



Beetle Bailey

Regole del Gioco

Beetle Bailey - Aiuto

Descrizione del Gioco

Informazioni Generali

- La Video Slot Beetle Bailey ha 4 rulli, 3 linee e 81 combinazioni per vincere.
- L'RTP teorico per questo gioco è 94,2%.

Simboli

- Ci sono 12 simboli in gioco, 4 di alto valore, 4 di basso valore, un simbolo Wild, il simbolo Bonus e 2 simboli Wild Wake Up (Beetle(Sinistra) and Snorkel(Destra)).
- Il simbolo Wild sostituisce qualsiasi simbolo in una combinazione vincente. Il Wild non sostituisce i simboli Bonus o i 2 simboli Wild Wake Up. Il Wild compare solo sui rulli 2, 3 e 4.
- I simboli Bonus possono comparire in qualsiasi posizione sui rulli 1 e 4. Il Bonus viene attivato quando i simboli Bonus compaiono su entrambi i rulli 1 e 4.
- I due simboli Wild Wake Up possono comparire solo sui rulli 2 e 3. La funzione si attiva quando il simbolo di sinistra sul rullo 2 è allineato al simbolo di destra sul rullo 3.

Pagamenti

- Le vincite sono pagate in base alle combinazioni di simboli uguali e wild sui rulli.
- Le combinazioni vincenti iniziano dal rullo più a sinistra e includono tutti i rulli consecutivi che contengono un simbolo specifico o un wild.
- Le combinazioni vincenti per un simbolo sono calcolate come il prodotto dei simboli vincenti su ognuno dei rulli.
- La vincita totale per un simbolo è il numero di combinazioni vincenti moltiplicato per la Puntata in Monete.
- Viene pagata solo la vincita più alta per ogni combinazione di simboli.
- Le vincite simultanee con simboli diversi vengono sommate tra loro.
- I Premi nella tabella dei pagamenti sono indicati seguendo la puntata impostata.

Bonus Camp Swampy Golf



- Durante il bonus Camp Swampy Golf, Beetle Bailey gira in un percorso a Camp Swampy raccogliendo premi in denaro, palline da golf o colpendo granate.
- Il Generale sarà su una collina assieme al Soldato Zero e lancerà palline e granate sul percorso.
- Il Generale colpirà sempre una casella vuota. Nel raro caso in cui non ci siano caselle vuote, il Generale colpirà la jeep.
- Si lanciano i dadi e ci si muove secondo il risultato ottenuto. Si incassa il premio del settore in cui ci si ferma.
- Non possono esserci palline e granate sulla casella "HOME".
- Beetle si sposterà da 1 a 6 caselle in ogni turno. Prima di spostarsi, una pallina o una granata viene lanciata su una casella.
- Se Beetle si ferma su una pallina da golf, la raccoglierà. Raccogliendo la pallina verrà vinto anche il premio di quella casella.
- Quando Beetle passa per la casella "HOME" tutte le palline raccolte verranno incassate secondo il loro valore.
- Se Beetle si ferma su "HOME", da 1 a 3 granate verranno rimosse dal percorso.
- Ogni visita a una casella ti farà vincere un importo pari a 3 volte la Puntata in Gettoni nel primo giro, che aumenta di 3 volte dopo ogni passaggio dalla casella "HOME".
- Il percorso ha una scorciatoia bloccata da una leva.
- Dopo il terzo tiro, la leva sarà alzata e la jeep prenderà la strada più breve verso la casella "HOME".

- Ogni volta che si colpisce una granata viene persa una ruota. Quando si colpisce la terza granata il gioco termina.
- Colpendo una granata non si vince il premio della casella.

Bonus Wild Wake Up



- I due simboli Wild Wake Up possono comparire solo sui rulli 2 e 3. La funzione si attiva quando il simbolo di sinistra è allineato al simbolo di destra.
- Quando la funzione viene attivata, Beetle e Snorkel avranno uno scontro e al termine da 3 a 6 WILD resteranno sui rulli 2 e 3.
- I due simboli Wild Wake Up verranno sempre sostituiti per primi.

Compra Bonus

- All'interno del gioco principale si può comprare l'accesso ai Bonus Camp Swampy Golf e Wild Wake Up.
- Quando si compra il bonus si hanno due possibili scelte:
 - Comprare il bonus Camp Swampy Golf. L'RTP per questa opzione è del 94,1%
 - Comprare il bonus Wild Wake Up. L'RTP per questa opzione è del 94,2%
- Puoi impostare la PUNTATA TOTALE e vedere il Prezzo Totale per ogni opzione disponibile. Le vincite nel gioco sono calcolate in base alla PUNTATA TOTALE.

Scommessa

- Se una partita è finita con una vincita, il giocatore ha la possibilità di scommettere per aumentare la vincita.
- La scommessa si basa sui semi delle carte da gioco e il giocatore ha due opzioni:
 - Scommettere sul colore della carta (Rosso o Nero) per una possibilità di vincere 2 volte l'importo scommesso con una possibilità di vincita del 50%.
 - Scommettere sul seme della carta - Cuori (Rosso), Quadri (Rosso), Picche (Nero) o Fiori (Nero) per una possibilità di vincere 4 volte l'importo scommesso con una possibilità di vincita del 25%.
- Con qualsiasi delle opzioni, L'RTP della funzione Scommessa è del 100%, la probabilità per ognuno dei possibili 4 risultati è identica.
- Ci sono dei limiti per la Scommessa:
 - Si può scommettere al massimo 4 volte di fila.
 - La scommessa è permessa solo se la vincita attuale non supera le 100 volte la puntata totale effettuata per avviare la giocata. Questo vale per qualsiasi scommessa.
- Nella parte superiore della schermata della Scommessa puoi vedere le ultime 4 carte uscite durante la partita attuale.

Come Giocare

Modalità di Gioco e Saldo

- Il gioco può essere giocato sia in modalità per DIVERTIMENTO che in modalità REALE.
- In modalità divertimento si gioca solo per divertirsi senza soldi veri. In modalità reale si gioca con i soldi veri del tuo saldo.
- Il tuo saldo è indicato nel riquadro SALDO sia in modalità per divertimento che in modalità reale.

Effettuare le Puntate

- In questo gioco ci sono 81 combinazioni per vincere. La puntata totale consiste nel valore del gettone moltiplicato per 5.
- Per impostare l'importo, usa i pulsanti "-" and "+".
- Clicca il pulsante GIOCA per avviare una partita con livello di puntata selezionato.
- Anche premendo la BARRA SPAZIATRICE si avvia la giocata.

Modalità Giocate Automatiche

- Per selezionare il numero di Giocate Automatiche, premi il pulsante AUTO. Seleziona FINO ALLA FUNZIONE per giocare automaticamente finché non si attiva una funzione.
- Puoi fermare le Giocate Automatiche in qualsiasi momento premendo il pulsante STOP.
- Il pulsante STOP mostra il numero di giocate rimaste. Se è stata selezionata l'opzione FINO ALLA FUNZIONE, mostrerà il simbolo "∞".
- Il valore del LIMITE DI PERDITA è obbligatorio, le GIOcate AUTOMATICHE si fermeranno quando il tuo saldo diminuisce dell'importo selezionato.
- Se viene indicato un valore per il LIMITE DI VINCITA, le GIOcate AUTOMATICHE si fermeranno quando il tuo saldo aumenta dell'importo indicato.
- Se viene indicato un valore per il LIMITE DI VINCITA SINGOLA, le GIOcate AUTOMATICHE si fermeranno se vinci più dell'importo indicato in una singola giocata.

Modalità Turbo

- Cliccando il pulsante TURBO si attiva o disattiva la Modalità Turbo. Se la Modalità Turbo è attiva, alcune animazioni di vincita e alcuni effetti sonori vengono saltati e i rulli girano più velocemente.

Disconnessioni e Malfunzionamenti

- Se vieni disconnesso da Internet durante il gioco REALE, devi rifare il login al casinò. Dopo aver riavviato il gioco, potrai continuare dal punto in cui ti sei disconnesso.
- **Qualsiasi malfunzionamento annulla tutte le giocate e i pagamenti.**
- Questa pagina di aiuto è stata tradotta dall'inglese. In caso di inconsistenze tra questa versione tradotta e quella in inglese, fare riferimento alla versione inglese.

Ultimo aggiornamento di questa Pagina di Aiuto: 15-06-2022 13:00 UTC