

JVL



Spēles versija b7.1.0.1

SPĒLES NOTEIKUMI



SPĒLES APRAKSTS

Golden China ir spēļu automāts ar 5x3 rindu konfigurāciju un 243 laimestu variantiem, kurā pieejams sarkanās aploksnes bonuss, kas piešķir balvas, ja 3 Wild simboli atsedz vienādas ikonas, un Lielo bloku bezmaksas griezieni.

Laimestu veido laimestu tabulā norādītā summa un likmes līmenis.

Iespēja laimēt (RTP) 88.01%, 94.01%, 96.01%

| | | | | | | | | | | | | | |
|--|-----|-----|---|----|---|----|--|---|-----|---|----|---|----|
|  <table data-bbox="532 758 683 926"> <tr><td>5</td><td>388</td></tr> <tr><td>4</td><td>88</td></tr> <tr><td>3</td><td>38</td></tr> </table> | 5 | 388 | 4 | 88 | 3 | 38 |  <table data-bbox="1040 758 1192 926"> <tr><td>5</td><td>288</td></tr> <tr><td>4</td><td>68</td></tr> <tr><td>3</td><td>38</td></tr> </table> | 5 | 288 | 4 | 68 | 3 | 38 |
| 5 | 388 | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 88 | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 38 | | | | | | | | | | | | |
| 5 | 288 | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 68 | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 38 | | | | | | | | | | | | |
|  <table data-bbox="532 1186 683 1354"> <tr><td>5</td><td>188</td></tr> <tr><td>4</td><td>38</td></tr> <tr><td>3</td><td>18</td></tr> </table> | 5 | 188 | 4 | 38 | 3 | 18 |  <table data-bbox="1040 1186 1192 1354"> <tr><td>5</td><td>88</td></tr> <tr><td>4</td><td>38</td></tr> <tr><td>3</td><td>8</td></tr> </table> | 5 | 88 | 4 | 38 | 3 | 8 |
| 5 | 188 | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 38 | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 18 | | | | | | | | | | | | |
| 5 | 88 | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 38 | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 8 | | | | | | | | | | | | |
|  <table data-bbox="532 1612 683 1780"> <tr><td>5</td><td>38</td></tr> <tr><td>4</td><td>18</td></tr> <tr><td>3</td><td>8</td></tr> </table> | 5 | 38 | 4 | 18 | 3 | 8 | | | | | | | |
| 5 | 38 | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 18 | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 8 | | | | | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|---|---|----|---|---|----|---|---|----|
|  | 5 | 25 |  | 5 | 25 |  | 5 | 25 |
| | 4 | 10 | | 4 | 10 | | 4 | 10 |
| | 3 | 5 | | 3 | 5 | | 3 | 5 |
|  | 5 | 25 |  | 5 | 25 |  | 5 | 25 |
| | 4 | 10 | | 4 | 10 | | 4 | 10 |
| | 3 | 5 | | 3 | 5 | | 3 | 5 |

SPĒLES NOTEIKUMI

- Likme tiek iestatīta, izmantojot KOPĒJĀS LIKMES selektoru.
- AUTOMĀTISKĀ SPĒLE automātiski izspēlē spēli noteikto raundu skaitu.
- Pirms katras pamatspēles nejaušā veidā tiek atlasīts viens spoļu komplekts katrai spolei.
- Likmes līmenis ir parādīts galvenajā ekrānā.
- Rindu laimesti tiek reizināti ar pašreizējo likmes līmeni.
- Visi rindu laimesti tiek aprēķināti no kreisās uz labo pusi jebkurās blakus esošo spoļu pozīcijās, sākot no tālākās kreisās spoles.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais attiecīgā veida laimests uz vienas rindas.
- Visu veidu laimesti tiek pievienoti griezienu beigās.
- Scatter laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Scatter laimesti tiek izmaksāti par simboliem jebkurā pozīcijā uz spolēm.
- Scatter laimesti tiek izmaksāti papildus rindu laimestiem.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais Scatter laimests.

WILD



= WILD



= MONĒTA

WILD simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot MONĒTAS simbolu, lai izveidotu laimesta kombināciju.

To var uzgriezt tikai uz 2., 3. un 4. spoles.

BEZMAKSAS GRIEZIENU BONUSS



= FS WILD

3 izkļiedētie MONĒTAS simboli jebkurā 1., 3. un 5. spoles pozīcijā piešķir kopējo likmi 1X apmērā un 12 bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti tādā pašā likmes līmenī kā pamatspēle.

Bezmaksas griezienu laikā FS WILD ir Wild simbols, kas aizstāj visus citus simbolus, lai izveidotu laimesta kombināciju.

Bezmaksas griezienu laikā 2., 3. un 4. spole tiek apvienotas vienā spolē, uz kuras ir simboli 3 standarta spoļu platumā un 3 standarta simbolu augstumā.

FS WILD parādās tikai uz apvienotās vidējās spoles un 5. spoles.

Bezmaksas griezienu laikā nav iespējams laimēt papildu bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz no pamatspēles atšķirīgām spolēm.

MONĒTAS un WILD simboli neparādās uz spolēm bezmaksas griezienu laikā

SARKANĀS APLOKSNES BONUSA FUNKCIJA



= WILD



= FU



= HE



= MAZULIS

Jebkuras apmaksātas pamatspēles laikā 3 izkļiedēti WILD simboli jebkurā pozīcijā uz 2., 3. un 4. spoles piešķir Sarkanās aploksnes bonusa funkciju.

Katrs WILD simbols griežas, atsedzot vienu no 3 ikonām: FU, HE vai MAZULIS.

Ja atsegtas trīs vienādas ikonas, spēlētājs saņem balvu ikonai atbilstošajā skaitītājā.

Ja atsegtās ikonas nav vienādas, spēlētājs saņem kopējo likmi 2X apmērā.

Vienā bonusa funkcijā piešķir tikai vienu balvu.

Sarkanās aploksnes bonusa funkcijas balvas izmaksā papildus rindu laimestiem.

SPĒLES FUNKCIJAS

| | |
|---|---|
|  | POGA GRIEZT Noklikšķiniet, lai sāktu spēles raundu ar pašreizējo likmi. |
|  | POGA GRIEZT (GRIEZIENA LAIKĀ) Noklikšķiniet, lai apturētu spoļu griezienu animāciju vai laimestu animācijas. Šī poga neaptur automātisko spēli. |
|  | POGA GRIEZT (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ) Skaitlis norāda atlikušos automātiskās spēles griezienu skaitu. |
|  | POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE Noklikšķiniet, lai atvērtu automātiskās spēles uznirstošo izvēlni. |
|  | POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ) Noklikšķiniet, lai apturētu automātisko spēli. |
|  | INFORMĀCIJAS POGA Noklikšķiniet, lai atvērtu maksājumu tabulu un spēles noteikumus. |
|  | IZVĒLNES POGA Noklikšķiniet, lai atvērtu iestatījumus. |
|  | AUDIO POGA Noklikšķiniet, lai iestatītu skaļuma līmeni. |
|  | KOPĒJĀ LIKME Noklikšķiniet uz "+" vai "-", lai mainītu likmes līmeni. |
|  | LAIMESTS Rāda pašreizējā laimesta summu monētās. |
|  | BILANCE Rāda bilances vērtību monētās. |

UZNIRSTOŠĀS IZVĒLNES

AUTOMĀTISKĀ SPĒLE

Automātiskās spēles uznirstošā izvēlne ļauj spēlētājam atlasīt automātiskās spēles griezienu skaitu ar pašreizējo kopējo likmi. Lai to izdarītu, spēlētājam ir jāiestata vēlamais spēļu skaits. Pēc tam spēlētājam ir jāiestata zaudējumu limits (jābūt lielākam par 9) un jānoklikšķina uz pogas SĀKT, lai apstiprinātu iestatījumus. Pēc tam izvēlne tiek paslēpta un spēlētājs tiek atgriezts galvenās spēles ekrānā ar iespējotu automātiskās spēles funkciju.

Spēlētājs var iestatīt papildu nosacījumus automātiskās spēles apturēšanai. Tai skaitā:

- Apturēt automātisko spēli, kad tiek iegūts laimests ar spēlētāja norādīto vērtību.
- Apturēt automātisko spēli, ja bilance pieaug par spēlētāja norādīto summu.
- Apturēt automātisko spēli, ja tiek sākti bezmaksas griezieni.

Piezīme: Ja savienojums tiek pārtraukts spēles laikā, atverot spēli no jauna, visi automātiskās spēles iestatījumi tiek atiestatīti kā noklusējuma iestatījumi.

SPĒLES IESTATĪJUMI

SKAĻUMS

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu/izslēgtu skaņu.

GRIEZT AR ATSTARPES TAUSTIŅU

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu spēju veikt griezienus ar atstarpes taustiņu.

ĀTRAIS GRIEZIENS

Noklikšķiniet, lai pārslēgtu. Pēc atlasīšanas spole tiek apturēta tik ātri, cik iespējams.

FONA MŪZIKA

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu fona mūziku pamatspēles laikā.

NORMATĪVĀ UN PAPILDU INFORMĀCIJA

LAIKS

Spēles klientā vienmēr tiek rādīts pašreizējais laiks. Dati par laiku tiek iegūti no lietotāja datora vai ierīces sistēmas pulksteņa.

PAPILDINFORMĀCIJA

Tālāk aprakstītie procesi var būt atkarīgi no attiecīgās spēļu vietnes noteikumiem un nosacījumiem.

- Nepabeigto spēles raundu pārvaldības process.
- Laiks, pēc kura automātiski tiek izbeigtas neaktīvās spēļu sesijas.

110,000.00 ir vienas spēles maksimālā laimesta summa. Ja maksimālā laimesta summa tiek sasniegta spēles laikā, spēle tiks izbeigta un laimests tiks izmaksāts spēlētājam.

Spēles tehniskā aprīkojuma/programmatūras darbības traucējumu rezultātā visas attiecīgās spēles likmes un laimesti tiek atzīti par nederīgiem, bet visas traucējumu skartās likmes tiks atmaksātas.