

# JVL



Spēles versija B6.1.0.3

## SPĒLES NOTEIKUMI



## SPĒLES APRAKSTS

Winter Princess ir spēļu automāts ar 5x4 laukumu un 50 fiksētām laimestu rindām: tajā ir pieejams Dimantu bonuss “Bloķēt un griezt atkārtoti” un bezmaksas griezienu bonuss “Uzvelkamais Wild”.

Laimestu veido laimestu tabulā norādītā summa un likmes līmenis.

Iespēja laimēt (RTP) 88.01%, 94.00%, 96.01%

	5	100
	4	50
	3	5

	5	100
	4	30
	3	5


	5	100
	4	25
	3	5


	5	75
	4	20
	3	5


	5	75
	4	20
	3	5

	5	50
	4	15
	3	5

	5	50
	4	15
	3	5

	5	50
	4	10
	3	5

	5	25
	4	10
	3	5

	5	25
	4	10
	3	5

## SPĒLES NOTEIKUMI

- Likme tiek iestatīta, izmantojot KOPĒJĀS LIKMES selektoru.
- AUTOMĀTISKĀ SPĒLE automātiski izspēlē spēli noteikto raundu skaitu.
- Likmes līmeni veido kopējās likmes vērtība, kas ir dalīta ar 50.
- LĪNIJAS laimesti tiek reizināti ar pašreizējo likmes līmeni.
- Visi rindu laimesti tiek aprēķināti no kreisās uz labo pusi uz jebkurām blakus esošajām spolēm, sākot no tālākās kreisās spoles.
- Katrā rindā tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.
- Katrā rindā tiek izmaksāts tikai viens laimests.
- Laimesti dažādās izmaksas līnijās tiek pievienoti griezienu beigās.
- Scatter laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Scatter laimesti tiek izmaksāti par simboliem jebkurā pozīcijā uz spolēm.
- Scatter laimesti tiek izmaksāti papildus rindu/kombināciju laimestiem.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais Scatter laimests.

## WILD



= SNIEGA BUMBA



= DIAMOND

Wild simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SNIEGA BUMBAS un DIMANTA simbolus, lai izveidotu laimesta kombināciju.

To var uzgriezt tikai uz 2., 3., 4. un 5. spoles.

## **IZVĒLIETIES SAVU VEIKSMĪGO BONUSU**

3 izklienēti SNIEGA BUMBAS simboli jebkurā pozīcijā uz 2., 3. un 4. spoles piešķir bonusa papildspēli "Izvēlieties savu bagātību".

Pieskarieties dimantam, lai spēlētu Dimantu papildspēli, vai pieskarieties bezmaksas griezienu ikonai, lai spēlētu bezmaksas griezienu papildspēli "Uzvelkamais Wild".

Ja ir atlasīta kārava papildspēle, spoles nejaušā secībā griežas, lai atklātu 6 vai vairāk KĀRAVA simbolus.

Pēc tam tiek izspēlēta kārava papildspēle, kā aprakstīts kārava papildspēles palīdzības ekrānā.

Ja atlasīta bezmaksas griezienu papildspēle "Uzvelkamais Wild", spēlētājs saņem 13 uzvelkamā Wild bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti, izmantojot tādas pašas rindas un likmes līmeni kā pamatspēlē.

Bezmaksas griezienu laikā PRINCESES simbols ir Wild simbols, kas aizstāj jebkuru citu simbolu, lai izveidotu laimesta kombināciju.

Bezmaksas griezienu laikā PRINCESES simbols parādās uz visām spolēm.

Otrā griezienu laikā pirmais PRINCESES simbols 4 grēdoto PRINCESES simbolu blokā parādās atkārtoti 2. spoles augšējā pozīcijā un 4. spoles apakšējā pozīcijā.

Katrā nākamajā griezienā PRINCESES simbolu bloki pārvietojas par vienu pozīciju uz leju uz 2. spoles un vienu pozīciju uz augšu – uz 4. spoles tā, ka 5. bezmaksas griezienu laikā abas spoles ir pilnībā aizpildītas ar PRINCESES simboliem.

Nākamo četrus griezienus laikā PRINCESES simbolu bloki turpina pārvietoties par vienu pozīciju uz leju uz 2. spoles un uz augšu uz 4. spoles, līdz 9. griezienā tie vairs nav redzami uz spolēm.

Desmitā griezienu laikā pirmais simbols 4 grēdoto PRINCES simbolu blokā parādās atkārtoti 2. spoles augšējā pozīcijā un 4. spoles apakšējā pozīcijā.

Katrā nākamajā griezienā PRINCESES simbolu bloki pārvietojas par vienu pozīciju uz leju uz 2. spoles un vienu pozīciju uz augšu – uz 4. spoles tā, ka 13. un pēdējā griezienu laikā abas spoles ir pilnībā aizpildītas ar PRINCESES simboliem.

Bezmaksas griezienu laikā nav iespējams laimēt papildu bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz spolēm, kas atšķiras no pamatspēles spolēm.

SNIEGA BUMBA un DIMANTS nav pieejami bezmaksas griezienu laikā.

## KĀRAVA PAPILDSPĒLE

Ja jebkuras maksas spēles beigās uz spolēm parādās 6 vai vairāk KĀRAVA simboli, tiek piešķirta kārava papildspēle.

Vai arī, ja no “Izvēlieties savu veiksmīgo bonusu” papildspēles ir atlasīta “Kārava saites džekpots” papildspēle, spoles nejaušā secībā griežas, lai atklātu 6 vai vairāk KĀRAVA simbolus, un tiek piešķirta kārava papildspēle. Jebkurš KĀRAVS, kas parādās uz spolēm un ir iesaistīts “Izvēlieties savu veiksmīgo bonusu” papildspēles aktivizēšanā, netiek saglabāts nejauša griezienu laikā.

Pieejamās balvas ar katru KĀRAVU pamatspēles laikā un nejauša “Izvēlieties savu veiksmīgo bonusu” papildspēles aktivizēšanas iznākuma gadījumā ir 1X kopējā likme, 2X kopējā likme, 3X kopējā likme, 4X kopējā likme, 5X kopējā likme, 10X kopējā likme, MINI, MAZĀ un LIELĀ.

Visi aktivizējošie KĀRAVA simboli tiek saglabāti, un spoles tiek aizstātas ar 20 neatkarīgām spolēm, kas ir vienu simbolu augstas un vienu simbolu platas.

Spole 1	Spole 2	Spole 3	Spole 4	Spole 5
Spole 6	Spole 7	Spole 8	Spole 9	Spole 10
Spole 11	Spole 12	Spole 13	Spole 14	Spole 15
Spole 16	Spole 17	Spole 18	Spole 19	Spole 20

Uz katras spoles parādās tikai KĀRAVA simbols un tukšais simbols.

Tiek piešķirti 3 bonusa griezieni.

Pieskarieties pogai GRIEZT, lai sāktu bonusa izspēli.

Uz visām spolēm redzams tukšā simbola grieziens.

Jebkuri jauni DIMANTA simboli tiek bloķēti savā pozīcijā, un atlikušo bonusa griezienu skaits tiek iestatīts uz 3.

Bonuss beidzas, kad nav atlicis neviens bonusa grieziens vai bonusa griezienu beigās parādās 20 DIMANTA simboli.

Visas balvas, kas parādās ar katru KĀRAVA simbolu, tiek piešķirtas bonusa izspēles beigās.

Pieejamās balvas ar katru KĀRAVU pamatspēles laikā ir 1X kopējā likme, 2X kopējā likme, 3X kopējā likme, 4X kopējā likme, 5X kopējā likme, 10X kopējā likme, "+1", MINI, MAZĀ un LIELĀ.

Ja bonusa griezienu beigās KĀRAVA simbols parādās ar "+1" kā balvu, esošās balvu kredīta vērtības ar visiem KĀRAVA simboliem tiek palielinātas par 1X kopējo vērtību, izņemot "+1", MINI, MAZO un LIELO, un "+1" pārvēršas par esošās balvas vērtību 1X kopējā likme. Tas atkārtojas katram "+1", kas parādās uz spolēm, līdz vairs nepaliek neviens "+1" simbols.

Ja parādās 20 DIAMOND simboli, tiek piemērots jebkurš "+1" un spēlētājam piešķirts papildu bonusa kārva simbols.

Pieskarieties papildu bonusa kārva simbolam.

Papildu bonusa kārva simbols atklās MINI, MAZO, LIELO vai MILZĪGO balvu.

Papildu bonusa balva tiek piešķirta pirms visu KĀRAVA balvu piešķiršanas.

MINI, MAZĀ, LIELĀ un MILZĪGĀ balva piešķir saistīto džekpotu, kas redzams virs spolēm aktivizējošās spēles laikā.

MINI, MAZAJAI, LIELAJAI un MILZĪGAJAI balvai nav citas vērtības, izņemot saistīto džekpotu, kas redzams virs spolēm.

Kārava papildspēles balvas izmaksā papildus līniju laimestiem.

## SPĒLES FUNKCIJAS

---

	<b>POGA GRIEZT</b> Noklikšķiniet, lai sāktu spēles raundu ar pašreizējo likmi.
	<b>POGA GRIEZT (GRIEZIENA LAIKĀ)</b> Noklikšķiniet, lai apturētu spoļu griezienu animāciju vai laimestu animācijas. Šī poga neaptur automātisko spēli.
	<b>POGA GRIEZT (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ)</b> Skaitlis norāda atlikušos automātiskās spēles griezienu skaitu.
	<b>POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE</b> Noklikšķiniet, lai atvērtu automātiskās spēles uznirstošo izvēlni.
	<b>POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ)</b> Noklikšķiniet, lai apturētu automātisko spēli.
	<b>INFORMĀCIJAS POGA</b> Noklikšķiniet, lai atvērtu maksājumu tabulu un spēles noteikumus.
	<b>IZVĒLNES POGA</b> Noklikšķiniet, lai atvērtu iestatījumus.
	<b>AUDIO POGA</b> Noklikšķiniet, lai iestatītu skaļuma līmeni.
	<b>KOPĒJĀ LIKME</b> Noklikšķiniet uz "+" vai "-", lai mainītu likmes līmeni.
	<b>LAIMESTS</b> Rāda pašreizējā laimesta summu monētās.
	<b>BILANCE</b> Rāda bilances vērtību monētās.

## UZNIRSTOŠĀS IZVĒLNES

### AUTOMĀTISKĀ SPĒLE

Automātiskās spēles uznirstošā izvēlne ļauj spēlētājam atlasīt automātiskās spēles griezienu skaitu ar pašreizējo kopējo likmi. Lai to izdarītu, spēlētājam ir jāiestata vēlamais spēļu skaits. Pēc tam spēlētājam ir jāiestata zaudējumu limits (jābūt lielākam par 9) un jānoklikšķina uz pogas SĀKT, lai apstiprinātu iestatījumus. Pēc tam izvēlne tiek paslēpta un spēlētājs tiek atgriezts galvenās spēles ekrānā ar iespējotu automātiskās spēles funkciju.

Spēlētājs var iestatīt papildu nosacījumus automātiskās spēles apturēšanai. Tai skaitā:

- Apturēt automātisko spēli, kad tiek iegūts laimests ar spēlētāja norādīto vērtību.
- Apturēt automātisko spēli, ja bilance pieaug par spēlētāja norādīto summu.
- Apturēt automātisko spēli, ja tiek sākti bezmaksas griezieni.

Piezīme: Ja savienojums tiek pārtraukts spēles laikā, atverot spēli no jauna, visi automātiskās spēles iestatījumi tiek atiestatīti kā noklusējuma iestatījumi.

### SPĒLES IESTATĪJUMI

#### SKAĻUMS

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu/izslēgtu skaņu.

#### IEVADEKRĀNS

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu ievadekrāna parādīšanu spēles palaišanas brīdī.

#### GRIEZT AR ATSTARPES TAUSTIŅU

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu spēju veikt griezienus ar atstarpes taustiņu.

#### ĀTRAIS GRIEZIENS

Noklikšķiniet, lai vienmēr apturētu spoļu griezienu animāciju vai laimestu animācijas. Šī poga neaptur automātisko spēli.

#### FONA MŪZIKA



Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu fona mūziku pamatspēles laikā.

## **NORMATĪVĀ UN PAPILDU INFORMĀCIJA**

### **LAIKS**

Spēles klientā vienmēr tiek rādīts pašreizējais laiks. Dati par laiku tiek iegūti no lietotāja datora vai ierīces sistēmas pulksteņa.

### **PAPILDINFORMĀCIJA**

Tālāk aprakstītie procesi var būt atkarīgi no attiecīgās spēļu vietnes noteikumiem un nosacījumiem.

- Nepabeigto spēles raundu pārvaldības process.
- Laiks, pēc kura automātiski tiek izbeigtas neaktīvās spēļu sesijas.

240,000.00 ir vienas spēles maksimālā laimesta summa. Ja maksimālā laimesta summa tiek sasniegta spēles laikā, spēle tiks izbeigta un laimests tiks izmaksāts spēlētājam.

Spēles tehniskā aprīkojuma/programmatūras darbības traucējumu rezultātā visas attiecīgās spēles likmes un laimesti tiek atzīti par nederīgiem, bet visas traucējumu skartās likmes tiks atmaksātas.