

Over het Spel

Armadillo Does Christmas is een spel met 4 rijen en 5 rollen, en 25 lijnen die van links naar rechts uitbetalen. Het spel heeft veel verschillende functies zoals een party spin bonus en een parcoursbonus met verzamelingen en een geweldige prijzenpot.

De werkelijke uitbetaling is gelijk aan de som van de dynamische waarden in de uitbetalingstabel die overeenkomen met elke gewonnen lijn. Gelijktijdige of samenvallende winsten worden opgeteld.

Willekeurige features

Aan het begin van elke spin is er een kans op activatie van de volgende functies voordat de rollen stoppen met spinnen

- Willekeurige Wilds – Willekeurige posities op de rollen worden vervangen door Wild symbolen. – 1 tot 4 wilds kunnen gegeven worden met elke activatie.
- Wilde Rol – Elke positie op Willekeurig geselecteerde Rollen wordt vervangen door wild symbolen. – 1 tot 3 wilds kunnen gegeven worden met elke activatie.
- Kolossale Rollen: willekeurig geselecteerde aangrenzende rollen fuseren met elkaar. – De gefuseerde rollen spinnen grotere afbeeldingen op de rollen. – Elke positie die de grotere afbeelding bezet, telt als een individueel 1x1 symbool op de rollen voor het bepalen van winsten op de lijnen nadat de rollen gestopt zijn. – Gefuseerde rollen variëren van het creëren van 2x2, 3x3 of 4x4 grote symbolen tijdens de functie.
- Willekeurige vermenigvuldiger – Een willekeurige vermenigvuldiger van 2x, 3x, 4x of 5x wordt getoond aan het begin van de spin en geldt voor alle lijnwinsten.

Bovendien kunnen na het draaien van elke rol de volgende functies worden geactiveerd

- Symbool Upgrade – Alle willekeurig gekozen lager symbolen die zichtbaar zijn op de rollen, worden opgewaardeerd naar een willekeurig geselecteerd en hoger betalend symbool. – Het aantal geüpgradede symbolen staat gelijk aan het aantal van het lager gekozen symbool op de rollen. – Als het lagere gekozen symbool bijvoorbeeld schoppen is, en er zijn 4 schoppen op het scherm, worden 4 symbolen geüpgradet.
- Directe Winst – Kent een willekeurig kredietbedrag toe van 1x tot 200x

Parcoursbonus Verzamelingen

Tijdens het basisspel worden speciale symbolen verzameld om de parcoursbonus als volgt te verbeteren:

- Harten – Elke 4 harten die tijdens het basisspel op een inzetniveau worden verzameld, leveren een extra hart op. – Per inzetniveau kunnen maximaal 3 harten worden verzameld. Als het Gordeldier op een ijsgat landt en in het water valt, wordt een hart opgebruikt en zal het gordeldier de bonus voortzetten. – Als het Gordeldier op een gat in het ijs landt en valt zonder dat er harten over zijn, eindigt de bonus.
- Kerstboom en cadeautjes – Verzamelde kerstcadeaus verhogen de uitbetaling bij het landen op een kerstboom in de parcoursbonus. – Als er geen cadeautjes zijn verzameld bij het betreden van de parcoursbonus, wordt het landen op de kerstboom met 10x beloond wanneer het gordeldier erop landt. – Voor elk cadeau dat tijdens het basisspel op een weddenschapniveau wordt verzameld, wordt dit aanvankelijke gewonnen bedrag van 10x verhoogd met een extra inzet van 5x tot een maximum van 60x voor het landen op de boom

nadat 10 of meer cadeaus zijn verzameld. – Als je bijvoorbeeld op een kerstboom landt in de parcoursbonus na het verzamelen van 5 cadeautjes en vervolgens de parcoursbonus activeert, zou 35x de wedwinst worden toegekend voor het gordeldier dat op dat veld landt. Na het uitreiken van de kerstboomprijs wordt het bedrag teruggezet naar 10x met 0 verzamelde cadeautjes. – Het maximale aantal cadeaus dat per inzetniveau kan worden verzameld totdat de prijs is gewonnen en opnieuw is ingesteld, is 10.

- Kerstkous en Snoepstokken – Elke 4 verzamelde Snoepstokken verhogen een vermenigvuldiger die wordt toegepast op de [Christmas stocking] prijs. – De vermenigvuldiger begint bij 1x en heeft een plafond van 5x nadat 16 of meer snoepstoksymbolen zijn verzameld voor de kous in het basisspel voor het huidige inzetniveau. – Na het toekennen van de kous met alle snoepstokken erin worden de verzamelde snoepstokken teruggezet naar 0 en wordt de vermenigvuldiger dus teruggezet naar 1x. – Het maximale aantal snoepstoksymbolen dat op elk inzetniveau kan worden verzameld voordat het opnieuw wordt ingesteld, is 16. – Omdat elk snoepstoksymbool 0,25 van een snoepstokvermenigvuldiger verzamelt, wordt door het verzamelen van 16 of meer snoepstokken de maximale vermenigvuldiger van de kous 5x.
- Superski's - Een van de velden op de parcoursbonus is bezet door superski's, die de prijzen verzamelen van alle munten die het gordeldier passeert met een vermenigvuldiger van 1x. Het verzamelen van superski's in het basisspel voordat de parcoursbonus wordt geactiveerd, verhoogt deze vermenigvuldiger met 1x, tot een maximum van 4x vermenigvuldiger na het verzamelen van 3 of meer superski's in het basisspel voordat de bonus wordt geactiveerd. – Deze vermenigvuldiger wordt toegepast op de som van de muntwinsten waar het gordeldier passeert. – Na het landen op de superski's tijdens de parcoursbonus, wordt de superski vermenigvuldiger teruggezet naar 1x. – Het maximale aantal ski's dat voor elk inzetniveau wordt verzameld, is beperkt tot 3. Dus het verzamelen van meer dan 3 ski's heeft geen effect op de vermenigvuldiger wanneer deze maximaal 4x is.

De verzamelde boosters en functie zijn specifiek voor elk inzetniveau en het veranderen van de inzet zal de eerder opgeslagen symbolen in de parcoursbonus-verzamelmeter herstellen.

Parcoursbonus

3 [Bonus Symbol] activeren de parcoursbonus. – Er zijn drie verschillende kaartconfiguraties voor de parcoursbonus. – Bij het begin van de bonus wordt een van de drie kaarten willekeurig gekozen met gelijke kansen daarop. – De posities van de items op elke kaart zijn verschillend en de prijzenpot van 2000x staat aan het einde van de kaart voor alle drie de opties.

Tijdens de parcoursbonus begint ons Gordeldier aan het begin van een spelbord met een spoor van velden met elk een prijs, functie of gaten in het ijs. – Er wordt een willekeurig getal van 1 tot 6 getoond dat het aantal velden aangeeft dat het Gordeldier naar rechts beweegt en telkens de velden op het pad landt, zoals in een bordspel. – Na elke willekeurige zet van 1 tot 6 krijgt de speler het item op het belande veld. – Dit proces gaat door totdat de speler in het ijs valt met 0 harten over. Als de speler echter het einde van het parcours haalt, is er een prijzenpot van 2000x die zal worden toegekend terwijl tegelijkertijd de bonus wordt beëindigd. – Het Gordeldier begint met het aantal verzamelde harten voordat het de parcoursbonus betreedt. – Bovendien zijn de beloningsbedragen van de kerstboom-velden en de snoepstok-velden afhankelijk van het aantal items dat in het basisspel is verzameld. – De volgende items op het speelveld omvatten:

- [Coins] - Geeft getoonde kredietbedragen op het veld. – Kredietbedrag verschilt van 1x - 200x.

- [Back x Spaces] - de speler wordt een willekeurig aantal velden teruggezet, van 1 tot 6.
- [Super Skis] - De volgende zet na het landen op dit item verzamelt alle beloningen die het gordeldier passeert. – Als bijvoorbeeld het gordeldier op de Superski's landt en 5 wordt weergegeven nadat hij op de ski's is geland in de parcourusbonus, dan worden alle 5 de beloningen verzameld. Niet alleen de beloning van 5 vakjes verder. En er wordt een eventuele vermenigvuldiger uit collecties vermenigvuldigd met de som van deze 5 vakken.
- [Christmas stocking] - Geeft alle [Coins] die binnen 1, 2 of 3 posities van dit item zijn. – Het willekeurige bereik van 1 tot 3 bij het landen op het item wordt willekeurig bepaald aan de hand van een gewogen tabel. – De som van al deze prijzen wordt vervolgens vermenigvuldigd met het aantal volledige verzamelingen van [Candy Cane] wanneer de parcourusbonus wordt geactiveerd. – Het verzamelen van 4 snoepstok-symbolen in het basisspel levert 1 volledige verzameling op van een snoepstok voor de parcourusbonus, tot een maximum van 4 snoepstokken.
- [Christmas tree] - Het landen op de Kerstboom geeft 10x plus een extra 5x voor elk cadeau onder de boom tot een maximum van 60x prijs.
- [Ice Hole] – Als je in een ijsgat landt, wordt de bonus beëindigd, tenzij het gordeldier een hart heeft verzameld. In dat geval verlies je een verzameld hart en gaat de parcourusbonus verder.
- [Trail Prizepot] - Parcours Afrondingsprijs van 2000x je inzet als je het einde van het parcours haalt.

De parcourusbonus wordt uitbetaald op basis van het inzetbedrag voorafgaand aan het betreden.

Party Spin

Verzamel 4 [Whiskey] Symbolen om de Party Spin te activeren.

Nadat het 4e [Whiskey]-symbool op hetzelfde inzetniveau is verzameld, draaien de rollen gratis opnieuw terwijl het gordeldier vier willekeurige functies van het basisspel toekent dezelfde enkele party spin. \n\nDe party spin wordt betaald volgens de regels en het inzetbedrag voordat deze wordt geactiveerd.

De party spin wordt betaald volgens de regels en het inzetbedrag voordat deze wordt geactiveerd.

Koop Bonus

Druk op de [Buy Bonus] knop om naar het bevestigingsscherm van de koopbonus te gaan. – Kies de inzet van de bonus en selecteer een van de drie opties om de bijbehorende inzet te bevestigen en automatisch naar de Parcourusbonus te gaan. – De volledige verzamelingsbedragen voor het aantal harten, het aantal snoepstok-verzamelingen, het aantal kerstboomcadeaus-verzamelingen en het aantal verzamelde superski's worden getoond op het bevestigingsscherm en worden gebruikt in plaats van de bedragen die tijdens het basisspel zijn verzameld bij gebruik van de koopbonus. – De RTP van de Koopbonus voor optie 1 links, optie 2 in het midden en optie 3 rechts zijn respectievelijk 94,21%, 93,85%, en 94,31%. Klik op een van de drie getoonde bonusopties om de bonus te starten met het getoonde aantal harten, ski's, snoepstokken en cadeaus. Klik dan op KOPEN om de koopbonus-inzet te bevestigen. Of druk op de pijlen bovenin om de inzet te veranderen om de koopbonus te activeren met een andere basisinzet en kosten voor kopbonus, of druk op de x rechtsboven om terug te gaan naar het hoofdspeel. – Koopfunctie is mogelijk niet beschikbaar op alle markten.

RTP

Het reguliere spel heeft een theoretische RTP van 94,17%.