

JVL

DRAGON DELIGHT by JVL

Oyun sürümü b7.1.0.1

OYUN KURALLARI






OYUN AÇIKLAMASI

Dragon Delight, sembol yığınları ve ücretsiz dönüş özelliği sunan, 50 sabit ödeme hattına sahip bir 5x3 slot oyunudur.

Kazanç, ödeme tablosu ödülü ve bahis seviyesinin sonucudur.

Oyuncuya Geri Dönüş 88.01%, 94.02%, 96.02%

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|------|------|---|-----|---|----|---|---|-----|---|-----|---|----|---|---|-----|---|----|---|---|
|  <table><tr><td>5</td><td>1000</td></tr><tr><td>4</td><td>100</td></tr><tr><td>3</td><td>50</td></tr></table> | 5 | 1000 | 4 | 100 | 3 | 50 |  <table><tr><td>5</td><td>300</td></tr><tr><td>4</td><td>100</td></tr><tr><td>3</td><td>50</td></tr></table> | 5 | 300 | 4 | 100 | 3 | 50 | | | | | | | |
| 5 | 1000 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 100 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 50 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | 300 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 100 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 50 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  <table><tr><td>5</td><td>200</td></tr><tr><td>4</td><td>75</td></tr><tr><td>3</td><td>5</td></tr></table> | 5 | 200 | 4 | 75 | 3 | 5 | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | 200 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 75 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  <table><tr><td>5</td><td>200</td></tr><tr><td>4</td><td>75</td></tr><tr><td>3</td><td>5</td></tr></table> | 5 | 200 | 4 | 75 | 3 | 5 |  <table><tr><td>5</td><td>150</td></tr><tr><td>4</td><td>50</td></tr><tr><td>3</td><td>5</td></tr></table> | 5 | 150 | 4 | 50 | 3 | 5 | | | | | | | |
| 5 | 200 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 75 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | 150 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 50 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  <table><tr><td>5</td><td>100</td></tr><tr><td>4</td><td>50</td></tr><tr><td>3</td><td>5</td></tr></table> | 5 | 100 | 4 | 50 | 3 | 5 |  <table><tr><td>5</td><td>100</td></tr><tr><td>4</td><td>50</td></tr><tr><td>3</td><td>5</td></tr></table> | 5 | 100 | 4 | 50 | 3 | 5 |  <table><tr><td>5</td><td>100</td></tr><tr><td>4</td><td>15</td></tr><tr><td>3</td><td>5</td></tr></table> | 5 | 100 | 4 | 15 | 3 | 5 |
| 5 | 100 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 50 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | 100 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 50 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | 100 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 15 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| | | |
|---|---|-----|
|  | 5 | 100 |
| | 4 | 15 |
| | 3 | 5 |
|  | 5 | 100 |
| | 4 | 10 |
| | 3 | 5 |
|  | 5 | 100 |
| | 4 | 10 |
| | 3 | 5 |
| | 2 | 2 |

OYUN KURALLARI

- Bahis, TOPLAM BAHİS seçici kullanılarak belirlenir.
- OTOMATİK OYUN, seçilen tur sayısı kadar oyunu otomatik olarak oynar.
- Bahis Seviyesi, Toplam Bahis değerinin 10 değerine bölünmesiyle elde edilir.
- Hat kazançları, kazanan oyunun mevcut Bahis Seviyesiyle çarpılır.
- Tüm hat kazançları, bitişik çarklar üzerinde, en sol çarktan başlayarak soldan sağa doğrudur.
- Oynan her hat için sadece en yüksek kazanç ödenir.
- Oynanan her hat için sadece bir kazanç ödenir.
- Farklı ödeme hatlarındaki kazançlar, dönüşün sonuna eklenir.
- Saçılı kazançları Toplam Bahisle çarpılır.
- Saçılı kazançları, çarklar üzerindeki herhangi bir konumda ödenir.
- Saçılı kazançları, hat kazançlarına ek olarak ödenir.
- Oyun başına sadece en yüksek saçılı kazancı ödenir.

SAÇILI ÖDEMELERİ



5

100x BAHİS + 8 ÜCRETSİZ DÖNÜŞ ÖDEMESİ YAPIN



4

10x BAHİS + 8 ÜCRETSİZ DÖNÜŞ ÖDEMESİ YAPIN



3

2x BAHİS + 8 ÜCRETSİZ DÖNÜŞ ÖDEMESİ YAPIN

Çarklar üzerindeki herhangi bir konumda ödeme yapar.

SEMBOLLER



= LOGO



= YIN YANG



= ALTIN EJDERHA



= SİYAH EJDERHA

Logo bir jokerdir ve YIN YANG hariç tüm sembollerin yerine geçer.

Sadece 3, 4 ve 5. çarklarda belirir.

ÜCRETSİZ DÖNÜŞ BONUSU

Çarklar üzerinde herhangi bir konumdaki 3 veya daha fazla YIN YANG, 8 ücretsiz dönüş ödülü verir.

Ücretsiz dönüşler, ana oyunla aynı hatlar ve hat başına bahisler kullanılarak oynanır.



Ücretsiz dönüşler ana oyunlardan farklı bir çark seti kullanılarak oynanır.

Ücretsiz dönüşler sırasında, bütün çarklarda LOGO gösterilir.

Ücretsiz dönüşler sırasında aktif bir ödeme hattındaki bir veya daha fazla LOGO, kazanan bir kombinasyon oluşturmak ve bu kazanç için ödemeyi ikiye katlamak üzere YIN YANG dışındaki tüm sembollerin yerine geçer.

Ücretsiz dönüşler sırasında çarklar üzerinde herhangi bir konumda beliren 3 veya daha fazla saçılı YIN YANG, ilave 5 ücretsiz dönüş ödülü verir.

Ücretsiz dönüşler sırasında yan yana bulunan çarklardaki aktif bir ödeme hattında olan karışık ALTIN EJDERHA ve SİYAH EJDERHA kombinasyonları, en soldaki çarktan başlayarak aşağıdaki tabloya göre ödeme yapar:

| | | | |
|---|---|----------|------------|
|  |  | 5 | 250 |
| | | 4 | 75 |
| | | 3 | 25 |

OYUNUN İŞLEVLERİ

| | |
|---|---|
|  | DÖNDÜR DÜĞMESİ Geçerli bahis değerinde bir oyun turu başlatmak için bu düğmeye tıklayın. |
|  | DÖNDÜR DÜĞMESİ (DÖNÜŞ SIRASINDA) Çark animasyonlarını veya herhangi bir kazanç animasyonunu hızlı bir şekilde durdurmak için bu düğmeye tıklayın. Bu, otomatik oyunu durdurmaz. |
|  | DÖNDÜR DÜĞMESİ (OTOMATİK OYUN ETKİNKEN) Sayı, kaç otomatik oyun dönüşünün kaldığını gösterir. |
|  | OTOMATİK OYUN DÜĞMESİ Otomatik oyun açılır menüsünü açmak için bu düğmeye tıklayın. |
|  | OTOMATİK OYUN DÜĞMESİ (OTOMATİK OYUN ETKİNKEN) Otomatik oyunu durdurmak için bu düğmeye tıklayın. |
|  | BİLGİ DÜĞMESİ Ödeme tablosu ve oyun kurallarını açmak için bu düğmeye tıklayın. |
|  | MENÜ DÜĞMESİ Ayarları açmak için bu düğmeye tıklayın. |
|  | SES DÜĞMESİ Ses seviyesini ayarlamak için bu düğmeye tıklayın. |
|  | TOPLAM BAHİS Bahis seviyesini değiştirmek için "+" veya "-" ögesine tıklayın. |
|  | KAZANÇ Güncel kazancı jeton cinsinden gösterir. |
|  | BAKİYE Bakiyeyi jeton cinsinden gösterir. |

AÇILIR MENÜLER

OTOMATİK OYUN

Otomatik oyun açılır menüsü, oyuncunun geçerli Toplam Bahiste otomatik olarak oynamak için bir dizi dönüş seçmesine olanak tanır. Oyuncu bunu gerçekleştirmek için Oyun Sayısını istediği değere değiştirir. Ardından oyuncunun bir kaybetme limiti (0'dan büyük olmalıdır) belirleyerek BAŞLAT düğmesine tıklaması ve isteğini onaylamasını gerekir. Bu işlemin ardından menü gizlenir ve oyuncu, otomatik oyunun etkin olduğu ana oyun ekranına geri döner.

Ayrıca oyuncu, otomatik oyunu otomatik olarak durdurmak için isteğe bağlı koşullar belirlemeyi tercih edebilir. Bu koşullar şunları içerir:

- Oyuncu tarafından öngörülen değer tek bir kazancında otomatik oyunu durdurma.
- Bakiye, oyuncunun belirlediği tutar kadar artarsa otomatik oyunu durdurma.
- Ücretsiz dönüşlere girerken otomatik oyunu durdurma.

Not: Oyun sırasında bağlantınız kesilirse oyunu geri yüklediğinizde tüm otomatik oyun ayarları varsayılan ayarlara geri döner.

OYUN AYARLARI

SES DÜZEYİ

Sesi açıp kapatmak için tıklayın.

BOŞLUK TUŞUYLA DÖNÜŞ

Boşluk tuşuyla dönüş özelliğini açıp kapatmak için tıklayın.

HIZLI DÖNÜŞ

Pimi çekmek için tıklayın. Seçildiğinde, çark dönüşü en kısa süre içinde durur.

ARKA PLAN MÜZİĞİ

Ana oyun arka plan müziğini açıp kapatmak için tıklayın.

YASAL BİLGİLER VE EK BİLGİLER

GÜNCEL ZAMAN

Oyun istemcisi her zaman güncel saati gösterir. Zaman bilgisi, oyuncunun bilgisayarından veya cihaz sistem saatinden alınır.

EK BİLGİLER

Aşağıdaki işlemler, oyun sitesinin hüküm ve koşullarına tabi olabilir.

- Bitmemiş oyun turlarını yönetme süreci.
- Etkin olmayan oyun oturumlarının otomatik olarak sona erdirildiği zaman.

90,000.00, tek bir oyundan elde edilen maksimum kazançtır. Oyun sırasında maksimum kazanca ulaşırsa oyun sonlandırılır ve maksimum kazanç ödenir.

Oyun donanımında veya yazılımında bir arıza olması halinde etkilenen tüm oyun bahisleri ve ödemeler geçersiz olur ve etkilenen tüm bahisler geri ödenir.