



Beetle Bailey

Spelregels

Beetle Bailey Hulp

Spelbeschrijving

Algemene informatie

- De Beetle Bailey Video slot heeft 4 rollen, 3 rijen en 81 manieren om te winnen.
- De theoretische RTP voor dit spel is 94,2%.

Symbolen

- Er zijn 12 symbolen in het spel, bestaande uit 4 hoogbetalende, 4 laagbetalende, een Wild symbool, een Bonus symbool en 2 Wild Wake Up symbolen (Beetle (Links) en Snorkel (Rechts)).
- Wild symbool kan elk ander betaalsymbool vervangen in een winnende combinatie. Wild kan geen Bonus en 2 Wild Wake Up symbolen vervangen. Wild komt enkel voor op rollen 2, 3 en 4.
- Bonussymbolen kunnen alleen overal op rol 1 en 4 verschijnen. Het bonusspel wordt geactiveerd wanneer het bonussymbool op zowel rol 1 als 4 terechtkomt.
- De twee Wild Wake Up-symbolen kunnen alleen ergens op rol 2 en 3 landen. Je activeert de functie wanneer het linkersymbool op rol 2 verbinding maakt met het rechtersymbool op rol 3.

Uitbetalingen

- Winsten zijn gebaseerd op combinaties van identieke symbolen en wilds op de rollen.
- Winnende combinaties beginnen op de meest linkse rol en omvatten alle opeenvolgende rollen die dat specifiek symbool of de Wild bevatten.
- De winmanieren voor een symbool worden berekend als het product van de in aanmerking komende symbolen op elk van de rollen.
- Totale winst voor elk symbool is het aantal winnende manieren vermenigvuldigd met de Muntinzet.
- Enkel de hoogste winst betaalt uit voor elk van de symboolcombinaties.
- Samenvallende winsten voor verschillende symbolen worden bij elkaar opgeteld.
- Prijzen in de betaaltabel worden getoond in verhouding tot de huidige inzetinstellingen.

Camp Swampy Golf Bonus



- Tijdens het Camp Swampy Golf-bonusspel rijdt Beetle Bailey over een pad in Camp Swampy om geldprijzen of golfballen te verzamelen, of granaten te raken.
- De Generaal zal op een heuvel staan met Soldaat Zero, om ballen en granaten op het pad te slaan.
- De Generaal raakt altijd een leeg vak. In het minder waarschijnlijke geval dat er geen lege vakken zijn, zal de Generaal de jeep raken.
- Je rolt de dobbelstenen en gaat door op basis van die dobbelsteen. Je verzamelt de prijs op het vak waar je landt.
- Ballen en granaten mogen niet het op "THUIS" vak geplaatst worden.
- Beetle zal elke beurt 1 tot 6 vakken verplaatsen. Voordat hij gaat, wordt een bal of granaat op een vak geplaatst.
- Als Beetle op een golfbal landt, wordt deze opgepakt. De prijs voor het vak wordt ook gewonnen, als een bal opgepakt wordt.
- Als Beetle voorbij "THUIS" komt, worden alle verzamelde golfballen gecashd voor de huidige waarde.
- Als Beetle op "THUIS" landt, worden 1 tot 3 granaten van het pad verwijderd.
- Elk vak waar je op landt geeft je een beloning van 3 x Muntinzet in de eerste ronde, en het wordt verhoogd met 3 x Muntinzet voor elke keer dat je "THUIS" passeert.
- Het pad heeft een kortere weg, die door een hendel geblokkeerd wordt.
- Voor elke derde worp gaat de hendel omhoog en neemt de jeep het kortste pad naar "THUIS".

- Elke keer dat een granaat wordt geraakt, verlies je een band. Als je de derde granaat raakt, eindigt het spel.
- Als je een granaat raakt, krijg je geen prijs voor het vak.

Wild Wake Up Functie



- De Wild Wake Up-symbolen kunnen alleen ergens op rol 2 en 3 landen. Je activeert de functie wanneer het linkersymbool verbinding maakt met het rechtersymbool.
- Wanneer het geactiveerd wordt, krijgen Beetle en Snorkel ruzi. En als het stof is neergedaald, blijven er 3 tot 6 WILDS over op rol 2 en 3.
- De twee Wild Wake Up symbolen worden altijd als eerste vervangen.

Koop Bonus

- Vanuit het bonusspel kun je jezelf naar de Bonusfuncties Camp Swampy Golf en Wild Wake Up kopen.
- Als je het bonusspel koopt, heb je twee verschillende opties:
 - Koop het Camp Swampy Golfspel. RTP voor deze optie is 94,1%
 - Koop de Wild Wake Up functie. RTP voor deze optie is 94,2%
- Je kunt de TOTALE INZET prijs configureren, en de totale prijs voor elke beschikbare keuze zien. De prijzen in het spel worden berekend op basis van het TOTALE INZET bedrag.

Gokken

- Indien de spelronde wordt beëindigd met een winst, heeft de speler de mogelijkheid te gokken om de winst te vergroten.
- De gok is gebaseerd op kaartenkleuren en de speler heeft twee opties:
 - Gok op de kleur van de kaarten (rood of zwart) voor een kans om 2x het bedrag te winnen met een winkans van 50%.
 - Gok op de één van de vier kaartenkleure - Harten (rood), Ruiten (rood), Schoppen (zwart) of Klaveren (zwart) voor een kans om 4x het bedrag te winnen met een winkans van 25%.
- Bij elke optie van de functie Gokken is de theoretische spelersrendement 100%. De waarschijnlijkheid van elk van de 4 mogelijke uitkomsten is gelijk.
- Bij Gokken zijn er de volgende limieten:
 - Er zijn maximaal 4 gokken achter elkaar toegestaan.
 - De gok is enkel toegestaan als de huidige winst niet meer is dan 100x de totale inzet geplaatst aan het begin van de ronde voor de gok. Dit geldt voor alle gokken in de reeks.
- Bovenaan het gokscherf zie je de geschiedenis van de laatste 4 kaarten getrokken tijdens het huidige gokspel.

Hoe je speelt

Fun modus en Saldo

- Je kan het spel ofwel in FUN modus of ECHT GELD modus spelen.
- In Fun modus speel je voor de lol met speelgeld. In ECHT GELD modus speel je met echt geld van je saldo.
- Je saldo wordt getoond in het SALDO vakje in zowel Fun modus als Echt Geld modus.

Inzetten plaatsen

- Het spel wordt gespeeld met 81 manieren. De TOTALE INZET per spelronde bestaat uit MUNTINZET vermenigvuldigd met 5.
- Om het inzetbedrag in te stellen, gebruik de “-” en “+” knoppen.
- Druk op de SPIN knop om een spel te starten aan de huidige inzet.
- SPATIEBALK indrukken start ook een spelronde op.

Autospin modus

- Om het aantal AUTOSPINS in te stellen, klik op het AUTO knop. Kies TOT FUNCTIE om te spinnen tot een spel functie geactiveerd wordt.
- Je kan de AUTOSPINS eerder stoppen door op de STOP knop te klikken.
- De STOP knop toont het aantal overgebleven spins. Wanneer het TOT FUNCTIE optie gekozen is, wordt het "∞" symbool getoond.
- Het VERLIESLIMIT is verplicht, de AUTOSPINS zullen stoppen nadat je saldo daalt met het gekozen bedrag.
- Wanneer WINSTLIMIT gekozen is, zullen de AUTOSPINS stoppen, nadat je balans gestegen is met het gekozen bedrag.
- Indien ENKELE WINSTLIMIT gekozen is, zullen de AUTOSPINS stoppen als je meer wint dan het gekozen bedrag in een enkele spelronde.

Turbo Modus

- Door op de TURBO knop te klikken, schakel je Turbo Modus aan of uit. Wanneer Turbo Modus aan is, worden bepaalde animaties en geluiden overgeslagen en spinnen de rollen sneller.

Verbindingsproblemen en Storingen

- Indien je je internetverbinding verliest tijdens een spel voor ECHT GELD, log opnieuw in bij het casino. Eens je het spel hebt heropend, kan je verder gaan met het spel vanaf het punt waarbij je de verbinding verloren hebt.
- **Een defect maakt alle inzetten en uitbetalingen ongeldig.**
- Deze hulppagina is vertaald uit het Engels. In het geval van tegenstrijdigheden tussen dit en de Engelse versie, gelieve naar de Engelse versie te refereren.

Deze hulppagina werd voor het laatst bijgewerkt op: 15-06-2022 13:00 UTC