

JVL



Έκδοση παιχνιδιού b7.1.0.1

ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ



ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Το Golden China είναι ένας κουλοχέρης 5x3 με 243 τρόπους κέρδους, που διαθέτει έναν μπόνους κόκκινο φάκελο που απονέμει έπαθλα όταν 3 σύμβολα μπαλαντέρ αποκαλύπτουν όμοια εικονίδια και δωρεάν περιστροφές με Μεγάλα Τετράγωνα.

Το κέρδος διαμορφώνεται με βάση τα έπαθλα του πίνακα πληρωμών και το επίπεδο πονταρίσματος.

Επιστροφή στον Παίκτη (RTP) 88.01%, 94.01%, 96.01%.

 <table data-bbox="532 806 683 978"> <tr><td>5</td><td>388</td></tr> <tr><td>4</td><td>88</td></tr> <tr><td>3</td><td>38</td></tr> </table>	5	388	4	88	3	38	 <table data-bbox="1040 806 1192 978"> <tr><td>5</td><td>288</td></tr> <tr><td>4</td><td>68</td></tr> <tr><td>3</td><td>38</td></tr> </table>	5	288	4	68	3	38
5	388												
4	88												
3	38												
5	288												
4	68												
3	38												
 <table data-bbox="532 1232 683 1404"> <tr><td>5</td><td>188</td></tr> <tr><td>4</td><td>38</td></tr> <tr><td>3</td><td>18</td></tr> </table>	5	188	4	38	3	18	 <table data-bbox="1040 1232 1192 1404"> <tr><td>5</td><td>88</td></tr> <tr><td>4</td><td>38</td></tr> <tr><td>3</td><td>8</td></tr> </table>	5	88	4	38	3	8
5	188												
4	38												
3	18												
5	88												
4	38												
3	8												
 <table data-bbox="532 1656 683 1829"> <tr><td>5</td><td>38</td></tr> <tr><td>4</td><td>18</td></tr> <tr><td>3</td><td>8</td></tr> </table>	5	38	4	18	3	8							
5	38												
4	18												
3	8												

	5	25		5	25		5	25
	4	10		4	10		4	10
	3	5		3	5		3	5
	5	25		5	25		5	25
	4	10		4	10		4	10
	3	5		3	5		3	5

ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

- Το ποντάρισμα ρυθμίζεται με τον επιλογέα ΣΥΝΟΛΙΚΟ ΠΟΝΤΑΡΙΣΜΑ.
- Με το ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ το παιχνίδι παίζεται αυτόματα για τον επιλεγμένο αριθμό γύρων.
- Πριν από κάθε βασικό παιχνίδι, ένα σετ κυλίνδρων επιλέγεται τυχαία να χρησιμοποιηθεί για κάθε κύλινδρο.
- Το Επίπεδο Πονταρίσματος εμφανίζεται στην κύρια οθόνη.
- Οι τρόποι κέρδους πολλαπλασιάζονται με το τρέχον Επίπεδο Πονταρίσματος του κερδοφόρου παιχνιδιού.
- Όλα τα κέρδη τρόπων σημειώνονται από αριστερά προς τα δεξιά σε οποιαδήποτε θέση σε γειτονικούς κυλίνδρους, ξεκινώντας από τον τέρμα αριστερά κύλινδρο.
- Πληρώνεται μόνο το μεγαλύτερο κέρδος τρόπου κάθε κατηγορίας ανά παιχνίδι.
- Όλοι οι τρόποι που τα κέρδη προστίθενται στο τέλος της περιστροφής.
- Τα κέρδη με Scatter πολλαπλασιάζονται με το Συνολικό Ποντάρισμα.
- Τα κέρδη με Scatter πληρώνουν σε οποιαδήποτε θέση στους κυλίνδρους.
- Τα κέρδη με Scatter πληρώνονται επιπλέον των κερδών τρόπου.
- Πληρώνεται μόνο το μεγαλύτερο κέρδος με scatter ανά παιχνίδι.

ΜΠΑΛΑΝΤΕΡ



= ΜΠΑΛΑΝΤΕΡ



= ΝΟΜΙΣΜΑ

Το ΜΠΑΛΑΝΤΕΡ είναι μπαλαντέρ και υποκαθιστά όλα τα σύμβολα εκτός από το σύμβολο ΝΟΜΙΣΜΑ για τον σχηματισμό κερδοφόρου συνδυασμού.

Εμφανίζεται μόνο στους κυλίνδρους 2, 3 και 4.

ΜΠΟΝΟΥΣ ΔΩΡΕΑΝ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΩΝ



= FS WILD

Όταν 3 διάσπαρτα σύμβολα ΝΟΜΙΣΜΑ εμφανίζονται σε οποιαδήποτε θέση στους κυλίνδρους 1, 3 και 5 απονέμουν 1X το συνολικό ποντάρισμα και 12 δωρεάν περιστροφές.

Οι δωρεάν περιστροφές παίζονται με το ίδιο επίπεδο πονταρίσματος όπως το βασικό παιχνίδι που τις ενεργοποίησε.

Κατά τη διάρκεια δωρεάν περιστροφών, το σύμβολο FS WILD είναι μπαλαντέρ και υποκαθιστά όλα τα σύμβολα για τον σχηματισμό κερδοφόρου συνδυασμού.

Κατά τη διάρκεια δωρεάν περιστροφών, οι κύλινδροι 2, 3 και 4 συγχωνεύονται σε έναν κύλινδρο που αποτελείται από σύμβολα με πλάτος 3 κανονικών κυλίνδρων και ύψος 3 κανονικών συμβόλων.

Το FS WILD εμφανίζεται στον συγχωνευμένο κεντρικό κύλινδρο και στον κύλινδρο 5 μόνο.

Δεν μπορείτε να κερδίσετε επιπλέον δωρεάν περιστροφές κατά τη διάρκεια των δωρεάν περιστροφών.

Οι δωρεάν περιστροφές παίζονται με διαφορετικό σετ κυλίνδρων από τα βασικά παιχνίδια.

Τα σύμβολα ΝΟΜΙΣΜΑ και ΜΠΑΛΑΝΤΕΡ δεν εμφανίζονται στους κυλίνδρους κατά τη διάρκεια δωρεάν περιστροφών.

RED ENVELOPE BONUS FEATURE



= ΜΠΑΛΑΝΤΕΡ



= FU



= HE



= ΜΩΡΟ

Κατά τη διάρκεια οποιουδήποτε βασικού παιχνιδιού επί πληρωμή, όταν 3 διάσπαρτα ΜΠΑΛΑΝΤΕΡ εμφανίζονται σε οποιαδήποτε θέση στους κυλίνδρους 2, 3, και 4 απονέμουν τη Red Envelope Bonus Feature.

Κάθε σύμβολο ΜΠΑΛΑΝΤΕΡ περιστρέφεται για να αποκαλύψει ένα από τα 3 εικονίδια: FU, HE, ή ΜΩΡΟ.







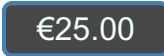
Αν αποκαλυφθούν 3 όμοια εικονίδια, απονέμεται στον παίκτη το έπαθλο στον μετρητή που συνδέεται με το όμοιο εικονίδιο.

Αν τα 3 εικονίδια που αποκαλύπτονται δεν ταιριάζουν το ένα με το άλλο, απονέμεται στον παίκτη 2X το συνολικό ποντάρισμα.

Μόνο ένα έπαθλο απονέμεται ανά μπόνους λειτουργία.

Τα έπαθλα της Red Envelope Bonus Feature πληρώνονται επιπλέον των κερδών τρόπου.

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

	ΚΟΥΜΠΙ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ Κάντε κλικ για εκκίνηση ενός γύρου παιχνιδιού με την τρέχουσα τιμή πονταρίσματος.
	ΚΟΥΜΠΙ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ (ΚΑΤΑ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ) Κάντε κλικ για να σταματήσετε γρήγορα τα κινούμενα γραφικά των κυλίνδρων ή τα κινούμενα γραφικά κέρδους. Αυτό δεν σταματά το αυτόματο παιχνίδι.
	ΚΟΥΜΠΙ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ (ΜΕ ΕΝΕΡΓΟ ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ) Ο αριθμός απεικονίζει πόσες περιστροφές αυτόματου παιχνιδιού απομένουν.
	ΚΟΥΜΠΙ ΑΥΤΟΜΑΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ Κάντε κλικ για να ανοίξετε το αναδυόμενο μενού του αυτόματου παιχνιδιού.
	ΚΟΥΜΠΙ ΑΥΤΟΜΑΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ (ΜΕ ΕΝΕΡΓΟ ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ) Κάντε κλικ για να σταματήσει το αυτόματο παιχνίδι.
	ΚΟΥΜΠΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ Κάντε κλικ για να ανοίξετε τον πίνακα πληρωμών και τους κανόνες του παιχνιδιού.
	ΚΟΥΜΠΙ ΜΕΝΟΥ Κάντε κλικ για να ανοίξετε τις ρυθμίσεις.
	ΚΟΥΜΠΙ ΗΧΟΥ Κάντε κλικ για να ρυθμίσετε τη ένταση του ήχου.
	ΣΥΝΟΛΙΚΟ ΠΟΝΤΑΡΙΣΜΑ Κάντε κλικ στο "+" ή στο "-" για να αλλάξετε το επίπεδο πονταρίσματος.
	ΚΕΡΔΟΣ Απεικονίζει το τρέχον κέρδος σε κέρματα.
	ΥΠΟΛΟΙΠΟ Απεικονίζει το υπόλοιπο σε κέρματα.

ΑΝΑΔΥΟΜΕΝΑ ΜΕΝΟΥ

ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Το αναδυόμενο μενού αυτόματου παιχνιδιού επιτρέπει στον παίκτη να επιλέξει έναν αριθμό περιστροφών που θα παιχτούν αυτόματα με το τρέχον Συνολικό Ποντάρισμα. Για να γίνει αυτό, ο παίκτης αλλάζει τον Αριθμό Παιχνιδιών στην επιθυμητή τιμή. Στη συνέχεια ο παίκτης πρέπει να ορίσει ένα όριο απωλειών (πρέπει να είναι μεγαλύτερο του 0) και έπειτα να κάνει κλικ στο κουμπί ΕΚΚΙΝΗΣΗ για να επιβεβαιώσει την πρόθεσή του. Στη συνέχεια το μενού κρύβεται, και ο παίκτης επιστρέφει στην κεντρική οθόνη του παιχνιδιού, με ενεργό το αυτόματο παιχνίδι.

Ο παίκτης μπορεί επίσης να επιλέξει να ορίσει προαιρετικές προϋποθέσεις για αυτόματη διακοπή του αυτόματου παιχνιδιού. Αυτές είναι, μεταξύ άλλων:

- Διακοπή του αυτόματου παιχνιδιού σε περίπτωση ενός κέρδους που καθορίζεται από έναν παίκτη.
- Διακοπή του αυτόματου παιχνιδιού αν το υπόλοιπο αυξηθεί κατά το ποσό που ορίζει ο παίκτης.
- Διακοπή του αυτόματου παιχνιδιού κατά την ενεργοποίηση των δωρεάν περιστροφών.

Σημείωση: Αν αποσυνδεθείτε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, όλες οι ρυθμίσεις αυτόματου παιχνιδιού θα επιστρέψουν στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις όταν το παιχνίδι φορτώσει ξανά.

ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΕΝΤΑΣΗ ΗΧΟΥ

Κάντε κλικ για ενεργοποίηση/απενεργοποίηση ήχων.

ΠΛΗΚΤΡΟ ΔΙΑΣΤΗΜΑΤΟΣ ΓΙΑ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗ

Κάντε κλικ για ενεργοποίηση/απενεργοποίηση της δυνατότητας χρήσης του πλήκτρου διαστήματος για περιστροφή.

ΓΡΗΓΟΡΗ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗ

Κάντε κλικ για εναλλαγή. Όταν επιλέγεται, η περιστροφή των κυλίνδρων διακόπτεται όσο γρηγορότερα γίνεται.

ΜΟΥΣΙΚΟ ΧΑΛΙ

Κάντε κλικ για ενεργοποίηση/απενεργοποίηση του μουσικού χαλιού στο βασικό παιχνίδι.

ΚΑΝΟΝΙΣΤΙΚΕΣ ΚΑΙ ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

ΤΡΕΧΟΥΣΑ ΩΡΑ

Ο πελάτης του παιχνιδιού δείχνει πάντα την τρέχουσα ώρα. Για την ώρα χρησιμοποιείται το ρολόι του συστήματος του υπολογιστή ή της συσκευής του παίκτη.

ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

Οι παρακάτω διαδικασίες ενδέχεται να υπόκεινται στους όρους και τις προϋποθέσεις του ιστότοπου του παιχνιδιού.

- Η διαδικασία διαχείρισης ανολοκλήρωτων γύρων παιχνιδιών.
- Ο χρόνος μετά το πέρας του οποίου ανενεργές περίοδοι λειτουργίας παιχνιδιού λήγουν αυτόματα.

110,000.00 είναι το μέγιστο κέρδος από ένα παιχνίδι. Αν φτάσετε το μέγιστο κέρδος κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, το παιχνίδι θα λήξει θα σας δοθεί το μέγιστο κέρδος.

Σε περίπτωση δυσλειτουργίας υλικού/λογισμικού, όλα τα σχετικά πονταρίσματα και οι σχετικές πληρωμές παιχνιδιού ακυρώνονται και επιστρέφονται όλα τα σχετικά πονταρίσματα .