον Αριθμό Παιχνιδιών στην επιθυμητή τιμή. Στη συνέχεια ο παίκτης πρέπει να ορίσει ένα όριο απωλειών (πρέπει να είναι μεγαλύτερο του 0) και έπειτα να κάνει κλικ στο κουμπί ΕΚΚΙΝΗΣΗ για να επιβεβαιώσει την πρόθεσή του. Στη συνέχεια το μενού κρύβεται, και ο παίκτης επιστρέφει στην κεντρική οθόνη του παιχνιδιού, με ενεργό το αυτόματο παιχνίδι.

Ο παίκτης μπορεί επίσης να επιλέξει να ορίσει προαιρετικές προϋποθέσεις για αυτόματη διακοπή του αυτόματου παιχνιδιού. Αυτές είναι, μεταξύ άλλων:

- Διακοπή του αυτόματου παιχνιδιού σε περίπτωση ενός κέρδους που καθορίζεται από έναν παίκτη.
- Διακοπή του αυτόματου παιχνιδιού αν το υπόλοιπο αυξηθεί κατά το ποσό που ορίζει ο παίκτης.
- Διακοπή του αυτόματου παιχνιδιού κατά την ενεργοποίηση των δωρεάν περιστροφών.

Σημείωση: Αν αποσυνδεθείτε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, όλες οι ρυθμίσεις αυτόματου παιχνιδιού θα επιστρέψουν στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις όταν το παιχνίδι φορτώσει ξανά.

### ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

#### ΕΝΤΑΣΗ ΗΧΟΥ

Κάντε κλικ για ενεργοποίηση/απενεργοποίηση ήχων.

#### ΠΛΗΚΤΡΟ ΔΙΑΣΤΗΜΑΤΟΣ ΓΙΑ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗ

Κάντε κλικ για ενεργοποίηση/απενεργοποίηση της δυνατότητας χρήσης του πλήκτρου διαστήματος για περιστροφή.

#### ΓΡΗΓΟΡΗ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗ

Κάντε κλικ για εναλλαγή. Όταν επιλέγεται, η περιστροφή των κυλίνδρων διακόπτεται όσο γρηγορότερα γίνεται.

## ΜΟΥΣΙΚΟ ΧΑΛΙ

Κάντε κλικ για ενεργοποίηση/απενεργοποίηση του μουσικού χαλιού στο βασικό παιχνίδι.

## ΚΑΝΟΝΙΣΤΙΚΕΣ ΚΑΙ ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

### ΤΡΕΧΟΥΣΑ ΩΡΑ

Ο πελάτης του παιχνιδιού δείχνει πάντα την τρέχουσα ώρα. Για την ώρα χρησιμοποιείται το ρολόι του συστήματος του υπολογιστή ή της συσκευής του παίκτη.

### ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

Οι παρακάτω διαδικασίες ενδέχεται να υπόκεινται στους όρους και τις προϋποθέσεις του ιστότοπου του παιχνιδιού.

- Η διαδικασία διαχείρισης ανολοκλήρωτων γύρων παιχνιδιών.
- Ο χρόνος μετά το πέρας του οποίου ανενεργές περίοδοι λειτουργίας παιχνιδιού λήγουν αυτόματα.

240,000.00 είναι το μέγιστο κέρδος από ένα παιχνίδι. Αν φτάσετε το μέγιστο κέρδος κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, το παιχνίδι θα λήξει θα σας δοθεί το μέγιστο κέρδος.

Σε περίπτωση δυσλειτουργίας υλικού/λογισμικού, όλα τα σχετικά πονταρίσματα και οι σχετικές πληρωμές παιχνιδιού ακυρώνονται και επιστρέφονται όλα τα σχετικά πονταρίσματα .